



385 15

MODELO DE UTILIDAD

por veinte años, a favor de don ALEJANDRO FIGUERAS BERNABEU, de nacionalidad y residencia españolas, domiciliado en Barcelona, calle Mallorca nº 533, para UN JUEGO PASATIEMPO E INSTRUCTIVO.

MEMORIA DESCRIPTIVA

El juego a que se refiere el presente modelo de utilidad concierne a los elementos con que se practica un juego que, a la par que recreativo es instructivo, ya que se trata de la realización en plan de competencia deportiva del pasatiempo de las palabras cruzadas, corrientemente conocido con el nombre de "crucigrama".

Componen este juego una colección de fichas en número de ochenta, con su correspondiente estuche, con el que puede ser practicado el juego por dos o más personas, entre las que se reparten estas fichas en partes iguales a todos los participantes en el mo-



385 15

mento inicial de la partida.

15 Estas fichas son piezas de un relativo grosor, todas iguales en tamaño, y de forma cuadrada.

En su cara superior presentan una hendidura circular centrada inscrita en el cuadrado; su fondo esta representado en determinado color y en el aparece, , muy visible, una letra.

20 En el conjunto de las ochenta piezas o fichas aparecen todas las letras del abecedario repetidas en forma que existan 29 piezas con letra vocal y 51 piezas con letra consonante.

25 Distínguese además unas de otras porque unas estarán decoradas en un color y las otras en otro color, o bien en dos tonos distintos, claro y obscuro.

30 Una idea más completa de ellas la dará la representación gráfica adjunta en cuya hoja se dibuja una de estas fichas vista de frente en la figura 1, en perspectiva en la figura 2 y en corte medio seccional en la figura 3.

35 En la figura 4 se representa la colocación de las letras en forma correcta una vez iniciado el juego, donde se demuestra la correlatividad con que se acoplan las piezas durante la partida.

40 En la figura 2 podemos observar la forma prismática plana de las fichas de muy poca altura -1- con sus bases cuadradas -2- en cuya superior existe el círculo o, mejor dicho, el disco embutido -3- con la imagen de la letra correspondiente.

Estas fichas para su mejor desplazamiento sobre la mesa o tablero de juego tienen en sus aristas de la ba-



385 15

se inferior un corte a bisel -4- que facilita su desplazamiento, toda vez que durante desarrollo de la partida deben barajarse y moverse en todos sentidos.

De los jugadores que intervienen en la partida vence el que primero concluye las fichas que le hayan correspondido en el reparto.

De las incidencias o reglamentación del juego, que no son del caso en esta exposición, diremos únicamente que se trata de completar siempre alguna palabra tomando como punto de partida la palabra que ha compuesto entera el jugador a quien le haya correspondido hacer la salida, siguiéndole los demás con la colocación de una sola letra pero si se diera el caso de que ésta fuera la última de una palabra completa, este participante será premiado con la inserción de una nueva palabra completa, lo que le da una rapidez más acentuada para la colocación o salida de sus fichas.

En general podrá el juego y su reglamentación adaptarse a los gustos y cambios de los participantes, previo acuerdo entre ellos.

A los efectos legales de este modelo de utilidad, podrá variar todo cuanto no afecte, altere, cambie o modifique su esencia, siempre que esté de acuerdo con las siguientes reivindicaciones.

R E I V I N D I C A C I O N E S

Se reivindica como objeto de este modelo de utilidad:

1.- Un juego pasatiempo e instructivo, consistente en un conjunto de ochenta fichas o piezas de forma cuadrada en cuya cara superior ostentan grabadas letras diversas de las que componen el abecedario, empleándose en la construcción de palabras dispuestas cruzadamente, operación



385 15

75 que se efectúa letra a letra, por turno de orden, cada jugador participante, con arreglo a una reglamentación pre establecida.

80 2.- Un juego pasatiempo e instructivo, en el que las fichas de que consta ostentan letras vocales en número de veintinueve y consonantes en número de cincuenta y una, distinguiéndose también en el conjunto de fichas por el distinto color & decorado de las mismas.

3.- Un juego pasatiempo e instructivo.

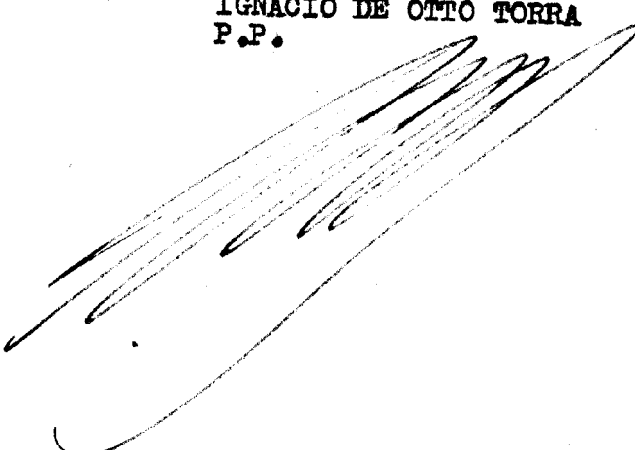
85 Todo tal y conforme a la presente memoria descriptiva, que consta de cuatro hojas foliadas y escritas a máquina por una cara, y una hoja con dibujos explicativos.

Madrid, a _____

OCT 1952

90 Por autorización de don ALEJANDRO FIGUERAS BERNABEU,-

IGNACIO DE OTTO TORRA
P.P.



385 15

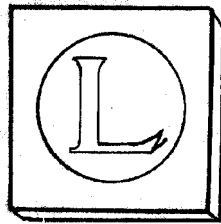


FIG. 1

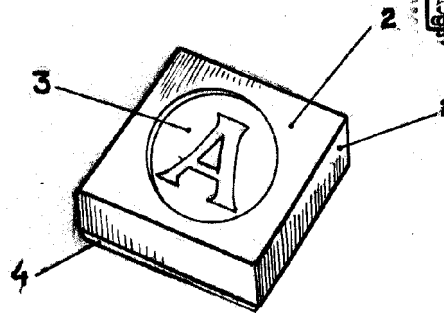


FIG. 2

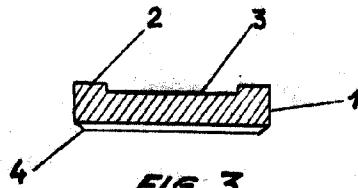


FIG. 3

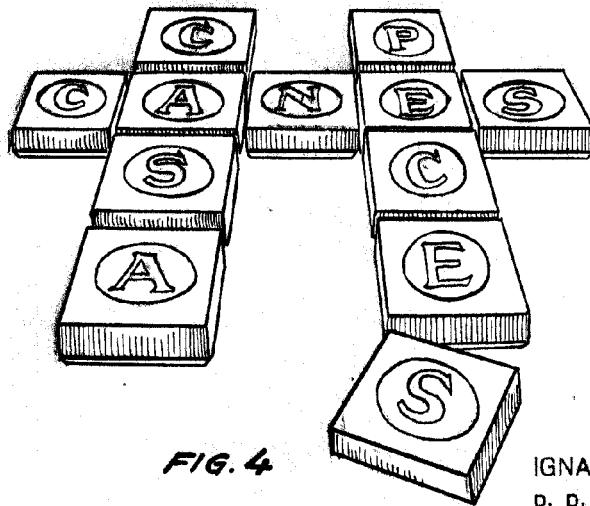


FIG. 4

IGNACIO DE OTTO TORRA
P. P.

[Handwritten signature and date]
19 OCT 1958

Escala variable