



34593

M O D E L O
D E
U T I L I D A D

por "UN JUEGO DE ACERTIJO FUTBOLÍSTICO", a favor de Don Pedro CLARÓS VENTURA y Don Víctor VIDIELLA PERNAS, residentes en Barcelona, Rambla de los Estudios, 6.-

- . -

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente modelo de utilidad se refiere a un juego de acertijo futbolístico.

5. Substancialmente consiste en un gráfico que puede ser representado en cualquier papel, en el que se destacan esencialmente dos campos de juego de fútbol, habiéndose materializado en ellos a los jugadores con los números de orden correspondientes a la disposición de los equipos al comenzar un partido, señalándose igualmente las porterías.

10. Entre ambos campos de juego queda un espacio libre que puede dedicarse a cualquier aplicación, para leyendas, inscripciones etc.

En la parte inferior o apropiada del conjunto se encuentran las instrucciones para su empleo, comprendiendo estas instrucciones signos para poder llevar a cabo el juego.

15. Consiste este en predecir, mediante señalamiento,

34595



sobre los campos de juego, de la incidencia más destacada de un partido en relación con los partidos reales que se han de jugar en día venidero.

5. Para señalar la previsión se puede optar por considerar, quien de los veinte jugadores que forman los equipos ha de marcar el primer gol, y en caso de conseguirse más de uno, quien marcará el último. También puede indicarse quien ha de marcar el único gol caso de considerar el juego con la mínima ganancia, y finalmente si no se marca ninguno, se considera que el partido ha de quedar cero a cero.

10. Todos los campos de fútbol son idénticos y por lo tanto uno de ellos sirve para resguardo o garantía de la apuesta, mientras que el otro consta y se entrega para entrar con los demás apostantes.

15. El resultado de la apuesta o juego se sabrá al celebrarse el partido real, y en virtud del resultado de éste así será logrado el premio o ventajas propias de este juego.

20. Para facilitar la explicación se acompaña a la presente memoria una lámina de dibujos, en la cual se ha representado un caso de realización que se cita a título de ejemplo

En el dibujo:

la figura, representa el conjunto de la hoja o gráfico en donde se realiza el juego.

25. Consiste en dos recuadros -1- y -2- en los que se representa un campo de fútbol, con los jugadores -3- adecuadamente numerados de igual manera en uno y otro campo.

30. Las indicaciones para iniciar el juego, consisten en las referencias -4- o disco lleno en cualquier color para el primer gol de cualquier jugador de los veinte; la referencia

34595



5 FEB.

cruzada -5- para el último gol y además cruzado para el primero y último gol que efectúe el mismo jugador de cualquiera de los dos equipos y finalmente el disco sin llenar, para indicar el cero goles.

5. En el cuadro cabe a un lado la indicación propia del jugador o acertante que mediante un picado -7- puede ser cortado juntamente con el gráfico del campo, para los efectos de garantía en el reglamento del juego.

10. La representación de la organización indicada, puede ser muy variada y en ella se comprende también un espacio libre -8- para que en él figure cualquier asunto relativo o no al juego y finalidad del mismo.

15. El indicado modelo es compatible con cualquier sistema de ventas comerciales, prestándose así utilitariamente para pasatiempo y para ventaja económica de cualquier firma o establecimiento.

20. El modelo dentro de su esencialidad, puede ser llevado a la práctica en otras formas de realización que difieran en detalle de las indicadas a título de ejemplo, a las cuales alcanzará igualmente la protección que se recaba. Podrá pues, construirse en cualquier forma y tamaño, con los materiales más adecuados: por quedar todo ello comprendido dentro del espíritu de las reivindicaciones.

5

34595



NOTA

Descrito el objeto y utilidad de la invención, lo que se declara como no divulgado ni practicado en España, comprende las siguientes reivindicaciones:

5. 1ª.- Un juego de acertijo futbolístico, caracterizado por el hecho de comprender en una hoja, la representación de dos campos de fútbol iguales o no, en los que se encuentran marcadas las posiciones de los jugadores adecuadamente numerados con las mismas referencias, comprendiendo medios para señalar o marcar en el jugador que se desee, la incidencia del juego a tenor de indicar, el primer gol, el último gol, el primero y último gol o también la indicación de cero goles, pudiendo ser separado de la hoja uno de los citados campos una vez cubierta en el la indicación prevista, para los fines de la comprobación del acierto o no, con respecto de un partido normal y real celebrado con ulterioridad.

10. 2ª.- Un juego según la anterior reivindicación en el que, para señalar en el jugador previsto, la incidencia según la reivindicación 1ª, se procede a tachar el disco o representación del jugador, sea por cubrirlo con un tono uniforme, sea por cruzarlo con dos trazos, sea por cubrirlo y curzarlo, o bien dejándolo sin tocar para el caso de gol cero.

15. 3ª.- Un juego de acertijo futbolístico.

20. Según se describe y reivindica en la presente memoria descriptiva que consta de cuatro hojas foliadas y escritas a máquina por una sola cara acompañada de una lámina de dibujos.

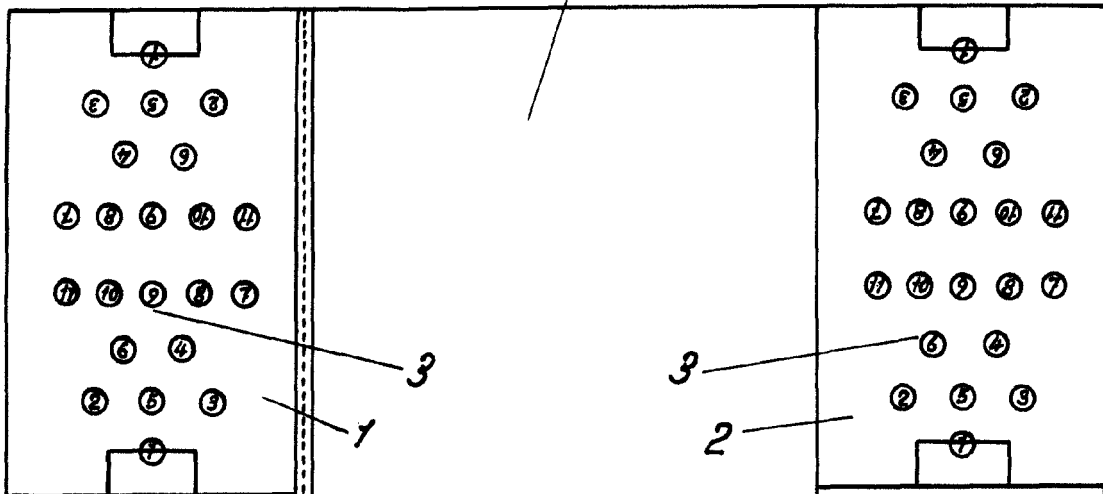
25. Madrid, a 2 de Febrero de 1953.
DON PEDRO CLARÓS VENTURA.
DON VÍCTOR VIDIELLA PERNÀS.

p. a. JAIME ISERN
D. N.

Dn. Pedro Clarós Ventura
Dn. Victor Vidiella Pernas

Hoja única

34595



INSTRUCCIONES:

NOMBRE	DIRECCIÓN	POBLACIÓN	PARTIDO
--------	-----------	-----------	---------



4 5 6 7

Madrid, Enero 1953
p.p. Jaime Isern