

35194 35194



MEMORIA DESCRIPTIVA

de un Modelo de Utilidad que por veinte años, para España, se solicita a favor de D. Norberto Diez de la Cruz y de D. Angel Rivero Pérez, residentes ambos en Madrid, calle Bravo Murillo, 177 y calle Via, 33 - Carabanchel -, respectivamente, por: " UN JUEGO DE BILLAR CON TACO AUTOMATICO" - - - - -

=====

El presente registro de Modelo de Utilidad se refiere, según se indica en el enunciado, a un juego de billar con taco automático, el cual por reunir características propias, distintas por completo a los juegos de billar que existen en el mercado, se solicita para él la protección que señala la vigente Ley sobre Propiedad Industrial.-

Con objeto de hacer más comprensible el presente invento, se acompaña a la presente memoria una lámina de dibujos, en la cual se representa, a título de ejemplo, una de sus realizaciones.

10 En dicha lámina de dibujos se han representado, como fácilmente puede comprobarse, los dos elementos constitutivos del juego ( mesa y taco automático ), haciéndose constar que ambos forman parte de un todo, ya que uno es el complemento del otro.-

15 La Figura 1ª muestra un corte longitudinal del taco automático, indicándose por 1 el cuerpo, constituido por un tubo cilíndrico; 2 botón; 3 orificio del mismo; 4 trinquete; 5 muelle del trinquete; 6 arco o anillo; 7 muelle de retroceso; 8 muelle impulsor; 9 varilla del taco; 10 caperuza y 15 la estria saliente inferior.-

20 La Figura 2ª, muestra la mesa de juego, vista en planta, indicándose por 11 los marcadores; 12 depósitos o porta-tiza; 13 el tablero o mesa.-

La Figura 3ª, representa una vista en alzada de la mencionada mesa, indicándose por 13 el tablero y 14 reguladores de nivel de la mesa.-



25 Dicho taco automático está constituido por un tubo cilíndrico, de metal o cualquier otro material análogo 1, dentro del cual se aloja una varilla metálica, maciza y cilíndrica 9, que actúa de percutor. Dicha varilla percutor va provista de un anillo o aro 6, fijo a él, en cuyo anillo se ha practicado, en uno  
30 de sus extremos, una ranura, que sirve de guía para facilitar la salida del indicado percutor que hace su recorrido a través de una estria saliente -15- de que va provisto el tubo cilíndrico por su parte interior.- En la parte superior del anillo o aro 6 existe un orificio -3- en el que se aloja un trinquete -4-, con su correspondiente muelle -5-, cuya misión consiste en facilitar la retención y expulsión del referido percutor. A ambos lados del anillo o aro -6- lleva dos muelles, uno de retroceso -7- y el muelle impulsor -8-.-

En la parte anterior del tubo cilíndrico ha sido provisto  
40 de un cono o caperuza -10-, que se fija a éste mediante rosca, y que sirve para sujetar el muelle amortiguador o de retroceso -7-, como asimismo para disminuir o contener la fuerza desarrollada por el muelle impulsor -8-. En el centro del tubo lleva un botón -2- el cual, al ser oprimido con el dedo del jugador, una vez cargado  
45 el taco en los depositos o porta-tizas, oprime a su vez al trinquete -4-, facilitando entonces el paso, para que el percutor haga su recorrido y vaya a tropezar, dándole impulso, a la bola en juego.-

En la punta de la varilla o percutor, lleva una caperuza fijada mediante rosca, en la que se ha practicado un orificio, en  
50 donde se aloja una porción de material para dar el necesario impulso y efecto a las bolas en juego.-

El taco se carga con suma facilidad. Basta con oprimir éste sobre los depositos o porta-tizas de que ha sido provista la mesa de juego, impregnando la punta del mismo, con lo que se encuentra  
55 en disposición de uso para efectuar la jugada.

Por último, en la parte posterior del taco se ha creído conveniente acoplarle una varilla, mediante rosca, para darle mas lon-



gitud, si fuese preciso.-

60 La mesa está constituida por un marco rectangular de madera,  
 con la superficie de juego a base de pizarra, carton u otro mate-  
 ria apropiada, revestida de paño, En los lados longitudinales o  
 bandas, lleva cuatro marcadores ll, dos a cada lado, los cuales  
 van provistos de una chapa redonda, dentada y numerada que la cu-  
 bre por su parte superior con una tapa niquelada, provista a su  
 65 vez de un orificio, en un extremo, que permite ver el número mar-  
 cado en la de abajo. Dichos marcadores van sujetos a las bandas de  
 la mesa mediante tornillos. En los cuatro ángulos (esquinas) de la  
 mesa van dispuestos otros tantos cargadores o depósitos, los cua-  
 les van provistos de tiza, y que sirven para cargar el taco auto-  
 70 mático, con solo oprimir el referido taco sobre los cargadores, que  
 se impregnan de ésta materia.-

La parte inferior de referida mesa lleva unas bolas nique-  
 ladas, provistas de tornillos, que sirven para nivelar la misma so-  
 bre el sitio en que ésta se coloque.-

75 Descrito el objeto de la invencion se hace constar que en  
 su realizacion pueden introducirse las modificaciones de detalle  
 que la practica aconseje, como asimismo seran susceptibles de alte-  
 racion los materiales a emplear en su construccion, forma y dimen-  
 siones y todo aquello que no haga variar la esencialidad del invento.-

80 REIVINDICACIONES.-

1.- Un juego de billar con taco automático, caracterizado  
 porque el mismo está constituido porque el mismo está constituido  
 por un tubo cilindrico de metal o material análogo, dentro del cual  
 se aloja una varilla metálica, igualmente cilindrica, que actua de  
 85 percutor. Dicha varilla o percutor lleva un anillo o aro, fijo a  
 él, en el que se ha practicado, en uno de sus extremos, una ranura,  
 que actua de guía para facilitar la salida de la varilla percutor,  
 que hace su recorrido a traves de una estria saliente de que va  
 provisto el tubo cilindrico por su parte interna, existiendo en la



90 parte superior del anillo o aro un orificio, en el que se aloja  
un trinquete con su correspondiente muelle, y a ambos lados del  
mismo aro o anillo, otros dos muelles acoplados a la varilla per-  
cutor.-

95 2ª.- El mismo juego de la reivindicacion anterior, caracte-  
rixado porque la parte anterior del tubo cilindrico ha sido pro-  
vista de un cono o caperuza, fijado a éste mediante rosca y en la  
parte central de dicho tubo lleva un boton para oprimir al tringue-  
te.-

100 3ª.- El mismo juego de las reivindicaciones anteriores, ca-  
racterizado porque el taco automático lleva, en la punta de la va-  
rilla, una caperuza, fijada a la varilla, mediante rosca, en cuya  
caperuza se ha practicado un orificio para alojar en él una porcion  
de material para dar el necesario impulso y efecto a las bolas.-

105 4ª.- el mismo juego de las reivindicaciones anteriores, ca-  
racterizado porque la mesa en donde éste se realiza está constitui-  
da por un marco rectangular, de madera, en cuyos lados longitudinales  
o bandas, lleva cuatro marcadores, dos a cada lado, provistos de una  
chapa redonda, dentada y numerada, cubierta por una tapa niquelada,  
con un orificio en un extremo, cuyos marcadores van sujetos a las  
110 bandas de la mesa mediante tornillos. En los cuatro ángulos de la  
mesa van dispuestos otros tantos cargadores o depositos, para car-  
gar el taco automático, y en la parte inferior de la misma lleva  
unas bolas, provistas de tornillos, que sirven para regular o nive-  
lar la mesa de juego.-

115 5ª.- UN JUEGO DE BILLAR CON TACO AUTOMATICO ".-

Consta la presente memoria descriptiva de cuatro hojas es-  
critas a máquina por una sola cara, y otra de dibujos.-

Madrid, 11 de Marzo de 1.953.-

*Gerardo López*  
*José P. P. P.*



Fig. 1

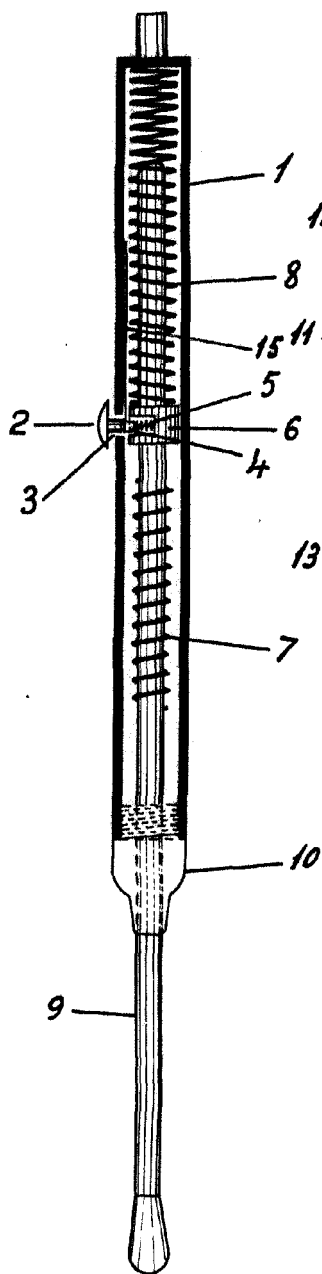


Fig. 2

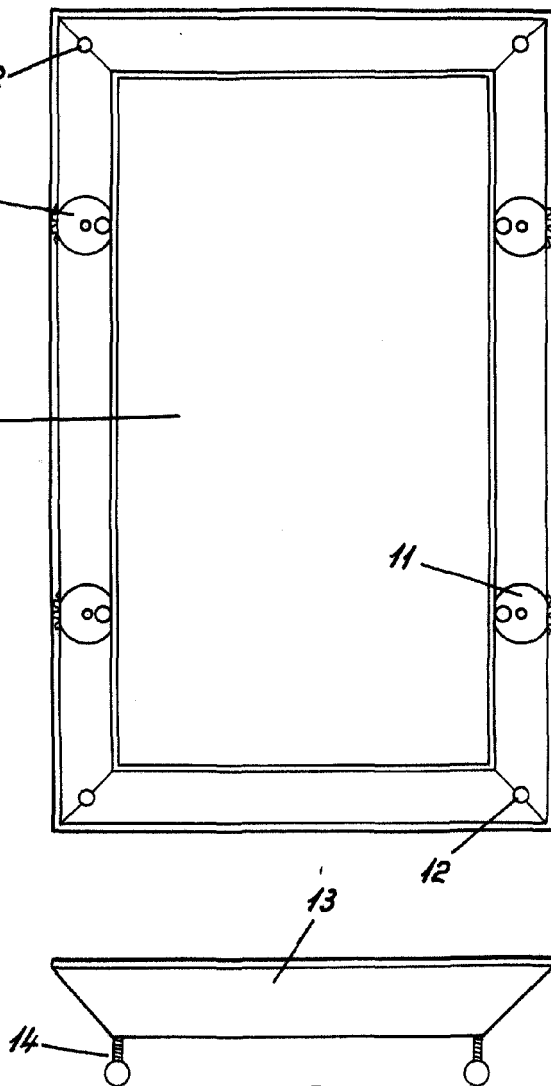


Fig. 3

Escala variable  
MADRID, MARZO, 1953

*Angel Pedro Ferrer*