

34672



34672.

3407

**MODELO DE UTILIDAD**

por 20 años

por "UN JUEGO DE HOCKEY EN MINIATURA Y MECANICO", a favor de Don Agustín Costa Riera, de nacionalidad española, domiciliado en Badalona (Barcelona), Anselmo Clavé, 38.

=====

**MEMORIA DESCRIPTIVA**

Este Modelo de utilidad se refiere a un juego de hockey en miniatura y de accionamiento mecánico, que constituye una inédita especialidad de los juegos de mesa con los que se imitan encuentros o partidos de diversos deportes.

5.

El nuevo juego puede resolverse, indistintamente, en forma de tablero hueco, propio para ser apoyado sobre una mesa corriente cualquiera; o bien formando el propio tablero una mesa con sus patas propias, y adaptando a ella un dispositivo de control de jugadas que sirva de base para fijar el alquiler de la mesa.

10.



Se caracteriza este juego por la simplicidad y limpieza de los mecanismos para el accionamiento de sus figuras sobre el campo, y por la especial solución del movimiento de sus figuras y de sus órganos activos para parar, recoger o impulsar a la pelota contra la mesa contraria.

A título de ejemplo, se adjuntan unos dibujos que dan idea de estas características referidas a una ejecución concreta. Se hace constar que, a los efectos legales del Modelo de utilidad que se describe, serán variables todos cuantos detalles no afecten, alteren, o modifiquen su objeto.

En dichos dibujos, en la figura I, que nos muestra el conjunto del juego, -1- es el campo, -2- las figuras de los componentes de cada equipo, y -3- la de los respectivos guardametas; las porterías o metas se representan por -4-, -5- es el orificio por donde caen las bolas que entran a gol. Podemos observar en esta figura, que el campo está curvado según una superficie cilíndrica -6-, de amplio radio, con su generatriz más elevada -7- coincidiendo con la línea central del campo. Se observa, también, que, a partir de las dos jambas -7- de cada portería, quedan dispuestas dos vallas -8- divergentes hasta tomar contacto con la valla general -9- del campo.

En este juego, las figuras -2- y -3-, quedan fijas sobre unos pivotes verticales -10-, que se hacen girar de un cierto ángulo por el mecanismo dispuesto debajo del campo -1- y apoyados en el fonde inferior -11- de la mesa. Cada una de estas figuras, de las -2-, es solidaria con una pala arqueada -12-, que arranca de sus pies. Las figuras -3- de los dos guardametas, quedan centradas frente a su portería, y presentan cada una dos palas -12- formando un ángulo más o menos recto.

El mecanismo de accionamiento se detalla en las



45. figuras II, III, IV y V, y queda resuelto por dos varillas rígidas -13- por cada equipo; el extremo de estas varillas sobresale por el respectivo lado fronterero -14- y están dotadas de una anilla o asa -15-. De estas dos varillas, una se articula por las -16- con las radiales -17- de cada pivote -10- de las figuras -2- del equipo, y la otra con la del correspondiente guardameta -3-. Tanto una como otra varillas -13-, quedan sometidas a la reacción del resorte -18- antagónico con el de tirar de la anilla, Y al desplazarse, axialmente, en uno u otro sentidos, hacen girar sus respectivas figuras de un cierto ángulo parando,
50. recogiendo o lanzando a la pelota.
- 55.

N O T A.

Se reivindica como objeto de este registro por Modelo de utilidad:

60. 1.- Un juego de hockey en miniatura y mecánico, formado por un tablero con figuras de dos equipos de hockey, con porterías y vallas de límite de campo y con el tablero con o sin patas de sustentación general; que se caracteriza por el hecho de que sus figuras van montadas sobre pivotes verticales fijos al doble fondo inferior del tablero que forma el campo de juego y provistos en el espacio intermedio de una palanca radial articulada con un tirante con anilla o tirador exterior, y sometido a la tensión regresiva de un resorte dispuesto en el mismo interior del doble fondo.
- 65.
70. 2.- El propio juego de la reivindicación anterior, caracterizado por el hecho de que cada una de las figuras presente, solidarizada con su pivote o con sus pies, una pala arqueada que, al girar la figura, gira paralelamente al plano del campo.
75. 3.- El propio juego de las reivindicaciones anteriores,



- caracterizado por el hecho de que cada una de las figuras de los guardametas presente adherida a sus pies dos palas, arqueadas formando un ángulo, aproximadamente recto y que giran solidarias y paralelamente al campo de juego.
80. 4.- El propio juego de las reivindicaciones anteriores, caracterizado por el hecho de que la superficie del campo sea levemente curvada según una superficie cilíndrica de gran radio, con su generatriz más elevada coincidente con la línea central del campo.
85. 5.- El propio juego de las reivindicaciones anteriores, caracterizado por el hecho de que cada portería o meta presente una valla lateral que, arrancando divergentemente de cada una de las dos jambas del marco, termina en la valla general que limita el campo.
90. 6.- El propio juego de las reivindicaciones anteriores, caracterizado por el hecho de que presente dos tiradores por equipo, salientes por la pared frontal del correspondiente equipo, y que la palanca de uno de estos tiradores se articule con las figuras de un equipo, y la otra solamente con la de su guardameta.
- 95.

Sean cuales fueren las circunstancias que concurren con la esencialidad del Modelo de utilidad definido en las anteriores reivindicaciones, cual objeto es:

7.- "UN JUEGO DE HOCKEY EN MINIATURA Y MECANICO".

100. Consta la presente memoria de cuatro hojas foliadas, mecanografiadas por una sola cara y del dibujo unido a la misma.

Barcelona quince de enero de mil novecientos cincuenta y tres.

P. A. de Don Agustín Costa Riera,

L. DURAN  
P. P.

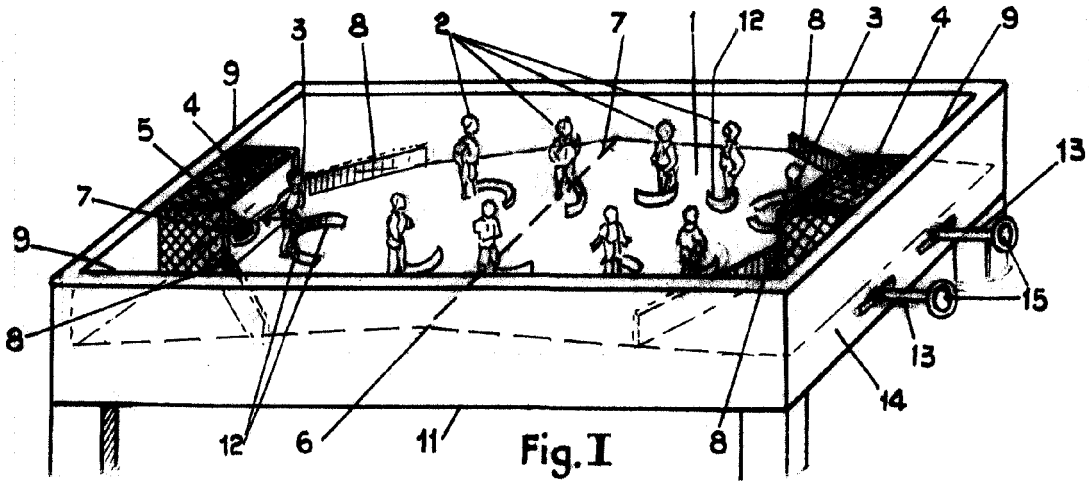


Fig. I

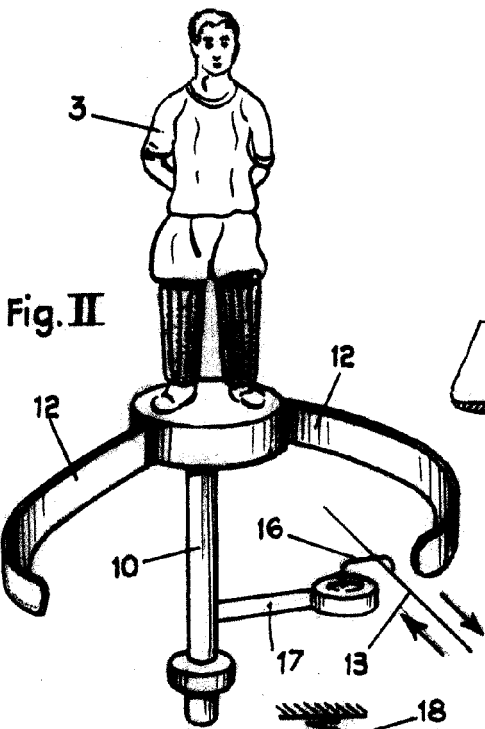


Fig. II

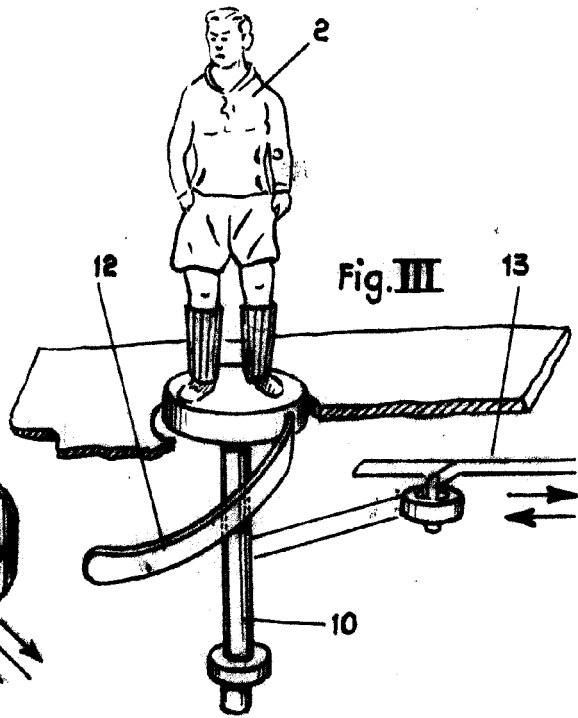


Fig. III

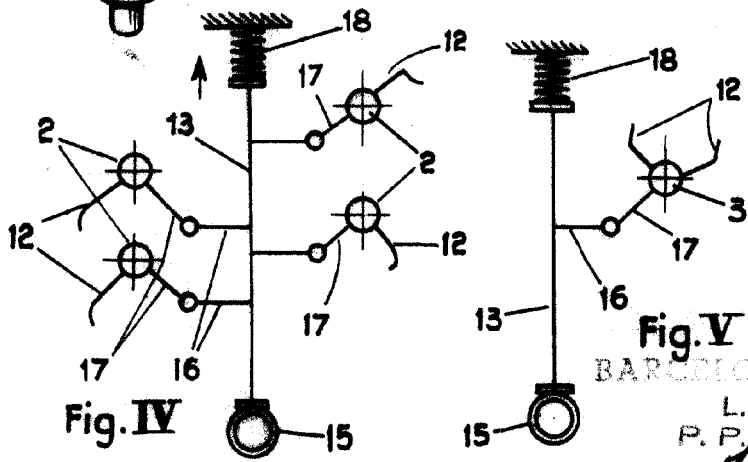


Fig. IV

Fig. V

BARCELONA 15 ENE. 1953

L. DURAN P. P.

ESCALA VARIABLE