



1000

MODELO DE UTILIDAD

por "UNA CANCHA TRANSPARENTE PARA JUEGOS DE BOLAS CON OBSTACULOS", a favor de los señores Don Juan y Don Pedro VILARRUBIS FERRANDO, de nacionalidad española, residentes en Barcelona, calle Sagrera nº 2. - - - - -

MEMORIA DESCRIPTIVA

El modelo de que vamos a tratar en la presente memoria, es prácticamente el cajón o lugar cerrado en el que se instala, cualquiera de los juegos conocidos en que el azar o la destreza, intervienen para dirigir, situar o encauzar, una o más bolas, en receptáculos diseminados o semi-ocultos profusamente en los lugares del campo de juego. Como en la generalidad de estos juegos, media como factor de acción, la inclinación o ladeamientos violentos que se imprimen al campo y ello pone en peligro de expulsión la bola o bolas al exterior, se procede en este caso a cerrar absolutamente el campo de competición, dejándolo convertido en urna o estuche estanco. Y siendo completamente transparente en sus partes superior y laterales, anula y elimina los antiguos cajones de tapa de cristal que siempre pueden constituir algún peligro en manos de los niños.

Vamos a describir como ejemplo de realización de un caso



práctico, el modelo que gráficamente se reproduce en la hoja de dibujos adjunta, en el que se numeran todas sus partes, para facilitar la explicación. Tal como se ve en las dos figuras, tiene una forma general de rectángulo vertical aunque en su cara superior exista la curvatura necesaria a la índole del juego que en él se practica. La elevación de sus lados es muy poca para dar lugar a que el techo no exceda demasiado de la altura de los obstáculos y no de lugar a que la bola, burle los mismos por elevación o salto. Por lo tanto es algo mayor que el diámetro de la bola como puede apreciarse en la Fig. 2, en la que la cancha se ve en perspectiva, mientras en la Fig. 1, está vista frontal y superiormente. La puesta en movimiento de las bolas es en este caso, por mediación de un martillete -1-, instalado en el ángulo derechos inferior, que se vale de un resorte de muelle, que circunda su eje para impulsar al proyectil con mayor o menor energía, a voluntad del jugador.

Los obstáculos interpuestos son de dos tipos: un ligero pivote cilíndrico -2-, que solamente desvía o cambia el rumbo de la bola; o bien un tabique semicircular -3-, que puede recibirla y quedarse con ella interrumpiendo así su marcha. De estos últimos se colocan siete distribuidos aisladamente, como indica el dibujo, más uno que está aplicado a la pared izquierda. Los primeros son 17 más, esparcidos, puesto que su misión es solamente la de estorbar el paso de las bolas. Y, finalmente, en la parte baja del campo y formando callejones, están los chiqueros -4-, a donde van a parar en último extremo las bolas cuando han perdido su fuerza de traslación. Cada uno de los obstáculos retentivos lleva grabado un número valorativo para su puntuación en consonancia con la mayor o me-



nor facilidad.

El resto de ilustración o grabados de la base de la cancha, estará en cada caso en consonancia con la índole y características del juego a que se adapte, sea éste, billarino simplemente o combate bélico, pudiendo además constar de una sola o más bolas en cuyo caso con su diferente coloración y orden, darán más variación a la sucesión de incidentes propios del juego.

Las dimensiones proporcionales de la caja, serán susceptibles de alteración sin que ellas cambien, ni modifiquen, la esencialidad del modelo descrito.

- N O T A -

Se reivindica como objeto del presente modelo:

1º.- Una cancha transparente para juegos de bolas con obstáculos, consistente en una caja cerrada en forma de polígono cuadrangular de tres caras rectas y una curva, y la altura de cuyas paredes es ligeramente superior a la de los obstáculos que contiene y de las bolas que encierra y siendo transparentes e incoloras las paredes laterales y el techo o parte alta tieme, no obstante, la base o cara baja opaca ilustrada y decorada con alegorías a la índole de juego a que se aplica, y con las numeraciones pintadas, correspondientes a las puntuaciones del curso del juego.

2º.- La propia cancha transparente para juegos de bolas con obstáculos, de la reivindicación anterior, cuyos obstáculos que posee son de dos clases: unos de desviación integrados por simples pivotes prominentes, y otros de retención que captan y paran la bola dejando concluida su acción.

3º.- La propia cancha transparente de las reivindicaciones

34876



- 4 -

5 ciones anteriores, la cual posee, como parte integrante de la misma una catapulta o pequeño martillete instalado en un ángulo inferior, dentro de un ángulo del tabique, el cual actuado por un pulsador que saca su mango al exterior, es el que lanza las bolas a su suerte en el transcurso del juego.

4º.- La propia cancha de las reivindicaciones anteriores, cuya superficie de fondo, podrá ir ilustrada o grabada con temas alegóricos al juego a que se aplica.

5º.- UNA CANCHA TRANSPARENTE PARA JUEGOS DE BOLAS CON OBSTACULOS.

Madrid, 19 de Febrero de 1.953

FERNANDO PERAIRE

P.R.

Fernando Peraire

34876

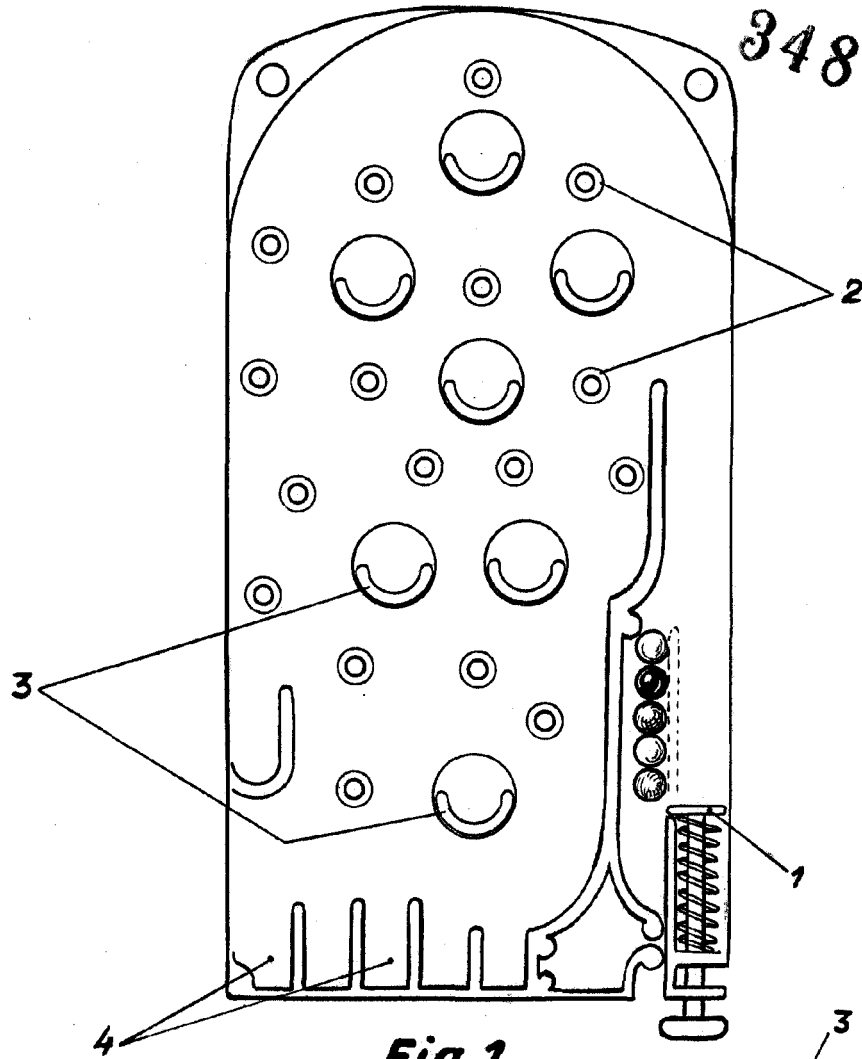


Fig. 1

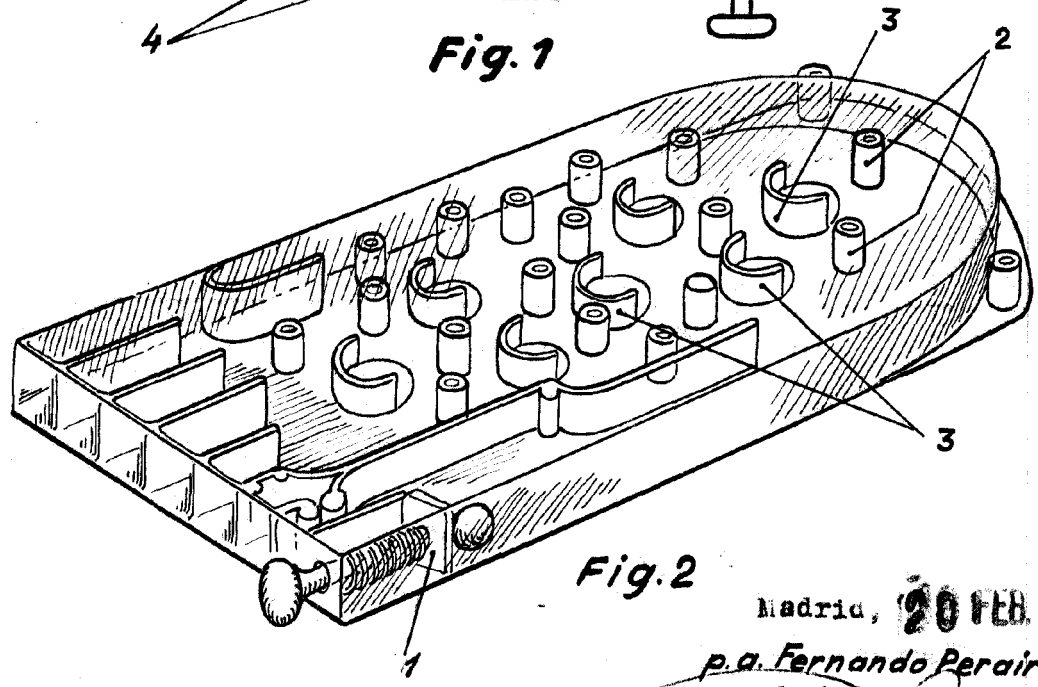


Fig. 2

Madrid, 20 FEB. 1953

p. a. Fernando Peraire
P.P.V.

Escala variable