



27

35483

35483

MEMORIA DESCRIPTIVA

que se acompaña a

la solicitud de

un MODELO DE UTILIDAD por VEINTE AÑOS en ESPAÑA

a favor de

Don ANDRE CHRISTOPHE, residente en MADRID, Gaztambide
nº. 28,

p o r

“ UN JUEGO DE SALON, CAFES, BARES, SALAS DE DEPORTE Y
CENTROS SIMILARES ”

Inventor: El solicitante, de nacionalidad francesa.

//////

35483

27 MAR



La presente invención tiene por objeto un juego de destreza, destinado en su forma elemental a juego de salón, o, con un dispositivo de pago, como juego para cafés, bares, salones de deporte, etc.

5 Esencialmente este juego comprende una plataforma móvil montada sobre rótula y sobre la cual, preferentemente, un tabique limita las espiras sucesivas de una pista de forma espiral; sobre esta pista o sobre el trazado de la pared interrumpiendo los mismos, están colocados agujeros o re-
10 saltos; o las dos cosas, para formar tope y depósito de las bolas jugadas. Esto permite a una bola colocada en la extremidad exterior del espiral, inclinar el plató de una manera conveniente, por pivotamiento sobre la rótula, para hacer avanzar la bola por gravedad hacia el centro de la
15 espiral, evitando en lo posible los agujeros de menor valor colocados en el recorrido.

 Según la invención, la plataforma móvil provista de agujeros está montada sobre un pilar a rótula fijo sobre un
20 suelo inferior, el cual inclinado y provisto de separaciones, recibe y canaliza las bolas caídas de la plataforma móvil por los agujeros correspondientes, dirigiéndolas hacia su extremidad baja; permitiendo esto ver y contar las bolas y los puntos realizados.

 En el caso de un juego con salida de bolas, automático
25 y de pago, el plano inclinado deja, al final de las separaciones, una abertura que forma un trampa, la cual es dirigida preferentemente por un mecanismo de moneda apropiado para soltar en un canal a un nivel inferior inclinado, hacia un elevador, las bolas con las que se quiera jugar
30 y que se subirán una por una y por este elevador sobre la

25 A 83

27 MAR



plataforma móvil.

A título de ejemplo, se va a describir ahora, refiriéndose a los dibujos adjuntos, una realización de este juego de entrega de bolas automático y a previo pago.

35

Según estos dibujos:

La fig. 1 representa una vista en planta de un modo de realización de este juego.

La fig. 2, es un corte vertical siguiendo la línea A. de la fig. 1.

40

La fig. 3, es un corte vertical siguiendo la línea B. de la fig. 1.

La fig. 4 es un corte en plano siguiendo la línea C. de las figuras 2 y 3.

45

La fig. 5 es un corte vertical siguiendo la línea D. de la fig. 1, que representa el conjunto del mecanismo de moneda, el elevador de bolas y el sistema de expulsión.

Las figs. 7 y 8 son vistas en alzado del funcionamiento del mecanismo de dicha y del sistema de expulsión.

50

Las figs. 9 y 10 son vistas en alzado del funcionamiento del elevador de bolas.

55

En esta forma de realización se ha previsto una caja 1, que puede colocarse sobre una mesa o bien puede estar provista de pies, la cual contiene el juego y sus accesorios, de modo de impedir todo fraude por parte de los jugadores. Esta caja 1, tiene preferentemente una forma particular que ofrece un perfil escalonado (fig. 2) y una puerta 2, cerrada al jugador en tiempo normal, que permite la accesibilidad de los órganos interiores.

60

En la parte superior se encuentra un cristal transparente 4, que guarnece la mayor parte de la misma para per-

35483

27 M



65

mitir seguir el juego. Por debajo hay un suelo 5 fijo y vaciado, en medio del cual se mueve una plataforma 6 móvil y circular, ligeramente en un nivel inferior. Esta plataforma 6 móvil es mantenida por una chapa 12, sobre una rótula 13 de pivotamiento, llevada por un pilar 14 fijo sobre una plataforma 15. Sobre la plataforma 6 preferentemente se efectúa siguiendo un trazo en espiral, una serie de tabiques 7, separados entre sí por agujeros 8, horadados sobre esta plataforma 6, por donde caen las bolas 9.

70

En la extremidad central la pared 7 se termina de manera de permitir a las bolas bien jugadas caer en el agujero 81 de mayor valor. La pared 7 puede estar realizada lisa o por clavijas colocadas unas al lado de otras, o de las dos maneras.

75

En la plataforma 6 está fijada por una grapa 11, una empuñadura de maniobra 10, que pasa a través de una abertura 17, practicada en la puerta 2.

80

Esta abertura 17 tiene por finalidad permitir y limitar la maniobra de inclinación de la plataforma 6 limitada todavía lateralmente por los tacos 16 fijados sobre las paredes de la caja 1. La empuñadura 10 tiene una forma particular (fig. 1,3,5) plana en el extremo de una varilla redonda, combinada de forma de permitir fácilmente la apertura de la puerta 2, y de poder girar desplazándose en el curso de la maniobra de la plataforma 6 en la abertura 17. Sobre el suelo 15 inclinado, son colocadas

85

separaciones 18 para canalizar y dirigir hacia el final de estas canalizaciones 19 así formadas las bolas 9 caídas de la plataforma 6. Una parte de este suelo 15 y de estas canalizaciones 19 aparece a través de un cristal trans-

90



95

parente 28, colocado sobre la parte inferior escalonada de la caja 1, permitiendo contar las bolas y los puntos realizados por los jugadores. En el bajo del suelo inclinado 15 y por debajo de toda las separaciones 18, una trampa 20 que gira en 21, viene a formar una abertura de salida de bolas 9. Esta trampa 20 es mantenida en posición abierta o cerrada por una varilla 22 acodada en 23 y contraacodada en 24, donde pivota en un clavo de fijación 61.

100

Esta varilla 22 que sostiene la trampa 20 en toda su longitud, está en una de las extremidades 24, contraacodada en 25 para ser dirigida de una parte por la abertura de la trampa 20, por un dedo 48 de un dispositivo de funcionamiento monetario, cuya descripción se hará más adelante; de otra parte, por el cierre por un resorte de llamada 27 fijo sobre esta extremidad 25 y sobre el borde del suelo 15 (fig. 4).

105

110

Por debajo de la trampa 20 se encuentra un corredor 56 inclinado y destinado a recibir las bolas libres 9, que caen por los canales 19, y a dirigir dichas bolas por un canal de reserva 29, el cual continúa hacia un elevador 30 de bolas 9. Este elevador 30 está compuesto por una U o un tubo inclinado de manera conveniente y de una palanca 31, de corredera que le es solidaria; el elevador se desliza en su curso sobre una varilla 32, de preferencia semiplana.

115

120

La palanca 31 sale de la caja 1 por una hendidura 58 practicada a todo lo largo del curso del elevador 30 en la puerta 2. Un tope 32 preferentemente plano y colocado al lado del elevador 30 sirve para retener la bola 9 hasta su subida al suelo 5, donde la bola 9 no siendo ya re-



125

tenida, es solicitada por la inclinación de la U o del tubo 30 y por un resorte de reenvío 36, hacia un canal de salida 54, vaciado o llevado sobre la plataforma 5, e inclinado para dirigir la bola 9 hacia la plataforma 6, donde habrá de ser jugada. En el límite del canal de reserva 29 y del elevador 30, un sistema elástico 35, preferentemente, una lámina de resorte curvada y fija sobre el suelo de la caja 1, sobre ella en reposo, el elevador 30 viene a apoyarse para recibir una bola 9, que permite después de una subida del elevador 30, obstruir la salida de la reserva 29 y allí mantener las bolas 9.

130

135

El mecanismo del funcionamiento monetario que permite la salida de las bolas para el jugador, es realizado preferentemente como sigue: (Figs. 5, 6, 7 y 8).

140

Una ranura 37 de introducción de la moneda 38, es fijada sobre la parte superior de la caja 1. Un corredor de descenso 39 va a continuación para guiar esta pieza 38 hacia el mecanismo montado sobre una placa 59 acodada y agujereada para permitir a una varilla 40 maniobrar el mecanismo y deslizarse así hasta 64.

145

Esta varilla 40 semiplana, cuando funciona, acciona por un dedo 48, que le es solidario, la extremidad 25 de la varilla 22 y comprende por lo demás sobre un lado, deslizante contra la placa 59, una salida 46 para desplazar una pieza 38, después una escotadura 65, en la cual termina una ranura 47, donde podrá deslizarse un pasador 41 de un cerrojo. Del lado opuesto esta varilla 40 está provista de un reborde para dirigir una palanca 55, del contador 54 de moneda y de fabricación corriente, así como otro saliente contra el cual se apoya una pieza 52. Dicha varilla 40 es mantenida en su lugar por un resorte

150



155

de llamada 60 y termina por una empuñadura de tiro 57, exterior a la caja 1. En tiempo normal el recorrido de esta varilla 40 está trabado por un pasador 41 de cerrojo, colocado en la escotadura 65 y solidario de una pieza 42, que gira en 43 y terminada por una lengüeta 45.

160

Esta pieza 42 es mantenida en su lugar por un resorte 44, contra una loma 62, fija sobre la placa 59, de modo de mantener el pasador 41 en la escotadura 65 y la lengüeta 45 a una distancia conveniente de un camino de deslizamiento 49, entre los cuales, durante el funcionamiento, vendrá a colocarse una moneda, la cual hará girar la pieza 42 y su pasador 41.

165

Para evitar un fraude por parte de los jugadores, se ha previsto una pieza 52, acodada y que gira en 63 y mantenida por un resorte 53, contra la varilla 40. Esta pieza 52 traba la subida del elevador 30 cuando la varilla 40 es sujeta por el pasador del cerrojo 41. En la parte inferior de la placa 59 y por debajo de la extremidad del camino de rodamiento 49, un corredor 50 inclinado y acodado, permite recibir y hacer rodar la pieza 38, hacia un receptáculo 51, previsto para este efecto.

170

El funcionamiento del aparato es como sigue:

175

Si se tira de la empuñadura 57, la varilla 40 viene a apoyarse (chocar) contra el pasador 41, por el borde de la escotadura 65, parando el recorrido de dicha varilla 40 e impidiendo toda salida de bolas. Entonces, para servirse del aparato, se introduce por la hendidura 37 una pieza 38 apropiada, que cae en el corredor 39

180

sobre el camino de deslizamiento 49, después se tira de la empuñadura 57 de la varilla 40 que por el saliente 46 lleva la pieza 38 contra la lengüeta 45; levantada és-



185

190

195

200

205

210

215

ta, hace girar a la pieza 42, cuyo pasador 41 viene a colocarse en el trayecto de la ranura 47, permitiendo a la varilla 40 continuar su curso; al mismo tiempo la pieza 52 sacada por mediación del resorte 53 viene a colocarse sobre el recorrido del elevador 30, impidiéndole funcionar y desde que el pasador 41 es introducido en la ranura 47, la pieza 38, sacada por la salida 46, deja el camino del deslizamiento 49 para caer y rodar en el corredor 50, que le dirige hacia el receptáculo 51, mientras que la palanca 55 se ha desplazado por la salida correspondiente para accionar el contador 54. Después, a su vez, el dado 48 obra sobre la extremidad 25 de la varilla 22, que gira en 24 para abrir la trampa 20. Las bolas 9 al no ser ya retenidas caen rodando en fila en el corredor 56, hacia la reserva 29 y el elevador 30. Libradas las bolas 9 al jugador, se abandona la empuñadura 57 y atraída por el resorte de llamada 60, la varilla 40 vuelve a su posición inicial. El dado 48 libera entonces la extremidad 25 de la varilla 22, que vuelve a su lugar atraída por el resorte de llamada 27, al mismo tiempo que levanta la trampa 20 y vuelve a cerrar la abertura de la salida de bolas 9. Continuando su curso de retroceso, la varilla 40 libra el pasador 41 de la ranura 47, mientras que la pieza 52, rechazada por el resalte correspondiente, libera el elevador 30. Al soltarse, el pasador 41 vuelve a colocarse en la escotadura 65 y solicitado por el resorte 44 de la pieza 42, vuelve a sujetar la varilla 40.

Para jugar, se sube primeramente una bola 9 de la reserva 29 por el elevador 30 hacia el suelo⁵ donde el canal 54 la conduce sobre el departamento 66 de la pista. Después, por la empuñadura 10, a la cual se imprima

35488

27



220

me un movimiento combinado de rotación y de traslación para inclinar la plataforma 6 girando sobre la rótula 13 y desplazando la bola 9 de forma conveniente, se dirige esta bola 9 a lo largo de la pista 8₁ de mayor valor, evitándose tanto como sea posible y diestramente, por inclinación y enderezamiento más o menos rápido, los agujeros 8 de valores menores, pero crecientes, colocados sobre su recorrido. Las bolas 9 jugadas y caídas por los agujeros 8 y 8₁, se deslizan por los canales 19 de su punto respectivo, colocándose y apareciendo sobre el lado de la extremidad baja de estas canalizaciones 19, donde el jugador puede contar los puntos realizados por las bolas 9 que ha jugado y donde permanecen hasta una nueva partida.

225

230

Para atraer a los jugadores, se podrá adaptar al mecanismo de la caja de juego un sistema distribuidor de primas ya conocido o especial, funcionando en relación a un mínimo de puntos realizados en la partida jugada.

235

Las realizaciones pueden variar y sufrir modificaciones, tanto desde el punto de vista de la forma, detalles de ejecución, materiales empleados y dimensiones, convenientes para su uso y sin salir del cuadro de la invención.

NOTA

240

En resumen: El Modelo de Utilidad cuyo registro se solicita, recaerá sobre las reivindicaciones siguientes:

245

1).- Un juego de salón, cafés, bares, salas de deporte y centros similares, caracterizado porque se compone de una plataforma móvil montada sobre rótula o pivote, que al inclinarse de forma conveniente hace que una bola rueda por gravedad sobre una pista, de preferencia espiral y dividida, habiendo agujeros o tabiques colocados



250

sobre el trayecto de la pista o sobre el trazado del tabique así interrumpido para recibir las bolas que se dirigen, tanto como sea posible, hacia el extremo más elevado de este juego.

255

2).- Un juego de salón, según reivindicación primera, caracterizado porque la plataforma móvil provista o no de una empuñadura de maniobra es montada sobre un pilar o rótula fija sobre un suelo inclinado provisto de canalizaciones correspondientes a los agujeros de la plataforma móvil. Esta plataforma y estos canales sobresalen sobre un lado de manera visible, permitiendo la plataforma móvil ver y contar las bolas jugadas y los puntos realizados.

260

3).- Un juego de salón, según reivindicaciones anteriores, caracterizado porque comprende una trampa, está colocada sobre un punto bajo de un suelo inclinado provisto de canales y suelta por su abertura las bolas del juego en un canal de reserva, permitiendo subirlas en la plataforma móvil, a mano o por un elevador apropiado.

265

4).- Un juego de salón, según reivindicaciones anteriores, caracterizado porque comprende una caja completamente cerrada y escalonada, montada o no sobre pies, que contiene el juego y sus accesorios, cuyas empuñaduras de maniobra salen del interior al exterior de la caja. Una puerta permite la accesibilidad de los órganos. Un cristal transparente, en la parte superior, deja ver el juego y otra, contraria a un nivel inferior, deja ver las separaciones.

270

275

5).- Un juego de salón, según reivindicaciones anteriores, caracterizado porque comprende un mecanismo en el cual la introducción de una pieza de moneda o ficha apropiada, permite la apertura de salida de unas bolas en un canal

35483

27



de reserva, conduciéndolas hacia un elevador, el cual elevador no puede funcionar sino después de echar el cerrojo al mecanismo de moneda o ficha.

280

6).- Se reivindica, por último, como objeto sobre el que ha de recaer el Modelo de Utilidad que se solicita: "UN JUEGO DE SALON, CAFES, BARES, SALAS DE DEPORTE Y CENTROS SIMILARES".

Madrid, 27 marzo 1953.

285

ALFONSO UNGRIA

FIG. 483

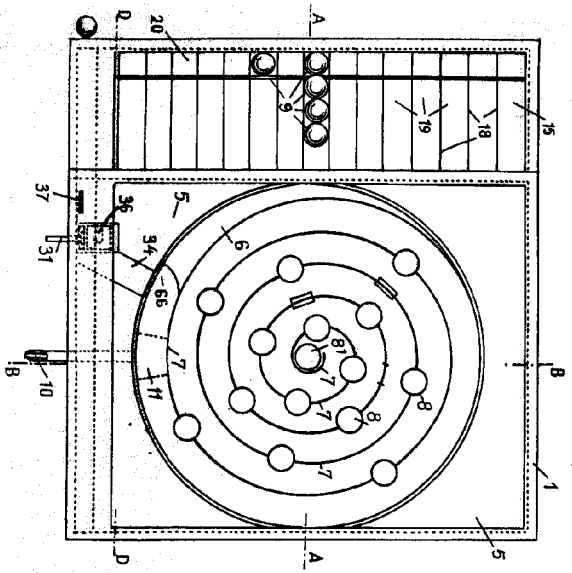


FIG. 52

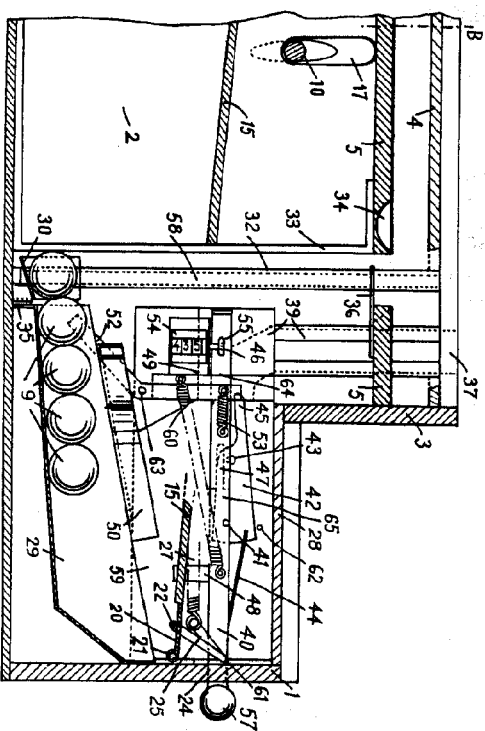


FIG. 92

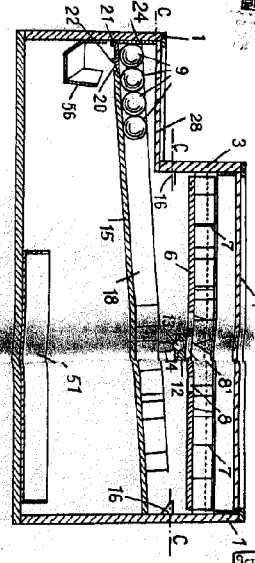


FIG. 62

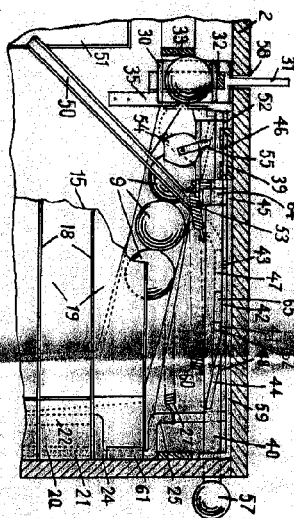


FIG. 32

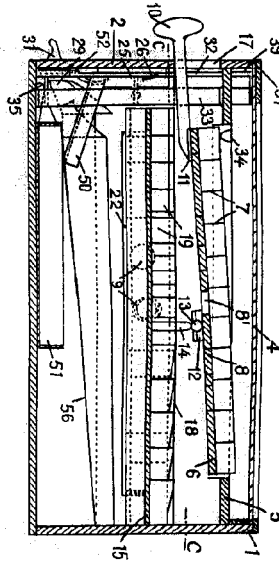


FIG. 72

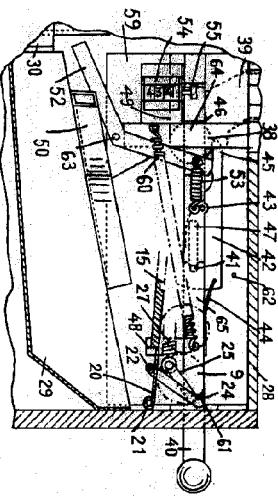


FIG. 82

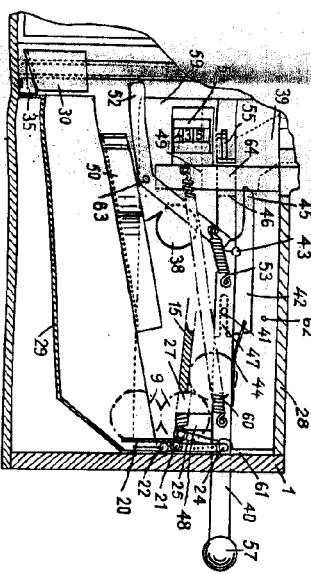


FIG. 92

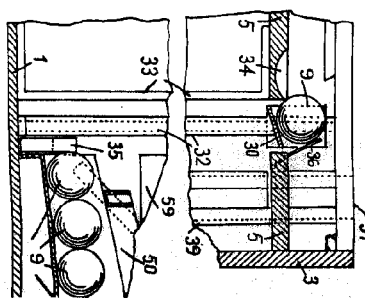


FIG. 2^a

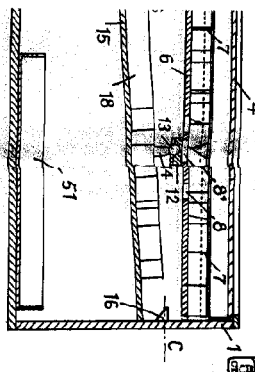


FIG. 3^a

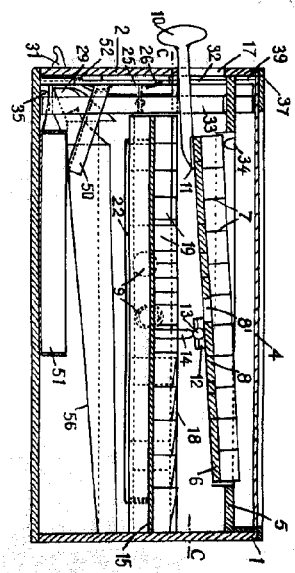


FIG. 6^a

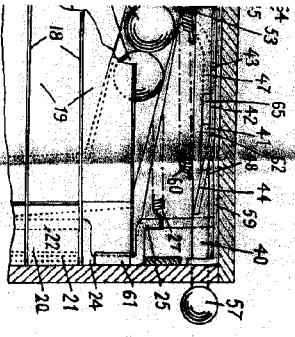


FIG. 7^a

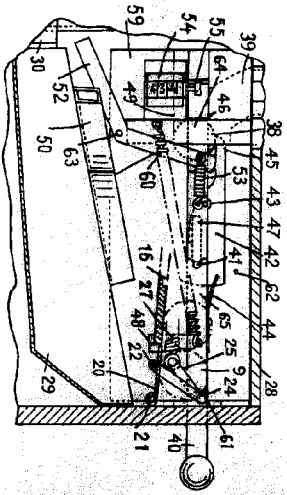


FIG. 8^a

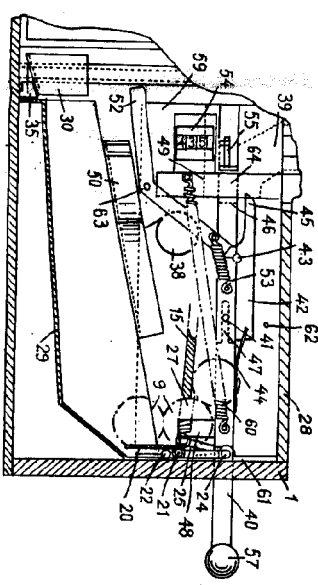


FIG. 9^a

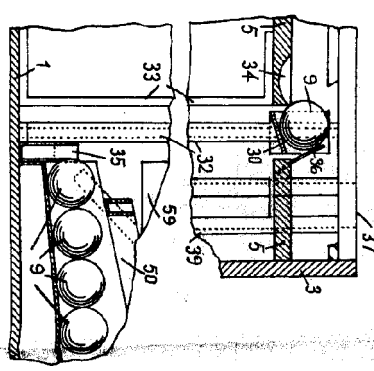


FIG. 10^a

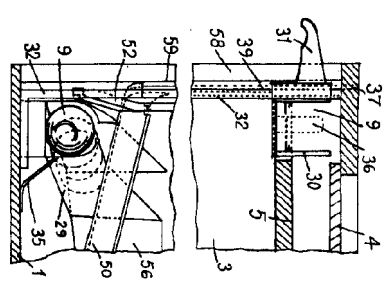


FIG. 4^a



ESCALA VERTICAL

Wm