

308



38327

MJ.

Memoria Descriptiva

para

.un Modelo de Utilidad
por veinte años en España

a favor de

los Sres.

.Don Miguel Angel Alonso Arenas y
Don Miguel Fernández-Llebrez Muñoz.
-ambos de nacionalidad española-
residente en

. Cádiz, Ramón de Carranza, .25

por:

" J U G U E T E "



80 SEP 5

38327

5 El presente modelo de utilidad se refiere a un juguete, consistente en una carrera con obstáculos, para caballos, automóviles, motocicletas, bicicletas, gimnastas, regatas, etc., en el cual, las figuras corredoras que se utilicen en cada caso, efectúan los recorridos a diferentes velocidades, en sus distintos trozos, de una manera imprevista y sin sujeción a ley alguna, lo que hace el juguete aplicable como juego de azar.

10 Esencialmente consiste en una caja rectangular, que contiene los mecanismos que dan lugar al indicado funcionamiento y cuya tapa, que representa la pista, lleva tantas ranuras longitudinales, como figuras corredoras tenga el juguete, yendo cada una de estas unida por su parte inferior a una varilla, que a su vez, por su otro extremo, se une a una pieza de forma análoga a una barquilla, la cual se desliza, en uno u otro sentido, sobre el fondo de la caja, por la tracción de uno u otro de los hilos enganchados en dos extremos de la barquilla.

20 En la parte de la pista que corresponde a la iniciación de la carrera, va dispuesta la red de salida, que fácilmente levantan las figuras corredoras al iniciar su marcha, a cuyo efecto dicha red va unida a un contrapeso. Y en esa misma parte, debajo de la tapa va montado transversalmente un eje, con tantas poleas iguales como figuras corredoras y colocadas debajo de las ranuras de estas; a cada una de cuyas poleas, se une el extremo de una de las cuerdas o hilos, fijados por el otro lado en las mencionadas barquillas.

25



38327

80 SEP

5

En el otro extremo de la pista, sobre la tapa de la caja, va señalada la meta, de la forma decorativa que se desee, y debajo otro eje transversal, provisto como el primero de volante o manivela de manejo al exterior, en cuyo eje van montados tantos tornos diferenciales, o series de cilindro de distintos diámetros, como figuras corredoras; yendo el extremo del otro hilo, de cada una de las barquillas soportes de estas figuras, unido a uno de los cilindros del respectivo torno.

10

Finalmente, a lo largo de la pista, van dispuestos los obstáculos, tales como vallas, setos, muros, trampolines, etc., interrumpidos en la parte de cada una de las ranuras, y debajo de cada obstáculo esta colocada transversalmente una pieza en media caña, o resalte adecuado, sobre el cual, al llegar la barquilla de cada figura, y por la forma en bisel de aquella, se eleva la figura, dando la sensación de que el caballo, o figura de que se trate, salta el obstáculo.

15

20

Dentro de las reivindicaciones que se establecen pueden construirse juguetes de las formas, tamaños y materiales que se deseen, con el número de figuras corredoras y forma de las mismas que se estimen pertinentes; pero como tales variaciones, así como las que puedan hacerse en detalles de presentación u organización del juguete, no afectan a la esencialidad reivindicada, los que se construyan con cualquiera de esas modificaciones no serán sino variantes, igualmente comprendidas y protegidas por el presente registro.

25

38327³⁰ SE



En esta idea, las adjuntas figuras corresponden únicamente a una forma de ejecución, sin carácter alguno limitativo, que se presenta a título de ejemplo de realización, para concretar cuanto se dice en esta memoria descriptiva.

5 La figura 1ª presenta la proyección en planta de un juguete, establecido de acuerdo con el modelo que se reivindica y que se refiere a una carrera de caballos.

La figura 2ª muestra su sección longitudinal, por el plano cuya trazá se indica en A-B sobre la figura 1ª.

10 Las figuras 3ª, 4ª y 5ª, corresponden, respectivamente, a las secciones transversales del juguete por los planos cuyas trazas CD, EF y GH se señalan en dicha figura 1ª.

15 Con referencia a tales figuras y a los números que sobre ellas designan las partes y detalles del juguete, que interesan a los fines de esta memoria, la descripción del mismo es como sigue:

20 Está constituido por la caja rectangular 1 rebordeada, cuya tapa superior representa la pista y tiene tantas ranuras longitudinales 2, como figuras 3 compitan en la carrera.

25 En un extremo de esa pista, va dispuesta la red 4 (figs. 1 y 5) de salida, montada en los soportes 5, de modo que al iniciar la carrera se levanta automáticamente, empujada por las figuras corredoras 3, mediante la acción de un contrapeso, no representado en las figuras, para mayor claridad de las mismas. También, en el otro extremo de la pista, va marcada la meta de llegada, con el carácter



30 SE

38327

decorativo que en cada caso se estime oportuno (el "uno" que en un círculo se representa en la figura 1, designa la pista y figura corredora primera de la derecha y de modo análogo se designan las demás).

5 A intervalos regulares, van colocados en la pista, obstáculos 6, como vallas, setos, muros, trampolines y otros, que puedan corresponder al tipo de carrera de que se trate, cuyos obstáculos presentan unas soluciones de continuidad o vaciados, en correspondencia con cada una de las ranuras 2, para permitir el paso de las respectivas figuras correderas 3.

10 Cada una de estas va unida en su parte inferior (figuras 2 y 3), a una varilla 7, que atraviesa la ranura 2 y a su vez se une, por su otro extremo, a la pieza 8, que por su forma denominamos barquilla.

15 También, en el exterior de su conjunto, el juguete, lleva, en su parte inferior (fig. 1), los volantes o manivelas 9 y 10, solidarios respectivamente de los ejes 11 y 12, que atraviesan la caja 1 por sus extremos.

20 En el eje 11, del volante 9, situado debajo de la parte correspondiente a la llegada de la pista (parte izquierda de las figuras 1 y 2 y figura 3) van montados los tornos diferenciales 16, es decir una serie de grupos de cilindros, escalonados de mayor o menor diámetro, siendo el número de grupos igual al de figuras corredoras que se mueven sobre la pista.

25 En el eje 12, que mueve el volante 10 y va colocado en el extremo opuesto de dicha pista (fig. 1 y 2 y 5), van

38327

30 SEP



colocadas tantas poleas iguales 13 como figuras 3.

5

Cada barquilla 8, soporte de una figura corredora 3, va unida por sus extremos a hilos 15 de material flexible y de longitud igual a la distancia entre los ejes; cuyos hilos, por sus otros extremos, se unen a una polea 13 y a un torno 16.

10

Debajo de cada uno de los obstáculos, va dispuesta una pieza transversal 14, en forma de media caña, de grueso igual a la altura del obstáculo (fig. 1 y 2 y sección de la figura 4).

15

Veamos como funciona el juguete descrito: al girar la manivela o volante 9, los hilos 15 van enrollándose en los tornos diferenciales 16, con lo que, al iniciar las figuras 3 su recorrido, tocan la red 4 y la levantan automáticamente. Al continuar tal movimiento de enrollamiento de los hilos, puede ocurrir que los mismos sigan enrollándose en el mismo escalón a que van unidos o que resbalen, en el transcurso de la carrera, a alguno de los de menor diámetro, lo que dará lugar, de una manera arbitraria y al azar, a que los distintos hilos se enrollen sucesivamente uno u otro número de vueltas, con diferente diámetro, y que en consecuencia las figuras corredoras se desplacen con diferentes velocidades, sin que pueda prejuizarse de antemano el orden de llegada de los corredores a la meta, por no sujetarse a ley alguno sus movimientos.

20

25

Cuando en tal carrera la barquilla 8, correspondiente a cada figura, encuentra la media caña 14 de un obstáculo, aquella, por la forma biselada de su extremo, sube

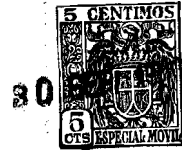
90 9



38327

sobre la media caña 14 elevando a la figura corredora 3 con la apariencia de que salta el obstáculo.

5 Cuando la figura corredora que gane llegue a la meta, se cesa de manejar el volante 9 y se comienza a accionar el 10, de retroceso, con lo cual, como todas las poleas 13 son iguales, las figuras 3, después de alinearse automáticamente vuelven al mismo tiempo a la posición inicial, en la línea de salida, y bajando la red 4 queda el juguete en disposición de ser nuevamente utilizado.



38327

N O T A

El presente Modelo de Utilidad comprende las siguientes reivindicaciones:

5

1.- Juguete, caracterizado porque está constituido por una caja rectangular, que contiene los mecanismos, cuya tapa representa la pista para una carrera con obstáculos, sobre la que se desplazan las figuras corredoras, caballos, automóviles, gimnastas o análogos, cada una de las cuales va unida a una varilla que pasa al otro lado de la tapa, por una ranura longitudinal dispuesta en esta, para unirse, por su otro extremo, a una pieza en forma de barquilla, que se desliza sobre el fondo de la caja, en uno u otro sentido, por la tracción de una de las cuerdas o hilos enganchados en sus extremos.

10

15

2.- Juguete, según lo reivindicado en el punto anterior, caracterizado porque en la parte de la tapa que corresponde a la iniciación de la carrera, va dispuesta la red de salida, unida a un contrapeso, de modo que las figuras corredoras, al iniciar su movimiento, la levanten fácilmente; y debajo de la tapa va montado transversalmente un eje, que en su extremo exterior presenta un volante o manivela de manejo e interiormente tantas poleas iguales como figuras corredoras y colocadas debajo de estas; a cada una de cuyas poleas, se une el extremo de una de las cuerdas o hilos fijados por el otro lado en las mencionadas barquillas.

20

25

3.- Juguete, según lo reivindicado en los puntos anteriores, caracterizado porque en el otro extremo de la tapa va señalada la meta y debajo dispuesto otro eje transver-



38327

5 sal, provisto también de volante o manivela de manejo al exterior, y en cuyo eje van montados tantos tornos diferenciales, o series de cilindros de distintos diámetros, como figuras corredoras; yendo el extremo del otro hilo, de cada una de las barquillas soporte de esas figuras, unido a uno de los cilindros del respectivo torno.

10 4.- Jugete, según lo reivindicado en los puntos anteriores, caracterizado porque sobre la pista van dispuestos obstáculos, como vallas, muros o análogos, interrumpidos en la parte de cada ranura; y colocada debajo de cada obstáculo, una pieza en media caña o resalte, sobre el cual se eleve la correspondiente barquilla con su figura, merced a la forma anterior en bisel de aquella.

15 5.- Jugete.

Según se describe y reivindica en la presente memoria descriptiva y se ilustra con los planos reglamentarios que a la misma se acompañan.

Consta esta memoria de ocho hojas foliadas y escritas a máquina por una sola de sus caras.

Madrid, a 30 de Septiembre de 1953.

GUILLEMO ROEB

D. Rafael Angel Alonso Arenas y
E. Rafael Fernánde-Alvarez



HAZEL GREEN

