

mc/

15 SE



38199

MODELO DE UTILIDAD

a favor de

D. Tomás ORÚS BARRACHINA - de nacionalidad española - domiciliado en c/ Abad Zafont, N^os. 2 y 4 - BARCELONA,

por:

" Dispositivo de fijación de los muñecos en los juegos de hockey de salón o de sobremesa ".

-----:oOo:-----

Descripción

El presente modelo de utilidad se refiere a los juegos de hockey de salón o de sobremesa, constituidos por una mesa o tablero de juego sobre la cual se desplazan una serie de muñecos que representan a los jugadores. Estos



muñecos están accionados por los jugadores, que se colocan a ambos lados de la mesa, por medio de un mecanismo situado debajo del tablero y que comprende un eje vertical que sobresale por una ranura del tablero y tiene a voluntad del jugador un movimiento de desplazamiento en sentido transversal al tablero y un movimiento de rotación sobre sí mismo. Este mecanismo de accionamiento es objeto de una patente anterior del mismo solicitante.

El dispositivo de fijación objeto de este modelo de utilidad, comprende la disposición del muñeco provisto de una base que reúne sus dos pies y que presenta en su punto medio un vaciado o hueco central, vertical y de forma apropiada para recibir el extremo del eje vertical del mecanismo de accionamiento. Esta base se halla además provista de un corte o fresado que divide la parte inferior de la base en dos mitades para darle elasticidad y después de aplicar la base del muñeco sobre el extremo del eje de accionamiento, se aprietan las dos mitades de la base por medio de tornillos, fijando así por presión el muñeco al eje de un modo invariable.

En el plano adjunto se representa el dispositivo de fijación de los muñecos objeto de este modelo de utilidad.

La figura 1, representa, visto de frente un muñeco montado sobre el eje del mecanismo inferior.

La figura 2, representa el mismo muñeco visto de lado.

El muñeco está constituido por una figura -1- de metal u otro material apropiado, que representa un jugador de hockey provisto de su palo o stick y en actitud de lanzar la pelota. La forma y disposición de este muñeco

38 199⁷⁵



puede ser cualquiera, pero según este modelo de utilidad presenta una base -2- que une los dos piés del muñeco formando una sola pieza.

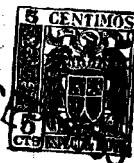
5 Esta base tiene en su centro un hueco o alojamiento vertical -3- de forma y de dimensiones apropiadas para recibir el extremo superior del eje -4- del mecanismo inferior de accionamiento -5-. Además la base -2- o por lo menos su parte inferior está partida por un corte o hendidura -6- practicada según la línea media de la figura 1, con lo cual la parte inferior del muñeco adquiere una
10 cierta elasticidad que permite que las dos partes de la base puedan aproximarse una a otra para aprisionar entre ellas el extremo del eje -4- y para fijar la base en esta posición apretada, se dispone a cada lado del alojamiento
15 central para el eje, un tornillo -7-.

Para montar el muñeco sobre el eje -4- del mecanismo inferior, simplemente se enchufa el muñeco sobre el extremo del eje y luego se aprietan fuertemente los tornillos -7- con lo que las dos mitades de la base obrando como mordazas, se fijan sólidamente sobre el eje -4-, quedando así el muñeco en disposición de funcionar.

Para que los muñecos tengan la suficiente resistencia y al mismo tiempo sean ligeros, se han preferiblemente el cuerpo del muñeco fundido de aluminio u otro
25 metal conveniente, mientras que el palo o stick se hace de hierro dulce y se une al cuerpo del muñeco en el momento de la colada.

-----: N O T A :-----

30 Se reivindica como objeto de este registro de



75 S

modelo de utilidad:

5 1. - Dispositivo de fijación de los muñecos en los juegos de hockey de salón o de sobremesa, para montar los muñecos sobre el eje del mecanismo inferior de accionamiento, que está animado de un movimiento de traslación en sentido transversal a la mesa y de un movimiento de rotación sobre sí mismo, caracterizado porque el muñeco está provisto de una base que reúne sus dos piés, cuya base presenta un vaciado cilíndrico en el cual encaja la extremidad del eje vertical del mecanismo inferior y un corte o fresado que pasa por este vaciado y que divide la parte inferior de la base en dos mitades, las cuales se aprietan una contra otra mediante un par de tornillos, aprisionando así el extremo del eje y fijando sólidamente el muñeco a este eje.

15 2. - Dispositivo según la reivindicación anterior, caracterizado porque el extremo del eje se hace con la superficie no lisa, es decir, rugosa, grabada, o provista de desigualdades para asegurar la fijación del muñeco.

20 3. - Dispositivo según las reivindicaciones anteriores, caracterizado porque el cuerpo del muñeco es de metal fundido, mientras que el palo o stick es de hierro dulce y se une al cuerpo del muñeco durante la colada.

4. - Dispositivo de fijación de los muñecos en los juegos de hockey de salón o de sobremesa.

25 Esta memoria consta de cuatro páginas, escritas por una sola cara.

BARCELONA, 5 SEP. 1953

P.A.



38 199

Fig. 1

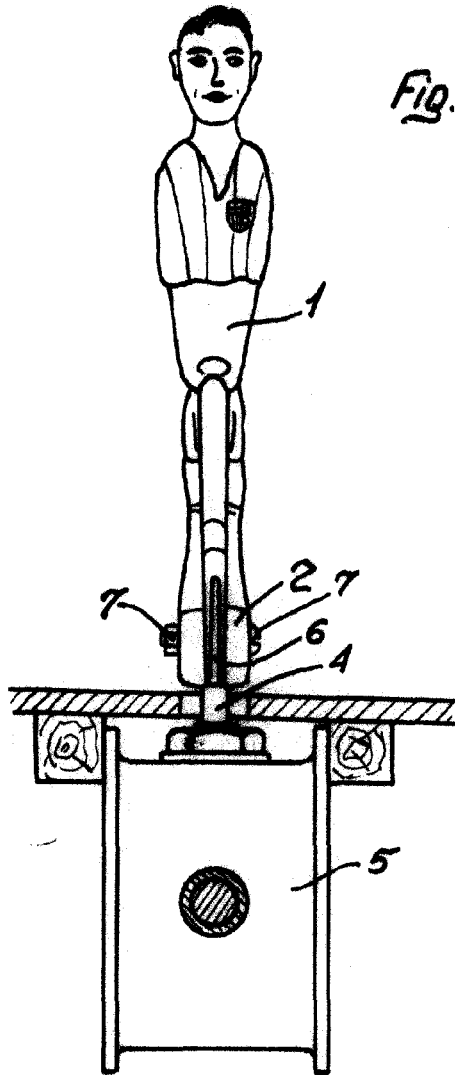
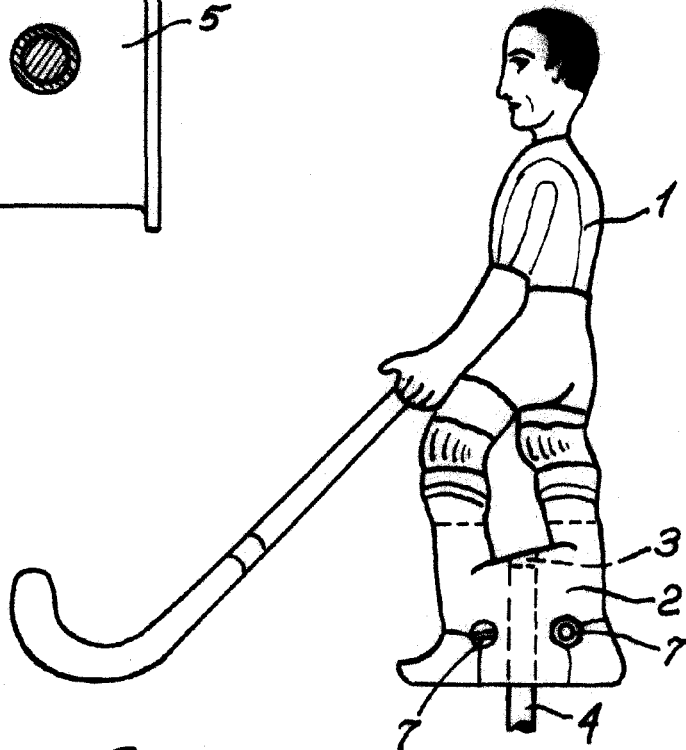


Fig. 2



P.A

J. Morera