

35784.

35784

20



MEMORIA DESCRIPTIVA  
de un MODELO DE UTILIDAD a nombre de Don  
ANTONIO GONZALEZ DIEZ, Don LUIS PEREZ  
GARCIA y Don ROMAN PEREZ GARCIA, subdi-  
tos españoles, domiciliados en Madrid,  
Alicante N<sup>o</sup> 1 y Plaza Gabriel Miró N<sup>o</sup> 1,  
respectivamente (España), por "UN JUGUE-  
TE GIRATORIO".

---

El presente invento se refiere a un juguete giratorio,  
en el que se aprovecha la rotación de un volante debida a la  
inercia. Como es sabido, en virtud de la inercia un cuerpo so-  
metido a un movimiento, continúa moviéndose después de cesar  
5 la actuación de la energía que lo hacia moverse. Este fenómeno  
físico se ha aprovechado ya en múltiples aplicaciones en las  
máquinas y aparatos mecánicos, la mayoría de las veces utili-  
zando para ello un volante. En la juguetería también han apa-  
recido algunos juguetes que se fundan en el mismo principio.  
10 Se distinguen unos de otros en el modo de aplicarlo y en los  
efectos que sacan de su aplicación.

El juguete presenta una forma de aplicación hasta hoy no  
practicada y se sacan resultados hasta hoy tampoco obtenidos.

El nuevo juguete está constituido esencialmente por un  
15 volante fijo en el extremo de un eje, en el cual actúa la fuer-



za para hacerlo girar. Este eje se sostiene mediante un cuerpo ovalado y aplanado por los extremos del eje mayor, hueco, dividido en dos partes empalmables entre sí y que presenta tres orificios, dos en los extremos del eje menor de la sección elíptica correspondiente y otro en un extremo del eje corto del elipsoide perpendicular al anterior. Por los dos agujeros enfrentados pasa el eje unilateral del volante y por el otro agujero sale un cabo de hilo, cuyo extremo interior se fija en el eje del volante y cuyo extremo exterior lleva un asidero conveniente. La longitud de este hilo es variable, pero siempre tal que permita arrollarse en numerosas vueltas alrededor del eje del volante.

En la base superior del cilindro que constituye el volante pueden sujetarse figurillas que al girar ejecuten algunos movimientos graciosos o que presenten un aspecto especial.

Dentro del elipsoide hueco pueden disponerse laminas metálicas que al vibrar produzcan sonidos determinados. Su vibración puede producirse mediante un disco dentado fijo en el eje del volante y que roce con las laminas.

En los dibujos adjuntos se ilustra un ejemplo de ejecución del juguete objeto de la presente solicitud.

La figura 1 presenta una sección vertical longitudinal por el juguete.

La figura 2 presenta e ilustra las dos mitades del ovoide hueco,

La figura 3 es una sección vertical longitudinal por el volante con su eje,

La figura 4 es una planta del volante.

Como se desprende de los dibujos el juguete se compone de un cuerpo ovoide hueco A, A' dividido en dos mitades A y A' enchufables entre sí mediante un acoplamiento B, B'. Este cuerpo lleva dos agujeros enfrentados C, C' en los extremos



de un diámetro de la sección circular determinada por el plano de la junta D. En el extremo de otro diámetro perpendicular al primero lleva otro agujero E.

Por los agujeros C, C' pasa el eje unilateral F del volante H. Este eje F lleva un orificio pasante I, que sirve para atar el extremo de una cuerda J, cuyo otro extremo se une a una varilla o asidero K de diámetro mayor que el orificio E.

El aparato se arma fácilmente metiendo primeramente por los semi-agujeros C, C' del ovoide el eje F del volante H y el hilo J por el semiorificio E. A continuación se enchufan entre sí las dos mitades A, A'.

Para hacer funcionar el juguete, se empieza arrollando la cuerda J sobre el eje F haciendo para ello dar vueltas al volante H. Una vez arrollada la cuerda J se tira de ella fuertemente por el asidero K. A consecuencia de este tirón se pondrá en rápida rotación el volante H, el cual cuando termine la cuerda de desenrollarse, seguirá girando en virtud de la inercia y consiguientemente volverá a arrollar sobre su eje, aunque en sentido opuesto, a dicha cuerda que naturalmente deberá dejarse libre para que pueda producirse este arrollamiento. Antes de que el volante acabe su rotación en sentido inverso, si se vuelve a dar un tirón de la cuerda, cambiará nuevamente su sentido de rotación y se repetirá el proceso antes explicado.

Como ya hemos indicado anteriormente en la plataforma H' (figura 4) del volante pueden colocarse figuras, que adquieran un aspecto especial cuando se ponga en rotación o que produzcan movimientos por efecto de la fuerza centrífuga.

En el interior del ovoide A, A' (figura 2) pueden colocarse dispositivos para producir sonido gracias a la rotación del volante H y de su eje F.

Tanto el ovoide hueco como el volante y su eje pueden



hacerse de madera, de plástico, de metal o de cualquier otro material adecuado, liso o decorado según se quiera hacer un juguete barato o un juguete de lujo. Lo mismo decimos de la cuerda J que puede ser un simple bramante, una cuerda de tri-  
85 pa, un hilo de plástico u otro cualquiera adecuado.

REIVINDICACIONES.

1.- Un juguete giratorio, caracterizado por estar constituido por un cuerpo ovoide hueco (A,A') aplanado por los extremos del eje mayor, bipartido en dos partes enchufables entre sí y que presenta tres orificios, dos (C,C') en los extre-  
90 mos del eje menor de la sección elíptica y otro (E) en un extremo del eje corto del elipsoide perpendicular al anterior, y un volante (H) con un eje unilateral (F) provisto de un orificio (I) frontal al orificio (E) y de un hilo (J) unido por un extremo al orificio (I) y por el otro extremo a una varilla  
95 (K) u otro asidero de longitud superior al diámetro del agujero (E).

2.- Un juguete giratorio, según lo reivindicado en el punto 1, caracterizado porque el volante (H) está constituido por un cilindro de pequeña altura en cuya base superior (H')  
100 se fijan figuritas especiales.

3.- Un juguete giratorio según lo reivindicado en el punto 1, caracterizado porque dentro del ovoide hueco (A,A') se colocan dispositivos que producen sonidos al girar el eje (F) del volante (H).

105 4.- Un juguete giratorio según lo reivindicado en los puntos 1 y 2, caracterizado porque todas las piezas se hacen de madera, a excepción del cordón (J) que puede ser de algodón, hilos, cáñamo, plástico u otro cualquiera conveniente.

5.- UN JUGUETE GIRATORIO.

Tal y como se describe y reivindica en la presente Memo-

= 5 = 35784 20



ria descriptiva que consta de cinco hojas escritas a máquina por una sola cara y de una lámina de dibujos.

Madrid, 20 de Abril de 1.953.

ANTONIO FERNÁNDEZ PASCUAL  
E.A.

*Antonio Fernández Pascual*

45784



Fig. 1

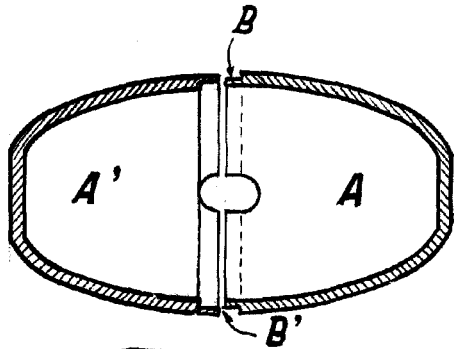
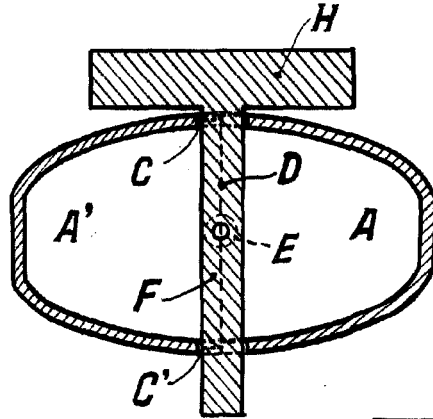


Fig. 2

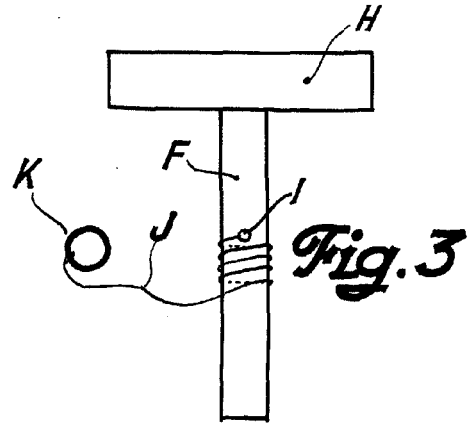
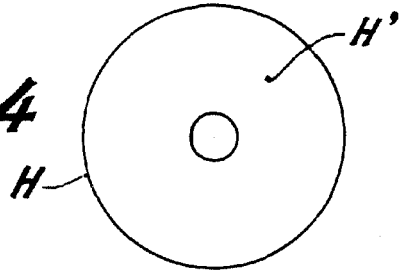


Fig. 3

Fig. 4



Madrid 20 abril 1953

WILFONDO FERNANDEZ PASQUA

*[Handwritten signature]*

Escala variable