

36755



H/V.

Memoria Descriptiva

para

un Modelo de Utilidad,
por veinte años en España

a favor de

Don Carlos Pérez Pefialva

residente en

Madrid, San Isidoro de Sevilla, 4

por:

" J U G U E T E "

=====

36755
1.-



5 El presente modelo de utilidad se refiere a un juguete que consiste en una caja o base, de la forma y presentación que se desee, que contiene un dispositivo de cuerda de juguetería y los mecanismos de accionamiento de un columpio, una rampa basculante, un ti vivo u otros juegos análogos que se deseen. En cada uno de ellos se pueden disponer los muñecos, figuras u objetos que se juzguen adecuados.

10 El accionamiento de esos elementos móviles, dispuestos sobre la base o caja del juguete, se efectúa mediante un eje, colocado a lo largo y hacia el centro en la parte interior de tal caja, cuyo eje en un extremo presenta un piñón, que engrana en una rueda dentada movida por el mecanismo de cuerda, y en el otro, así como en los puntos intermedios que se juzguen adecuados, tiene sus cojinetes de giro en piezas en ángulo montadas en dicha base. Ese eje presenta cigüeñales, a los que se unen bielas que respectivamente accionan la rampa basculante y el columpio y un piñón que engrana en una rueda dentada, montada en el eje del ti vivo.

20 Las bielas indicadas se unen respectivamente a un manubrio, según el cual se prolonga el alambre o varilla doblada que constituye el columpio propiamente dicho y a un punto de la rampa que no coincide con su eje.

25 Detalle complementario de tal disposición, es un freno de la cuerda de accionamiento, cuya palanca de mando sobresale al exterior de la base del juguete y tiene en su otro extremo un diente que, cuando se encaja entre los de un piñón que gira con dicho mecanismo, inmoviliza el mismo.



Dentro de las reivindicaciones que se establecen, puedan construirse juguetes en los que los elementos móviles sean los indicados, en mayor o menor número, u otros análogos, dándole la forma y dimensiones que se estime pertinente y utilizando para su construcción los materiales adecuados, pero como tales variaciones, así como las que puedan hacerse en detalles de presentación u organización, no afectan a la esencialidad reivindicada, los que se construyan con cualquiera de esas modificaciones no serán sino variantes, igualmente comprendidas y protegidas por el presente registro.

En esta idea, las adjuntas figuras corresponden únicamente a una forma de ejecución, sin carácter alguno limitativo, que se presenta a título de ejemplo de realización, para concretar cuanto se dice en esta memoria descriptiva.

La fig. 1 representa la vista de conjunto de un juguete, establecido de acuerdo con el modelo que se reivindica.

La fig. 2 corresponde a la proyección en planta del mecanismo que acciona el mismo.

La fig. 3 muestra la vista en alzado del dispositivo giratorio o pivote, que constituye uno de los atractivos del juguete.

La fig. 4, también en proyección en alzado, visto por uno de sus costados, se refiere al columpio que lleva el juguete.

La fig. 5 presenta, en análoga proyección, la parte central de la rampa basculante.

La fig. 6 detalla la disposición del freno.



36755^a.-

Con referencia a dichas figuras y a los números que sobre ellas designan las distintas partes del juguete, la descripción del mismo es como sigue:

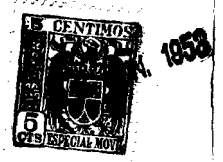
5 Sobre la caja 1, de la forma y presentación que se desee, van colocados el dispositivo giratorio 2, o tiervo, el columpio 4 y la rampa basculante 3.

10 El primero de tales dispositivos consiste en la pieza 2, que gira con el eje 7 y apoya por sus extremos en las ruedecillas de goma 5 sobre la parte superior 6 de la caja, y presenta los asientos para dos muñecos o la disposición de fantasía que se desee. El eje 7 es solidario en su parte inferior de la rueda dentada 8, que engrana con el piñón 9, solidario del eje 11 de accionamiento del juguete, que tiene su cojinete extremo en la pieza en ángulo 10, fijada en el fondo de la caja.

15 El columpio 4 va suspendido de las columnas 14, unidas por la parte 23 a dicha caja y está accionado por la biela 13, que une el cigüeñal 12 del referido eje 11 a un manubrio, según el cual se prolonga el alambre que constituye el columpio propiamente dicho.

20 La rampa basculante 3 va a su vez montada sobre el eje 17, que descansa sobre piezas en ángulo, fijas a la parte superior 6 de la caja, y es accionada mediante la biela 16, que por un lado se une a un punto de la rampa 3, adelantado respecto al eje 17 y por el otro al cigüeñal 15 del eje 11.

25 En el extremo de éste va montado un piñón, que engrana con una rueda dentada que acciona el mecanismo de cuer-



4.-

36755

da de juguetería 18.

Este mecanismo lleva un piñón 22, en el que puede engranarse el diente 21 de la palanca 20, que sobresale por la parte superior de la caja, con lo que se logra el frenado de la cuerda.

5

Suelta esta palanca, al girar el eje 11 sobre sí mismo, funciona el conjunto del juguete; la rueda 8 y piñón 9, acciona el dispositivo giratorio 2, el cigüeñal 12 y biela 13 mueven el columpio, mientras que el cigüeñal 15 y biela 16 hacen bascular alternativamente a uno y otro lado la rampa 3, sobre la cual se mueve la bola 19.

10

=====



5.-

36755

N O T A.-

El presente modelo de utilidad comprende las siguientes reivindicaciones:

5
10
1.- Jugete caracterizado porque está constituido por una caja o base sobre la cual van dispuestos uno o mas columpios, rampas basculantes, tiiovivos u otros dispositivos análogos, con asientos para muñecos o las figuras que se deseen, cuyos dispositivos están accionados simultáneamente por un mecanismo de accionamiento y una cuerda de juguetería colocados en el interior de tal caja o base.

15
20
2.- Jugete según lo reivindicado en el punto anterior, caracterizado porque el mecanismo de accionamiento consiste en un eje, colocado a lo largo y hacia el centro en el interior de tal caja, que en un extremo presenta un piñón, que engrana en una rueda dentada movida por el mecanismo de cuerda, y en el otro, así como en los puntos intermedios que se juzgan adecuados, tienen sus cojinetes de giro en piezas en ángulo montadas en dicha base, cuyo eje presenta cigüeñales, que accionan las bielas que mueven la rampa basculante y los columpios, y piñones que engranan en ruedas dentadas montadas en los extremos inferiores del eje del tiiovivo.

25
3.- Jugete según lo reivindicado en los puntos anteriores, caracterizado porque las bielas indicadas se unen respectivamente a un manubrio, según el cual se prolonga el alambre o varilla doblada que constituya el columpio propiamente dicho y a un punto de la rampa que no coincide con su eje de basculamiento.



6.-

36755

4.- Juguete según lo reivindicado en los puntos anteriores, caracterizado porque, como freno de la cuerda de accionamiento, lleva una palanca de mando, que sobresale al exterior de la base del juguete y tiene en su otro extremo un diente, que, cuando se encaja entre los de un piñón que gira con dicho mecanismo, inmoviliza el mismo.

5

5.- J u g u e t e .

Según se describe y reivindica en la presente memoria descriptiva y se ilustra con los dibujos que a la misma se acompañan.

10

Consta esta memoria de seis hojas foliadas y escritas a máquina por una sola de sus caras.

Madrid, a 18 de Junio de 1953.

96755

FIG-1

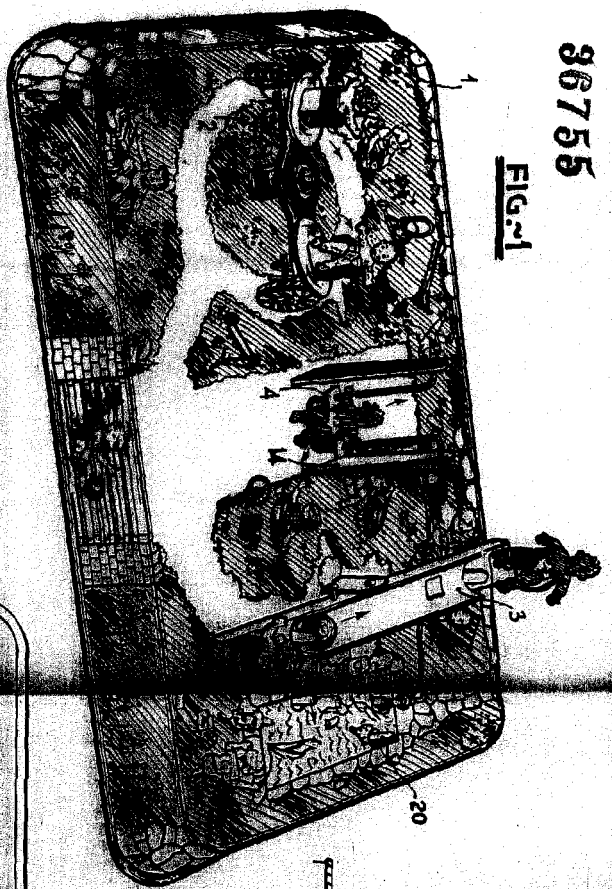


FIG-4

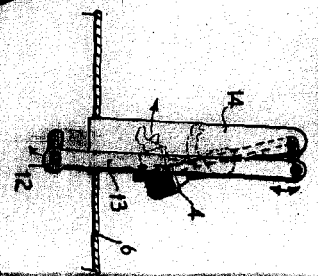


FIG-6



FIG-2

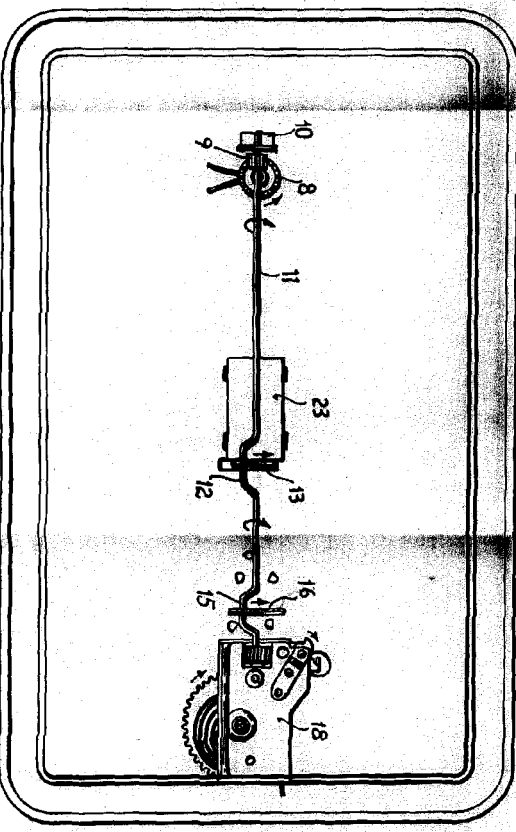


FIG-5

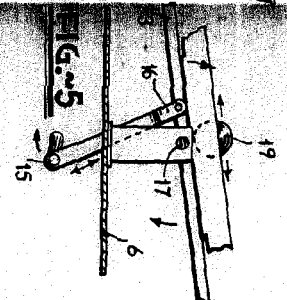
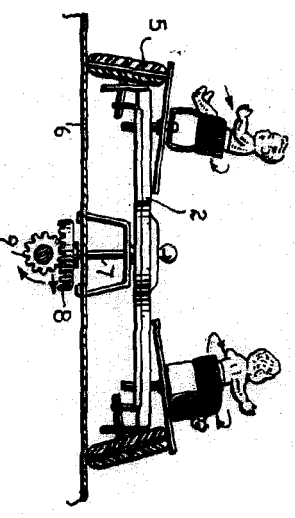


FIG-3



ESKAT. VARIANTE