

36922.

P 11.153



36922

26 JUN 1953

MEMORIA DESCRIPTIVA

para solicitar
M O D E L O D E U T I L I D A D
e n
E S P A Ñ A
por VEINTE años

a nombre de Ana María Buss Bischoff, de nacionalidad ale-
mana, domiciliada en Avenida Reina Victoria 19, Madrid,
por:

"UN DISPOSITIVO PARA LANZAR DADOS DE JUEGO"

La presente solicitud se refiere a un dispositivo para
tirar dados de juego sin que en dicha tirada intervenga la
mano del jugador para tocar los dados.

El dispositivo objeto de esta solicitud se caracteriza
5 porque tiene una caja hecha en su totalidad o en parte de ma-
terial transparente, yendo fijado en el fondo de esta caja un
pivote vertical sobre el cual se asienta un disco o platillo
de soporte de los dados, de modo que pueda girar loco so-
bre dicho pivote, teniendo el platillo solidario fijamente
10 de él un piñón engranado con los dientes de una cremallera
solidaria de un botón pulsador, estando el conjunto formado
por la cremallera y el pulsador cargado por un resorte a la

26 JUN 1966



posición en que el pulsador sobresale de la caja, todo ello de tal modo que si se presiona el pulsador, y se le suelta bruscamente, el muelle devuelve a la cremallera rápidamente a su posición primitiva, motivando este brusco movimiento la rotación del piñón y, con él, del platillo porta-dados, moviéndose los dados en forma arbitraria, para lo cual se prevén topes o salientes interiores en la parte superior transparente de la caja, de modo que los dados, en su movimiento, puedan chocar contra dichos salientes para modificar todavía más su trayectoria.

Para que no existan dudas en cuanto al objeto de esta solicitud, a continuación se hará una descripción detallada del mismo en relación con el dibujo anejo, en el cual la única figura representa un alzado en sección del objeto de esta solicitud.

En esta figura, 1 es una caja que puede hacerse totalmente de plástico transparente, o en parte de material opaco y en parte de material transparente, en cuyo último caso la tapa habría de ser forzosamente transparente para poder apreciar la posición de los dados y el resultado de la tirada.

En el fondo de la caja 1 va montado fijamente un pivote 2 sobre el cual encaja un casquillo hueco 3 solidario, por mediación de un pequeño disco de chapa 4, de un disco mayor 5 que puede ser de plástico. La unión de ambos discos 4 y 5 puede hacerse mediante remaches 6, y esta forma de construcción da un conjunto muy resistente.

En el departamento formado por el disco 5 y el



fondo de la caja 1 va montada una pieza 7 en forma de marco que encierra el manguito hueco 3 solidario del disco 5. Esta pieza 7 tiene tallados en uno de sus costados unos dientes de cremallera que están constantemente en engrane con un piñón 8 solidario del manguito 3.

Finalmente, la pieza 7 termina en un pulsador que sale fuera de la caja, y en una posición conveniente, por ejemplo, en la representada en el dibujo, se dispone un muelle 10 que tiende a mantener la pieza 7 a la posición en que el pulsador 9 está fuera de la caja.

El funcionamiento del dispositivo descrito es el siguiente:

El jugador aprieta el pulsador 9 con lo que el piñón solidario del mismo, a través de la pieza 7 gira, y con él el disco porta-dados 5. Al soltar bruscamente el pulsador, el muelle 10 impulsa a la pieza 7 a la dirección primitiva por lo que se repetirá el giro que se imprimió antes al disco 5, pero en sentido contrario y de un modo brusco. Este giro brusco pone en movimiento desordenado a los dados 11, situados sobre el disco 5, y los hace girar de modo arbitrario, aumentándose el efecto de azar gracias a los salientes 12 dispuestos en la cara interior de la parte superior de la caja 1.

Se verá que, aunque se conocen dispositivos destinados a esta misma finalidad, el arriba descrito se diferencia de ellos, tanto en su construcción como en su funcionamiento.

36922 26 JUN.



- N O T A -

- 1º - Un dispositivo para el lanzamiento de dados de juego
caracterizado porque tiene una caja hecha en su totalidad
o en parte de material transparente, yendo fijado en el fondo
de esta caja un pivote vertical sobre el cual se asienta un
5 disco o platillo de soporte de los dados, de modo que pueda
girar loco sobre dicho pivote, teniendo el platillo solidario
fijamente de él un piñón engranado con los dientes de una crema-
llera solidaria de un botón pulsador, estando el conjunto for-
mado por la cremallera y el pulsador cargado por un resorte a la
10 posición en que el pulsador sobresale de la caja, todo ello de
tal modo que si se presiona el pulsador, y se le suelta buscamen-
te, el muelle devuelve a la cremallera rápidamente a su posición
primitiva, motivando este brusco movimiento la rotación del
piñón y, con él, del platillo porta-dados, moviéndose los dados
15 en forma arbitraria, para lo cual se prevén topes o salientes
interiores en la parte superior transparente de la caja, de
modo que los dados, en su movimiento, puedan chocar contra di-
chos salientes para modificar todavía más su trayectoria.
2º Un dispositivo para lanzar dados de juego.

Madrid,

26 JUN. 1953

P. A.

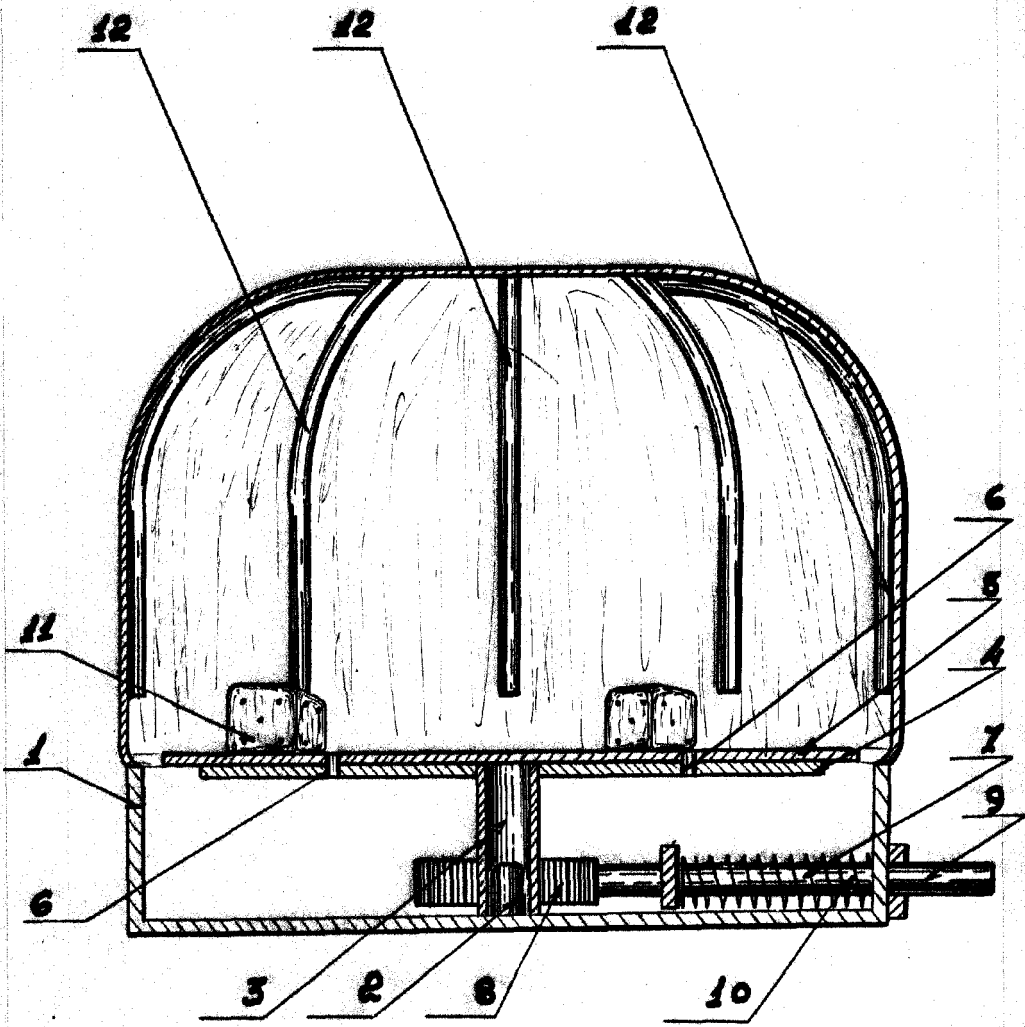
Alberto de Elizabur
Por Poder.

36922.

26



36922



Alberto de Castro
Patente