

34466



34466

MODELO DE UTILIDAD

por 20 años

por "UNA MESA DE FUTBOL MECANICO, CON DISPOSITIVOS PARA LA INTERVENCION DIRECTA DE LOS PROPIOS JUGADORES", a favor de Don Enrique Selma Balagué, de nacionalidad española, domiciliado en Barcelona, Paseo Nacional, 69, 2º, 2ª.

=====

MEMORIA DESCRIPTIVA

Aunque en el ámbito español, y probablemente aún más en el extranjero, existe una sobreabundancia de modalidades de mesas para el juego de fútbol mecánico, puede afirmarse que en todas ellas la función o intervención de los jugadores se limita al accionamiento, más o menos rápido, más o menos difícil, o más o menos hábil, de un reducido número de barras en las que están ensartadas, en número variable, las figuras representativas de los futbolistas. En todas estas mesas, el esfuerzo y la ha-

5.



- 2 3446f

10. bilidad y ejercicio físico de los jugadores son prácticamente nulos. Los jugadores podrían maniobrar perfectamente las barras estando sentados. En definitiva, estas mesas no son deportivas.

15. La mesa objeto de este Modelo de utilidad, introduce grandes novedades y convierte a estas mesas en algo vivo y en un deporte físico o gimnástico de saludable y cualitativa eficacia.

20. Las características esenciales de la mesa ideada, pueden apreciarse en los dibujos que, a título de ejemplo, se adjuntan a esta memoria. En estos dibujos, que son de índole esquemática, se prescinde en absoluto de las formas generales de la mesa, y de la disposición de las barras de sostén de las figuras de los futbolistas, de las metas, de los adornos, y de la disposición de los medios de control de jugadas o partidos, y también de aquellos órganos que puedan utilizarse para guardar y mantener en seguridad las recaudaciones a que dé lugar el alquiler de estas mesas. Se prescinde de todo ello, pues su ejecución es perfectamente indiferente a los efectos del presente invento. Interesa, también, consignar que, a los efectos del actual Modelo, serán variables todos cuantos detalles no afecten, alteren, cambien o modifiquen la esencia de la mesa que pasamos a describir.

35. Esta mesa, conforme se aprecia en la fig. I de los dibujos, que corresponde a una sección transversal de la misma, presenta la superficie de su campo -1- perfectamente plana, presenta una serie de perforaciones -2- más o menos alineadas entre cada dos barras -3- de sostén y accionamiento de figuras -4-, en cada uno de estos orificios se aloja, centra, ajusta y retiene, un taco o percusor -5-,

40.



cuyo mango -6- sobresale o pende de la superficie inferior -7- de la mesa -1-; este mango queda retenido por el travesaño -8- fijo al manguito de guía -9-, y ensartado en el colisor -10- de -5-; la base superior -11- de -5- queda a un nivel inferior al de la superficie del campo -1-.

45. Tienen por objeto estos percusores, recoger en su cavidad -11-5- a la pelota -12-, y entonces el jugador -13-, sosteniéndose con las manos sobre el pasamano -14-, puede agacharse y dar un puntapié contra el mango -6-, que al efecto es amplio y redondeado. El percusor -5- actúa, pues, sobre la pelota y la lanza verticalmente. Por encima de la mesa, a una altura conveniente, queda emplazada una cubierta -15- a dos vertientes, provista de una serie de ojetes, perforaciones o tubuluras -16- más o menos centradas con los ejes de los percusores -5-. Pueden, pues, ocurrir varias contingencias cuando se utilice un percusor; que la pelota no llegue o no acierte a pasar a través de -16-, cae entonces sobre el campo y corresponderá a chut en alto o sea de dispersión; que la pelota acierte a pasar por -16- quede encima de cubierta y en este caso quede o no quede en la misma vertiente, pasando o no pasando a través de otro -16- para caer en el campo, siendo, en este caso similar al chut en alto; pero, si no acierta a caer por otro -16-, la pelota rueda hacia uno de los bordes exteriores -17- de la cubierta, siendo entonces desviada y en parte retenida por los topes -13- y cae sobre los jugadores de uno u otro bando, y éstos, si son hábiles, pueden recogerla con la cabeza como el -19- y enviarla a la meta o sitio que les interese.

60. Por encima de la cubierta -15-, a una altura prudencial se sitúa una red -20 para limitar la altura de estas jugadas por percusión.

65.

70.



Permite esta mesa tener dimensiones considerables para admitir la competencia entre dos equipos de hasta cinco y más personas por bando.

75.

## N O T A.

Se reivindica como objeto de este registro por Modelo de utilidad:

- 1.- Una mesa de fútbol mecánico, con dispositivos para la intervención directa de los propios jugadores, que esencialmente presenta la superficie de su campo perfectamente horizontal y plana, con una serie de perforaciones, en cada una de las cuales se aloja, ajusta y retiene un taco de percusión, cuyo mango pende y sobresale por la cara inferior de la mesa, y puede ser golpeado con el pie para lanzar verticalmente a la pelota que se haya alojado o parado sobre su base superior.
- 2.- La propia mesa de la reivindicación anterior, caracterizada por el hecho de que por encima de la mesa, a una altura pertinente, por encima de la cabeza de los jugadores, exista una cubierta a dos vertientes, provista de una serie de perforaciones, tubuluras o aberturas más o menos centradas con los ejes de los tacos de percusión suspendidos del campo o mesa inferior de juego.
- 3.- La propia mesa de las reivindicaciones anteriores, caracterizada por el hecho de que por encima de la cubierta y a una altura pertinente, exista tendida una red o tela metálica que limite la trayectoria vertical de las pelotas que, lanzadas por el percusor, acierten a pasar a través de una de las tubuluras de la cubierta .
- 4.- La propia mesa de las reivindicaciones anteriores, caracterizada por el hecho de que los percusores sean cilíndricos, con amplios y redondeados mangos inferiores de maniobra; estando provistos, en su parte cilíndrica de una



105. ranura diametral alargada en la que se ensarta un pasador fijo al tubo de guía fijo en la mesa.

110. 5.- La propia mesa de las reivindicaciones anteriores, caracterizada por el hecho de que en su posición normal, cada uno de los percusores quede suspendido de su pasador en forma tal que su base superior quede por debajo del plano del campo de la mesa.

115 6.- La propia mesa de las reivindicaciones anteriores, caracterizada por el hecho de que cada una de las dos vertientes de la cubierta presenten en la proximidad de sus bordes una, dos o más hileras de topes que retengan y desvíen y en definitiva permitan el paso a través de las pelotas que por las pendientes se deslicen hacia una u otra bandas de la mesa, para caer por encima de las cabezas de los jugadores.

120. 7.- La propia mesa de las reivindicaciones anteriores, caracterizada por el hecho de que a cada lado de la mesa y por encima de la correspondiente banda, quede situada una barra o pasamano para facilitar las evoluciones de los jugadores.

Sean cuales fueren las circunstancias que concurran con la esencialidad del Modelo de utilidad definido en las anteriores reivindicaciones, cual objeto es:

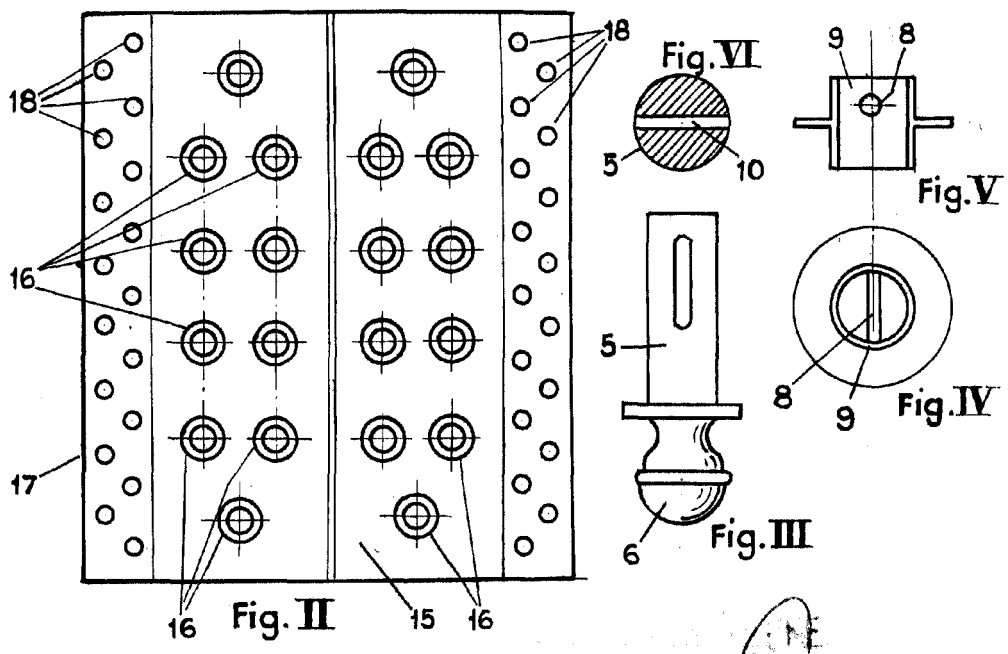
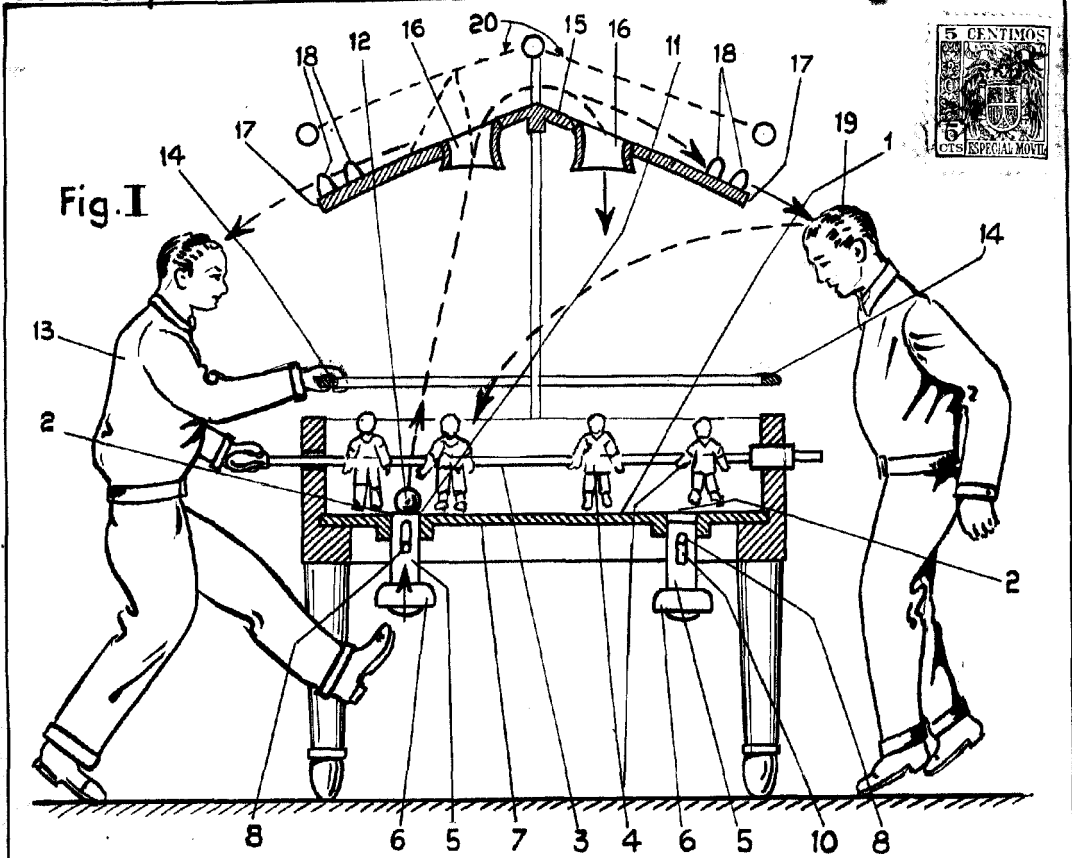
125. 8.- "UNA MESA DE FUTBOL MECANICO, CON DISPOSITIVOS PARA LA INTERVENCION DIRECTA DE LOS PROPIOS JUGADORES".

Consta la presente memoria de cinco hojas foliadas, mecanografiadas por una sola cara y del dibujo adjunto.

130. Barcelona doce de enero de mil novecientos cincuenta y tres.

P. A. de Don Enrique Selna Balagué,

L. DURÁN  
P. P.  
*[Handwritten signature]*



ESCALA VARIABLE