



36287

MEMORIA DESCRIPTIVA

Correspondiente a un Modelo de Utilidad por veinte años, para todo el territorio español, colonias y protectorados, por: NUEVA MESA DE JUEGO DE FUTBOL, a favor de Don Mariano Sala Bigas, de nacionalidad española, domiciliado en VICH (Barcelona).- Calle de San Jorge nº 20.-

=====

5 El presente Modelo de Utilidad se refiere, como su enunciado indica, a una nueva mesa de juego de futbol, con dispositivos mejorados de accionamiento de los jugadores y mecanismos de retención y salida de las pelotas, logrando importantes mejoras en las de este tipo actualmente en uso.

10 Con el nuevo sistema de baqueta o barra impulsora de los jugadores se ha evitado que sobresalga por la parte opuesta de la mesa y con ello además de la falta de estética el peligro de herir la mano de un jugador o ensuciar el traje. En el caso del dispositivo de retención y cargador de pelotas, el mecanismo adoptado evita el posible fraude.



15 Se ha previsto para que quede al descubierto el mecanismo, que la parte superior de la mesa pueda levantarse girando sobre uno de sus laterales. El número de barras o baquetas y la colocación de los jugadores es la usual en estos juegos.

20 El plano que forma el campo de juego, presenta una inclinación de ambos lados hacia el centro en obtusoidal doble, con una parte plana en le medio para la iniciación de la jugada.

25 En uno de los laterales mayores de la mesa se han dispuesto los mandos del cargador, representados por una abertura para las monedas, un pulsador y un mando giratorio para el cargador.

En los planos adjuntos se han representado diversos detalles y vistas de estos mecanismos. Así:

30 Fig. 1 Es una vista de la planta interior de la mesa, en la que puede apreciarse el recorrido de las bolas al caer por la portería, quedando detenidas en el tabique -1- que permanece cerrado hasta que puede ser apretado el pulsador -3- en el momento de introducir la moneda, cerrándose entonces el tabique -2- hasta que se suelta el pulsador, para luego parar el cargador.

35 Fig. 2 Sección vertical del disco del cargador provisto de dos agujeros oblicuos donde se introducen las bolas una a una pasada la segunda barrera de la Fig 1. Al girar la empuñadura la bola recogida en la parte inferior quedará en lo alto al campo al coincidir con un orificio  
40 previsto en la pared de la mesa exactamente en el centro del campo. Un nuevo giro repetirá la misma operación hasta agotar las bolas.



45 Fig. 3 En esta figura se aprecia en sección vertical de la mesa la posición del disco cargador y la toma y salida de las pelotas. También queda visible el mecanismo de retención de las pelotas con los tabiques -1- y -2-. Una pletina -3- hace de pieza de unión de las dos palancas de los tabiques para que accionando las dos juntas cuando una cierre abra la otra. La palanca -4- gira sobre el punto -5- y acciona la pletina -3- por medio de la horquilla de que va provista en la parte superior.

Figs. 4 y 5 Dos vistas del automático antes y después de apretar el pulsador, o sea en su posición de reposo y en la de máximo desplazamiento.

55 En estas figuras pueden apreciarse las siguientes referencias:

-1- retensor que obliga a retroceder el tirante inferior cuando se ha soltado el pulsador.

60 -2- tirante de unión de los tabiques el tirante inferior -3-.

-4- guía del soporte y enganche del muelle que finaliza en la pieza -6-.

65 -5- ranura del soporte -6- donde se sitúa la moneda conectando este soporte con el tirante -3-, momento apropiado para apretar el pulsador.

70 -6- soporte o aparato donde una vez introducida la moneda en la ranura -5- queda dentro del mismo dejando que salga justamente para no caer y de esta forma conecta con la palanca -3-, llevando en la parte superior un pequeño soporte que sirve de tope y además lleva un agujero en el centro en el cual acciona la palanca del pulsador para cerrar y abrir el automático.

30287

20MS



75

-7- palanca del pulsador con punto de apoyo en -8- que arrastra hacia el tabique el dispositivo -6- estirando el muelle -9- que al cesar la presión del pulsador le hace retroceder nuevamente a su posición de partida.

80

Las Figs 6 y 7 son vista en planta de las placas intermedias, donde -10- es el tubo por donde pasa el automático, -11- recorrido de la moneda sin caer y -12- mayor abertura por donde el automático expulsa la moneda.

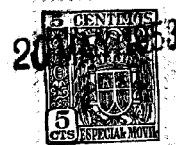
Estas cuatro figuras 4, 5, 6 y 7 reproducen el dispositivo automático completo en diferentes posiciones.

85

Fig. 8 Dispositivo de accionamiento del jugador visto en sección vertical, siendo -1- una varilla rigidamente sujeta a la banda mediante una arandela y tuerca ciega -2- situadas exteriormente. Esta varilla -1- lleva soldada una arandela -3- de grueso apropiado y se halla situada dentro del tubo -4- cerrado por ambos extremos, pero permitiendo el paso holgado de las varillas -1- y -5- . La varilla -5- lleva en su extremo exterior una empuñadura o mando, pasando holgadamente por el tabique de la mesa e introduciéndose por su otro extremo en el tubo -4- donde se fija por medio de una arandela -6- provista del pasador u otro medio de fijación. El tubo -4- lleva dos arandelas fijas -7- dentro de él, atravesadas por la varilla -1-. Entre estas arandelas -7- y la fija -3- a la casilla , se sitúan dos muelles de amortiguación del golpe en el límite del recorrido del tubo -4- sobre la varilla -1- . Este recorrido se halla limitado por el choque de la arandela -3-, entre las arandelas -7- .

100

Los jugadores van fundidos o fijos sobre el tubo -4- accionados en su movimiento de vaivén por la empuñadura y deslizándose sobre la arandela -3- y varilla -1- hasta los



105

topes previstos, efectuándose así dentro del tubo el movimiento de las varillas que no sobresalen por ambas bandas como ocurre en otras mesas de juego.

110

Descrito suficientemente el objeto del invento se hace constar que cualquier modificación que se introduzca y que no altere esencialmente sus características o funcionamiento, se considerará como propia de este Modelo.

N O T A

Se declaran de novedad las siguientes

R E I V I N D I C A C I O N E S

115

1ª.- Nueva mesa de juego de futbol, que se caracteriza porque las barras sobre las que se fijan los jugadores están constituidas por un tubo de menor longitud que el ancho de la mesa, uno de cuyos extremos se fija mediante una tuerca o casquillo con cerrojo sobre una varilla que atraviesa el lateral de la mesa con holgura y facultad de desplazamiento a derecha e izquierda.

120

2ª.- Nueva mesa de juego de futbol, según la reivindicación anterior, que se caracteriza porque en el otro lateral de la mesa se ha fijado otra varilla que no sobresale por la parte exterior finalizando en una tuerca ciega, y cuya extremidad inferior de la varilla se introduce en el tubo, pasando a través de dos arandelas que se fijan al tubo mediante pasador. Soldada sobre la varilla se ha previsto otra arandela que permite el deslizamiento por el interior del tubo, con un muelle a cada lado para amortiguar los golpes sobre las otras dos arandelas que marcan el límite del recorrido o desplazamiento lateral del tubo.

125

130

3ª.- Nueva mesa de juego de futbol, que se caracteriza

33287

20M



135

porque las pelotas al caer por las aberturas de las porterías quedan retenidas en el interior de la mesa por un tabique que puede ser levantado mediante un mando situado en la parte exterior al funcionar el automático, al mismo tiempo que se abre este tabique se cierra otro que posteriormente permitirá la caída de las bolas al cargador cuando vuelva a su posición primitiva el primer tabique.

140

4ª.- Nueva mesa de juego de futbol, según el dispositivo de la reivindicación 3ª, que se caracteriza porque el cargador es un disco provisto de dos agujeros en sentido oblicuo, en uno de los cuales se van introduciendo las pelotas una a una para ser elevadas al girar este disco, cayendo en la mesa de juego al llegar a la parte superior de su recorrido y coincidir con una abertura prevista en la pared de la mesa.

145

150

5ª.- Nueva mesa de juego de futbol, según la reivindicación 3ª, que se caracteriza porque los dos tabiques de retención de pelotas son accionados por dos palancas unidas por su parte inferior por otra pletina, abriendo un tabique cuando cierra el otro. La pletina de unión es accionada por otra palanca que gira por un punto de apoyo en su centro y provista la parte superior de una horquilla que mueve la pletina de unión; esta palanca unida a su vez por la parte inferior con el tirante de unión de los tabiques al automático.

155

160

6ª.- Nueva mesa de juego de futbol, que se caracteriza porque un pulsador empuja una palanca que girando en un punto de apoyo atrae hacia la pared de la mesa un aparato donde queda depositada la moneda en su caída por un tubo que se halla partido para facilitar el desplazamiento de la parte inferior.

36287

20



165

7ª.- Nueva mesa de juego de futbol, según la reivindicación 6ª, que se caracteriza porque la moneda conecta el aparato accionado por la palanca con una pletina, al salir justamente lo suficiente para no caer, en cuya posición permanece en el arrastre hasta coincidir con la mayor abertura de la chapa intermedia.

170

8ª.- Nueva mesa de juego de futbol, según las reivindicaciones 6ª y 7ª, que se caracteriza porque un muelle unido a un soporte guía hace retroceder al aparato cuando cesa la presión sobre el pulsador, habiéndose previsto también un retensor debajo del soporte que obliga a retroceder igualmente al tirante inferior.

175

9ª.- NUEVA MESA DE JUEGO DE FUTBOL .

Todo ello tal y como se describe y reivindica en la presente memoria, que consta de siete hojas mecanografiadas por una sola de sus caras y se ilustra con los planos adjuntos.

180

Madrid, 20 de M a y o de 1.953.-

FIG. 1

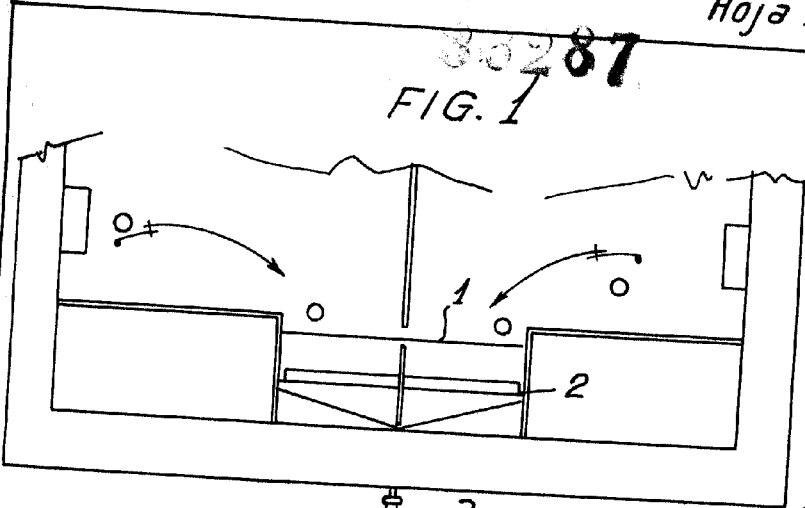


FIG. 2

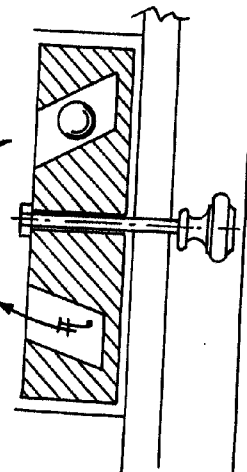


FIG. 3.

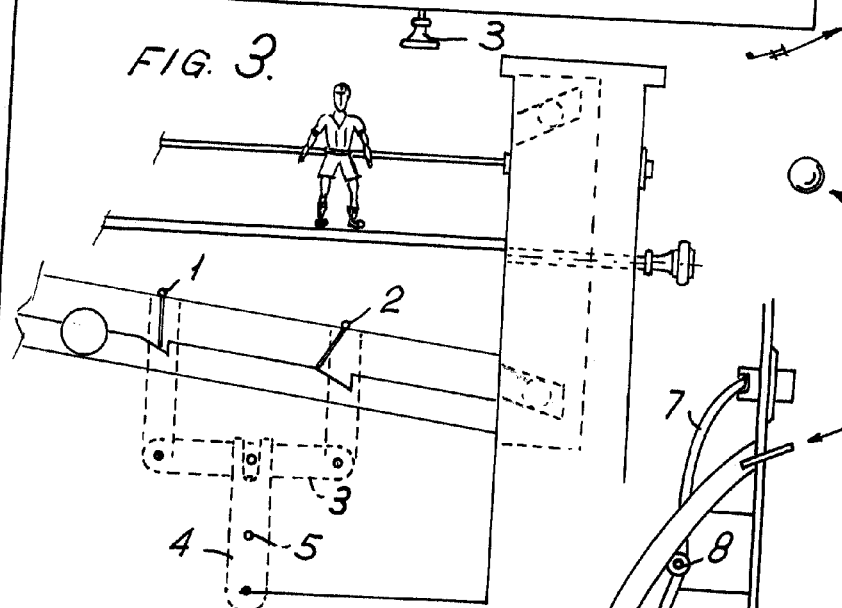


FIG. 4.

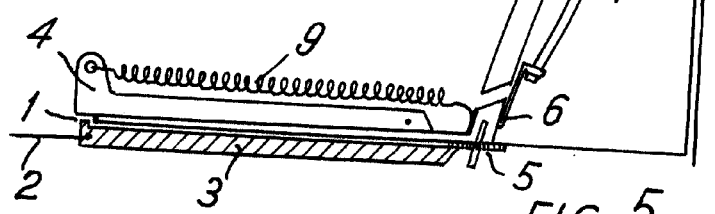
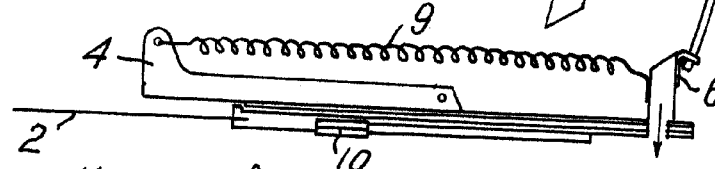


FIG. 5.



Madrid, 20 de Mayo de 1953

FRANCISCO MORIONES  
E. P.

Escala variable.

FIG. 6

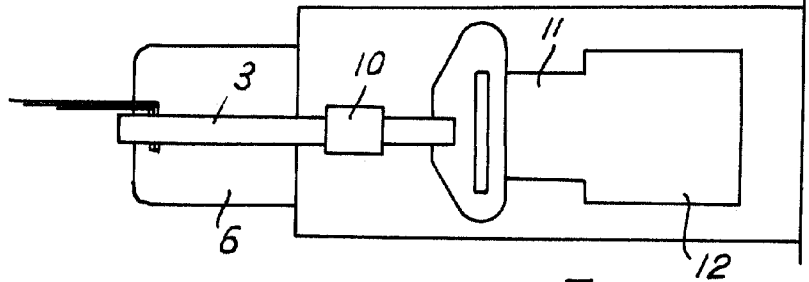


FIG. 7.

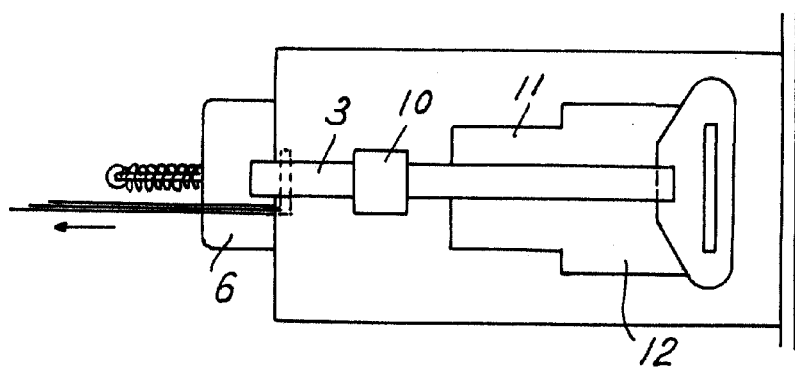
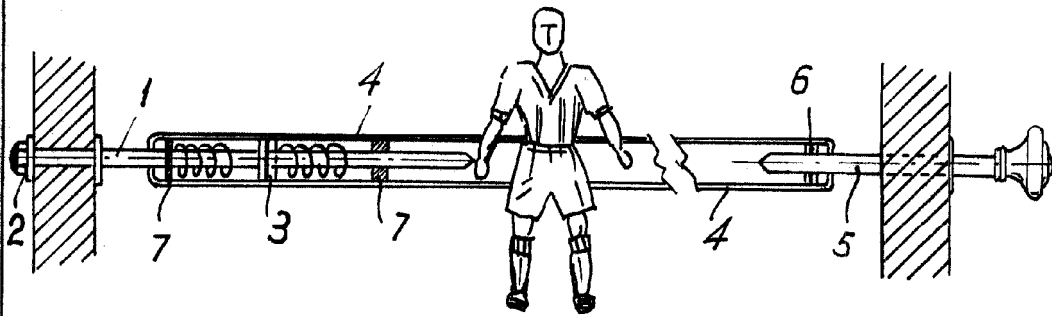


FIG. 8.



Madrid, 20 de Mayo de 1953

FRANCISCO MORIONES

Ar. No. /

Escala variable.