

37287

21 J



Memoria Descriptiva

para

un Modelo de Utilidad,
por veinte años en España

a favor de

D. Francisco Valverde Larrabeiti

residente en

**Portugalete (Vizcaya)
Díaz de Haro, 8**

por:

" JUEGO DE FUTBOL "

=====



R.M.

El presente modelo de utilidad se refiere a un juego de futbol, con el que se puede realizar únicamente la operación de lanzar penaltys, a cuyo efecto se compone de una pieza soporte del juego, que representa el terreno en que se realiza la jugada, y dos muñecos: uno fijo, que es el portero, y otro que puede adoptar diversas direcciones y tiene una pierna móvil, de atrás hacia adelante, con la que efectúa el lanzamiento del balón o pelota.

Complementan tal disposición: la portería, que enmarca al portero, dejando sitio entre sus largueros y aquél para que pase la pelota, que también puede hacerlo entre las piernas del mismo; una valla, que circunda el trozo de campo, excepto por la parte del jugador móvil; y unos rebajos, practicados en el terreno, a uno y otro lado de la línea que determinan ambos jugadores, cuyos rebajos están destinados a recibir la pelota, como final de la jugada, y llevan distinta valoración en tantos.

Para mayor claridad concretaremos las características del juego cuyo modelo se reivindica, con referencia a las adjuntas figuras, que no tienen carácter alguno limitativo, sino únicamente el objeto indicado; ya que la forma y dimensiones del juego, así como los materiales de que se le establezcan, se elegirán en cada caso como se estimen pertinentes, sin que tales variaciones, así como las que puedan hacerse en detalles de presentación u organización, afecten a la esencialidad reivindicada, por lo que los juegos que se construyan,

87287



21

con cualquiera de esas modificaciones, no serán sino variantes, igualmente comprendidas y protegidas por el presente registro.

La fig. 1 presenta la vista de conjunto de un juego establecido de acuerdo con el modelo que se reivindica.

5 La fig. 2 detalla, en sección por el plano cuya traza A-B se señala sobre la figura anterior, el montaje del jugador que lanza el balón contra la portería.

10 Con referencia a dichas figuras y a las letras que sobre ellas designan los detalles que interesan a los fines de esta memoria, la descripción del juego es como sigue:

15 Los elementos que le componen son: el soporte -f- del conjunto, que representa el terreno del juego y va circundado por la valla -d-, interrumpida en la parte en que va montado el jugador -b-. En el interior de la valla va colocado el guardameta -a-, la portería -c- y una serie de rebajos practicados en el terreno con el fin que en seguida se indica.

20 El jugador -b- va montado en el disco -h-, que puede girar a derecha e izquierda y el cual presenta una pequeña entalladura -j- que es, donde se coloca la pelota para jugar, y un apéndice -l-, en la parte posterior izquierda, con el cual se gobiernan los movimientos giratorios del jugador.

La pierna derecha del jugador es móvil de atrás a adelante, viniendo a ser la palanca -k- y la pierna con su pasador-soporte -m-, una palanca de 1er. género.

25 El guardameta -a- es fijo, y está colocado en el centro y delante de la portería con las piernas abiertas, la posterior es lo suficientemente grande para que, a ambos lados del guardameta, quede espacio, para que pueda pasar la pelota justamente.

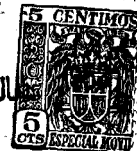
87287



5 La chapa soporte -f- posee unos rebajos circulares, a los dos lados de la línea guardameta-jugador, que están numerados, con ocho puntos, los más próximos a la portería, con seis los siguientes, y con cuatro los otros, según se aprecia en los dibujos. Por la parte inferior, y en sus cuatro esquinas, lleva unos topes de caucho.

10 Para jugar con el referido juego se precisa colocar la pelota -e- en la muesca -j- y accionando con la mano izquierda en el apéndice -l- se dirige al jugador en la dirección más conveniente, para que al golpear la pelota con el pie, ésta se dirija hacia el lugar deseado, que puede ser: Entre las 15 dos piernas del guardameta, o entre éste y los largueros. Una vez dirigido, se le inmoviliza, y con el índice de la mano derecha se golpea la palanca -k- saliendo la pelota despedida. Si estaba bien dirigida se meterá en la puerta, teniendo entonces el tirador 10 puntos, si no entra rebotará yendo a inmovilizarse en las entalladuras numeradas obteniendo la puntuación correspondiente, o en otro lugar del terreno de juego, no obteniendo ninguna puntuación.

21 JUL



N O T A

El presente modelo de utilidad comprende las siguientes reivindicaciones:

- 5 1.- Juego de futbol caracterizado porque está constituido por una pieza plana que le soporta y representa el terreno, sobre la cual van colocados dos muñecos: uno fijo, con la forma clásica que adoptan los porteros para parar los penaltys, y otro, que es el jugador que les lanza, y va montado de manera que puede adoptar cualquier dirección.
- 10 2.- Juego de futbol según la reivindicación anterior, caracterizado porque el segundo jugador está dispuesto sobre un disco, provisto de un pivote que se aloja en la pieza soporte, de modo que aquél puede girar sobre sí mismo, mediante un apéndice que lleva para agarrarle.
- 15 3.- Juego de futbol según las reivindicaciones anteriores, caracterizado porque una de las piernas de dicho segundo jugador va montada giratoria, por encima de la rodilla, en un eje horizontal, fijo en el muñeco, y se prolonga hacia la parte posterior según un brazo; constituyendo el conjunto así montado, el dispositivo con que se impulsa la pelota, colocada sobre un rebajo practicado en el disco soporte.
- 20 4.- Juego de futbol según las reivindicaciones anteriores, caracterizado porque la pieza que representa el terreno va circundada por una valla en todo su contorno, excepto en la parte en que está colocado el jugador móvil.
- 25 5.- Juego de futbol, según las reivindicaciones anteriores, caracterizado porque sobre dicho terreno va dispuesta la portería, de modo que entre sus largueros y el portero que-

37287

21 JUL



pa la pelota, así como entre las piernas de aquél.

5 6.- Juego de futbol según las reivindicaciones anteriores, caracterizado porque en la parte que representa el terreno de juego, a uno y otro lado de la línea que determinan ambos jugadores, van practicados unos rebajos, destinados a recibir la pelota y con indicación de los tantos ganados cuando la misma queda en cada uno de ellos.

7.- Juego de futbol.

10 Según se describe y reivindica en la presente memoria descriptiva y se ilustra con los dibujos que a la misma se acompañan.

Consta esta memoria de cinco hojas foliadas y escritas a máquina por una sola de sus caras.

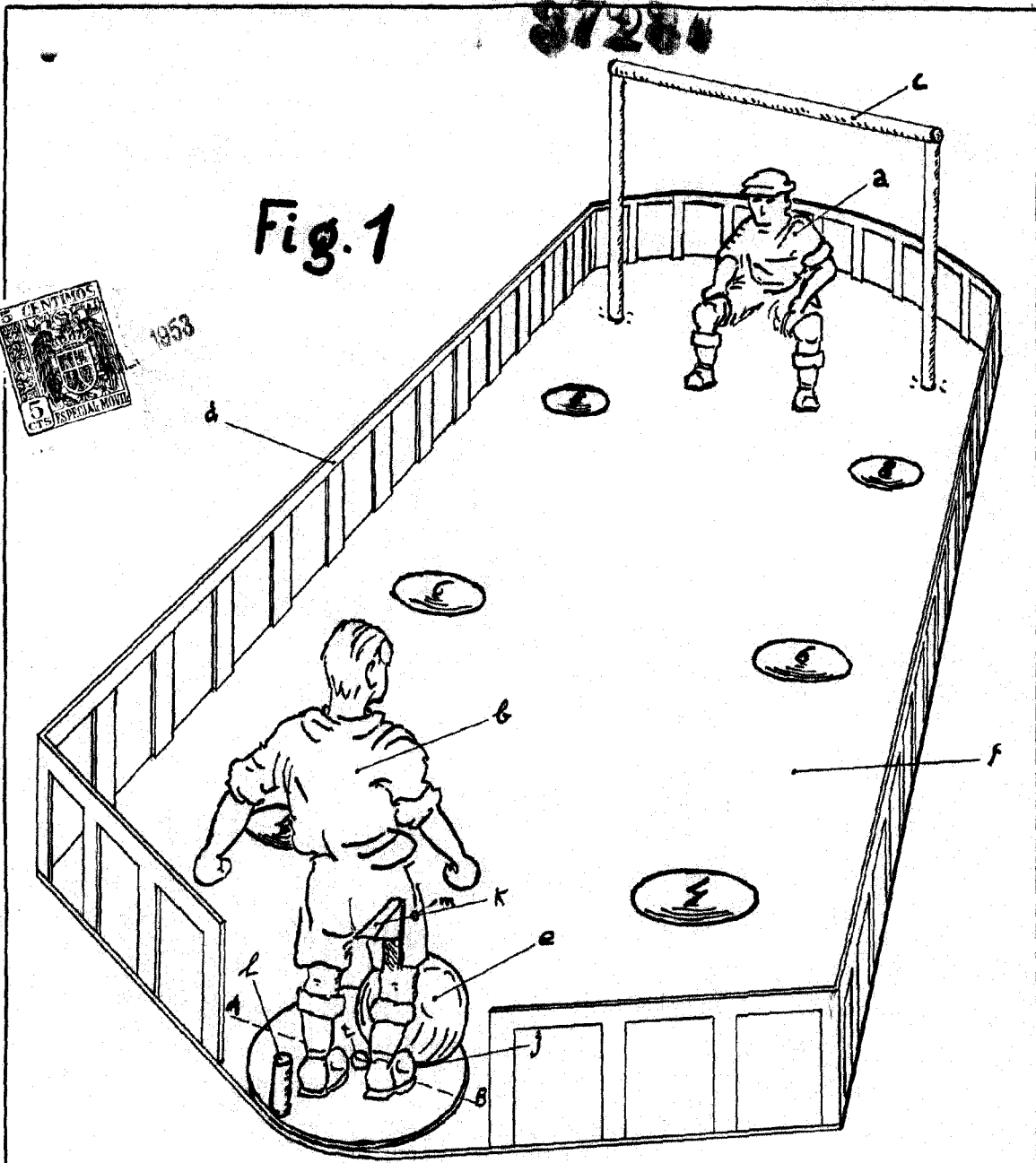
Madrid, a 21 JUL 1953

GUILLERMO ROES

P. P.

37284

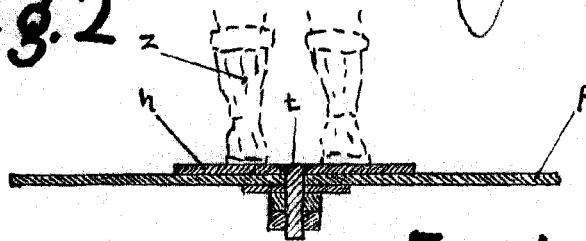
Fig. 1



GUILLERMO ROEB

Guillermo Roeb

Fig. 2



Escala Variable

Francisco Valverde Larrabeiti
1 Hoja

Francisco Valverde Larrabeiti