

34625.

34625



M E M O R I A D E S C R I P T I V A
de un MODELO DE UTILIDAD por 20 años, a
favor de: DON JULIO RODRIGUEZ SARABIA,
súbdito español, residente en Madrid,
General Alvarez de Castro nº24 (España)
por: "DISPOSITIVO DE ACCIONAMIENTO PARA
JUEGOS DEPORTIVOS DE SALÓN".

=====

El presente Modelo de Utilidad, se refiere a un nuevo dispositivo de accionamiento, para mesas de juegos deportivos de salón.

Ya se conocen diversos dispositivos que tienen por objeto imitar en pequeño el juego de fútbol. En todos ellos se caracteriza la forma en que se ha de mover la figura o jugador, para que pegue a la pelota con el fin de que entre en la portería del campo contrario. En unos dispositivos el jugador está fijo al campo y acciona a la pelota por medio de una pierna articulada; en otros el jugador gira sobre sí mismo; y también lo hay con los jugadores ensartados en unas barras, que giran por encima del campo de juego; y finalmente hay otro en el que los jugadores corren por el campo, atraídos por un imán, que es pasado por debajo del mismo.

El nuevo dispositivo de accionamiento, objeto del presente Modelo de Utilidad, se diferencia esencialmente de todos los demás sistemas,



15 porque todos los jugadores de un equipo son movidos simultáneamente, efectuando recorridos semejantes; por una placa transparente, sobre la que están distribuidos fijos por los piés; esta lleva en sus bordes, unos mangos o asas, con los que se la puede deslizar a voluntad, por encima del campo de juego, en todas las direcciones horizontales: a
 20 derecha o izquierda, adelante o hacia atrás; por lo cual los jugadores efectúan los mismos movimientos, en busca de la pelota, que rueda por encima de la placa, pues ambas son de superficie muy pulida, y el movimiento de la pelota, es muy poco afectado por el de la placa, debido a que tiene una gran inercia, por ser de material muy pesado. El
 25 campo de juego, está fijo y se ve a través de la placa, dando la sensación, de que los jugadores y la pelota, corren por encima de él.

Los jugadores del equipo contrario, son igualmente movidos por otra placa transparente, a la que están unidos por la cabeza; esta placa, se desliza suspendida, con su plano paralelo al de la otra, por encima
 30 cima y casi rozando las cabezas de los jugadores contrarios.

El objeto esencial del sistema, puede llevarse a cabo por varios medios, entre los cuales se describen dos: uno para ser movidas las placas a mano; y el otro por medio de un pedal accionado con el pié.

En los dibujos adjuntos se ilustra la forma de llevar a la práctica, el objeto que se desea en esta descripción.
 35

La figura 1ª, es un corte longitudinal, que muestra la disposición esencial de los componentes del sistema movido a mano.

La 2ª, presenta en perspectiva un aparato de mesa, para ser accionado con el pié, con dos lados contiguos cortados, mostrando el mecanismo interior.
 40

La 3ª, es una alzada transversal del mismo, por la palanca.

La 4ª, es una alzada longitudinal por la parte central.

Refiriéndonos a los dibujos, se ve que las dos placas, A y B; están suspendidas dentro de una caja, de forma rectangular alargada, formada por los costados F, en forma de paralelepípedo rectangular,
 45 hueco; por abajo lleva una tapa C, sobre la que está dibujado el campo



de juego; y en los costados por la parte interior, lleva un saliente o
regreso E, que deja dos espacios, uno con el borde superior de la caja
y otro por la parte inferior con el piso C, de dimensiones suficientes,
50 para que pasen con holgura y puedan deslizarse entre ellos, las dos
placas A y B, sobre los puntos metálicos D, accionadas con las barras
o mangos G, que salen al exterior del marco, por las ranuras H, abier-
tas horizontalmente en los costados. Las placas llevan unas varillas I,
(que pueden ser elásticas), que van introducidas en los jugadores, por
55 un taladro dado en su centro desde la cabeza a los piés, de mayor diá-
metro que el de las varillas, con lo cual los jugadores no quedan col-
gados y se deslizan sobre la superficie de la placa inferior.

En las figuras 2^a, 3^a y 4^a; se describe a título de ejemplo, un
sistema de palancas, que accionadas con el pié, mueven las placas en
60 todas las direcciones deseadas.

Refiriéndonos a una sola placa; esta lleva fijas unas piezas K,
que tienen la ranura L, por donde pasan con cierta holgura los extre-
mos de las bielas gemelas M; que jiran sincronizadas por el eje N, en
los cojinetes P, que están fijos a un segundo fondo de la mesa; este
65 eje, además de jirar se desliza adelante o hacia atrás longitudinalem-
te, según el impulso que reciba la biela, por medio del bulón T, que
articula en la ranura V, de la barra impulsora R; esta barra cuelga de
la caja por el extremo S, y en el otro extremo lleva un pedal que se
acciona con el pié, en todas las direcciones; el recorrido de este ex-
70 tremo de la barra, está limitado por una pieza en forma de U, que está
fija al cuerpo de la mesa o entre las patas; para amortiguar los gol-
pes, lleva la barra próximo al pedál, un taco de caucho, que tropieza
contra la pieza U.

El movimiento del pedal puede transmitirse también a la placa;
75 por cualquier sistema de poleas, eléctrico, neumático, etc. etc. no cam-
biando por ello el verdadero fundamento del sistema. También podría
sustituírse la placa superior, por una armadura metálica, en forma de
em-parrillado y quedaría abierto el campo por la parte superior.



80 1.-Dispositivo de accionamiento para juegos deportivos de salón, ca-
 racterizado esencialmente por ser movido con el pié; formado por: (fi-
 guras 1ª y 2ª) un campo de juego C, fijo; sobre el cual se apoya libre-
 mente una placa transparente A, deslizable en todas las direcciones;
 sobre la superficie de esta van distribuídas y fijas perpendicular-
 85 mente hacia arriba, unas varillas I (que pueden ser flexibles) que sir-
 ven para deslizar a los jugadores de uno de los equipos. Otra placa B;
 de iguales características se desliza suspendida con las varillas ha-
 cia abajo, arrastrando a los jugadores del equipo contrario, sobre la
 superficie de la placa A. Las placas pueden ser deslizadas en todas
 90 las direcciones por medio de cualquier mecanismo que conectado a
 ellas, tenga el otro extremo próximo al suelo para ser accionado con
 el pié (eléctrico, neumático, mecánico, etc. etc.).

2.-Queda reivindicada según la Nota 1ª, cualquier disposición de pa-
 lancas, pedales, botoneras, etc. que colocada próxima al suelo, sirva para
 95 accionar cualquier mecanismo de juegos deportivos de salón.

3.-También se reivindica el accionamiento a mano de las placas, por
 medio de los mangos o asas G, (figura 1ª).

4.-Igualmente se puede sustituir la placa superior B, por una arma-
 dura en forma de enrejado.

100 5.-Dispositivo de accionamiento para juegos deportivos de salón.
 Tal y como queda descrito en la presente memoria, caracterizado en la
 anterior Nota y representado en los adjuntos dibujos.

Madrid, 7 de Febrero de 1953.

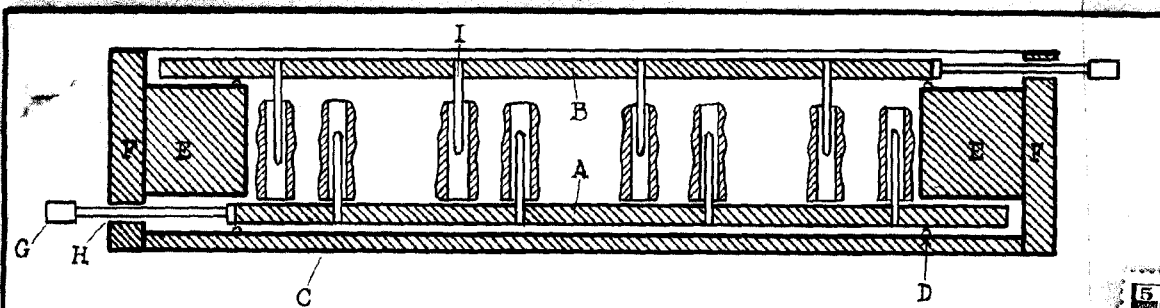


Fig. 1a

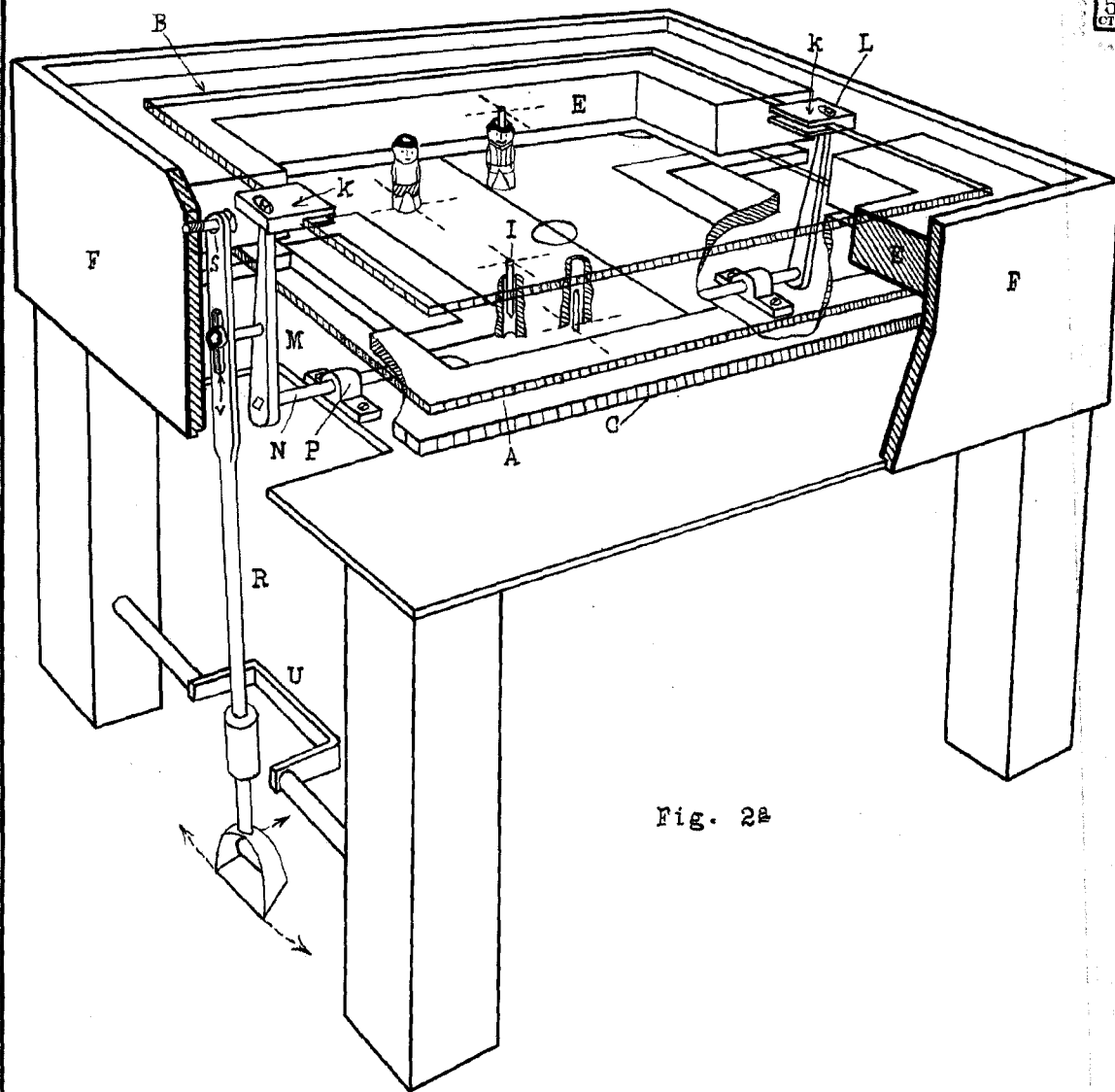


Fig. 2a

Julio Rodriguez

Escala variable

Madrid, 7 de Febrero de 1953.

Julio Rodriguez Sarabia

== 1 ==

2 hojas

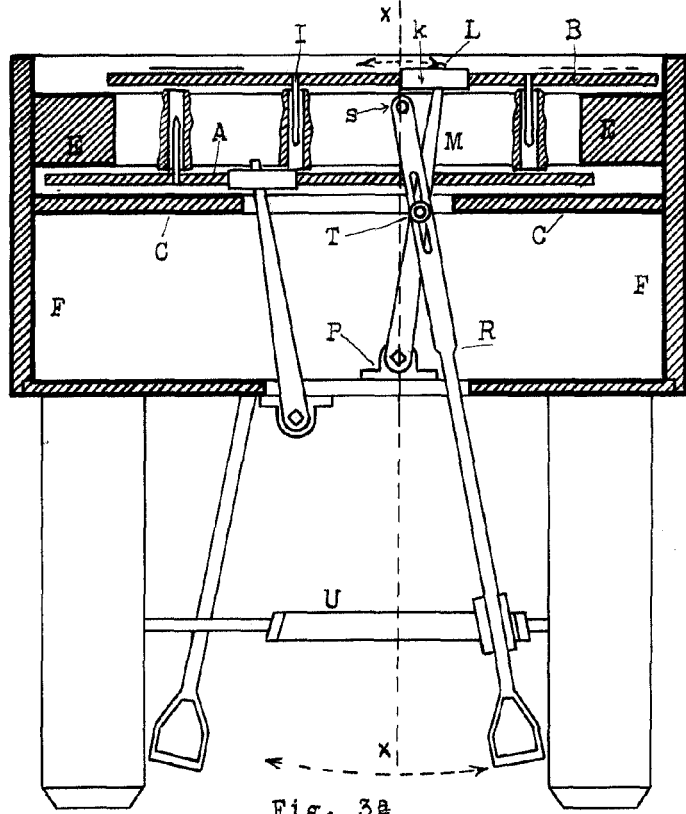


Fig. 3a

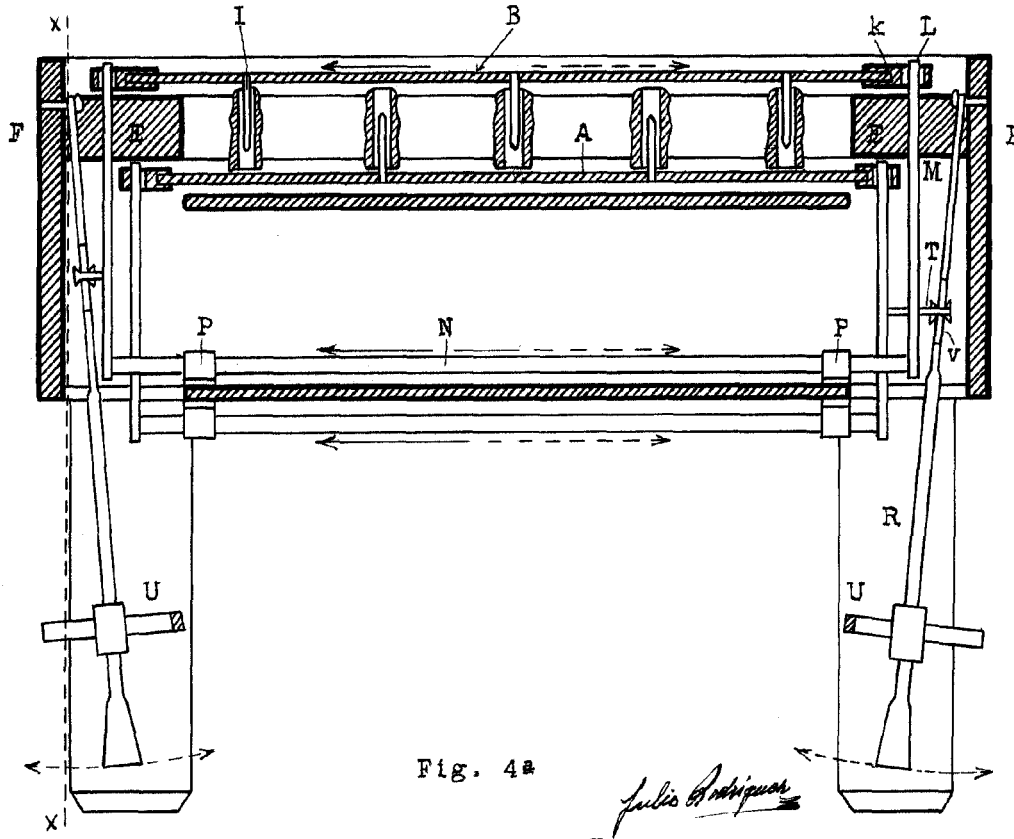


Fig. 4a

Julio Rodríguez

Escala variable

Madrid, 7 de Febrero de 1953.