

33729



# Memoria Descriptiva

*para*

un modelo utilidad, por veinte años, en España

*a favor de*

D. Carlos Delclaux Orzá,

- nacionalidad española -

*residente en*

Bilbao - Vizcaya -

Vista Alegre, 3

*por:*

" J U G U E T E "

---

33729-305



5 El presente modelo de utilidad se refiere a un juguete, destinado a proporcionar entretenimiento a la persona que le maneja, al tratar de formar con fichas o elementos análogos una figura o dibujo, partiendo de otra para mover y eliminar las fichas, con sujeción a las reglas del juego.

10 Esencialmente el juguete está constituido por un tablero de forma circular, rectangular o de otra cualquiera, en la que van practicados alojamientos destinados a recibir las fichas y una canal que le circunda y está destinada a depositar en ella las fichas que se vayan eliminando del juego.

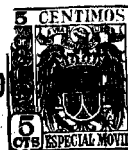
15 Cada ficha se prolonga, por su parte inferior, según un vástago, que se introduce en el orificio del fondo del correspondiente alojamiento, en el cual se encaja parte del cuerpo superior de la ficha.

Estas pueden ir pintadas en sus partes superiores con diversos colores, que permitan formar distintas figuras y combinaciones.

20 Dentro de las reivindicaciones que se establecen pueden naturalmente fabricarse juguetes de diversas formas y tamaños, utilizando los materiales que se juzguen más convenientes; pero como tales variaciones, así como las que puedan hacerse en detalles de presentación, no afectan a la esencialidad reivindicada, los juguetes que se construyan con cualquiera de esas modificaciones, no serán sino variantes igualmente comprendidas y protegidas por el presente registro.

25 En esta idea, las adjuntas figuras corresponden

33729 - 3 D



2ª. -

únicamente a una forma de ejecución, sin carácter alguno limitativo, que se presenta a título de ejemplo de realización, para concretar cuanto se dice en esta memoria descriptiva.

5 La figura 1ª representa una vista de conjunto de un juguete establecido de acuerdo con el modelo que se reivindica.

10 La figura 2ª corresponde a la proyección en planta del mismo, vista por la parte superior, y con todas las fichas colocadas en la posición correspondiente a iniciar el juego, dejando libre todo el orificio central.

15 La figura 3ª muestra un perfil del tablero del juguete, en que se aprecia la sección de uno de los alojamientos destinado a recibir las fichas y del canal que circunda al tablero.

20 La figura 4ª detalla la forma de una de las fichas del juguete.

Con referencia a tales figuras y a las letras y números que sobre ellas designan las distintas partes y elementos del juguete, la descripción del mismo es como sigue:

25 El tablero 1 del juguete lleva las perforaciones o alojamientos 3, destinadas a recibir las fichas 4, que van pintadas por la parte superior, como se ha dicho, con diversos colores, y tienen un vástago, que es el que se introduce por taladro del fondo de cada alojamiento 3. Dicho tablero va circundado por la canal 2, destinada a depositar en ella las fichas que van quedando fuera de juego.

Inicialmente (figura 2ª), en el caso considerado como ejemplo, en todos los alojamientos 3 excepte en el central 5, van colocadas fichas 4, constituyendo, con los distin -

33729 - 3

3ª. -



tes colores de la parte superior de las fichas, la figura de que se desee partir.

Con el juguete así organizado se realizará el movimiento de fichas que corresponda a las bases o instrucciones que se acompañan, de acuerdo con las cuales las fichas se moverán solo para saltar una o más, con lo que irán cambiando de posición, para dar lugar a una nueva figura, constituida por las fichas que se conservan, al eliminar las restantes con sujeción a las reglas del juego.

Así, en la figura 1ª, se indica que la ficha B ha saltado por encima de la A, las C han quedado fuera de juego, porque al realizar los saltos posibles han caído fuera del tablero, mientras que las D están pendientes de ser utilizadas y los alojamientos E libres por haber sido sus fichas ya eliminadas y no haber recibido ninguna otra.

-----

33729



3 DIC.

4.

N O T A

El presente modelo de utilidad, consta de las siguientes reivindicaciones:

5  
1. - Juguete, caracterizado porque está constituido por un tablero de forma circular u otra cualquiera, en la que van practicados alojamientos destinados a recibir fichas de distintos colores y una canal que le circunda, con objeto de depositar en ella las fichas que se vayan eliminando al jugar.

10  
2. - Juguete, según el punto anterior, caracterizado porque cada ficha se prolonga por su parte inferior, según un vástago, que se introduce en el orificio del fondo del correspondiente alojamiento, en el cual se encaja parte del cuerpo superior de la ficha.

15  
3. - Juguete --.

Según se describe y reivindica en esta memoria descriptiva, se detalla e ilustra con los planos que a la misma se acompañan, y que consta de cuatro hojas, foliadas y escritas a máquina por una sola de sus caras.

Madrid, a 3 de Diciembre 1952.

GUILLERMO ROED

Bat.-

Figura 1ª

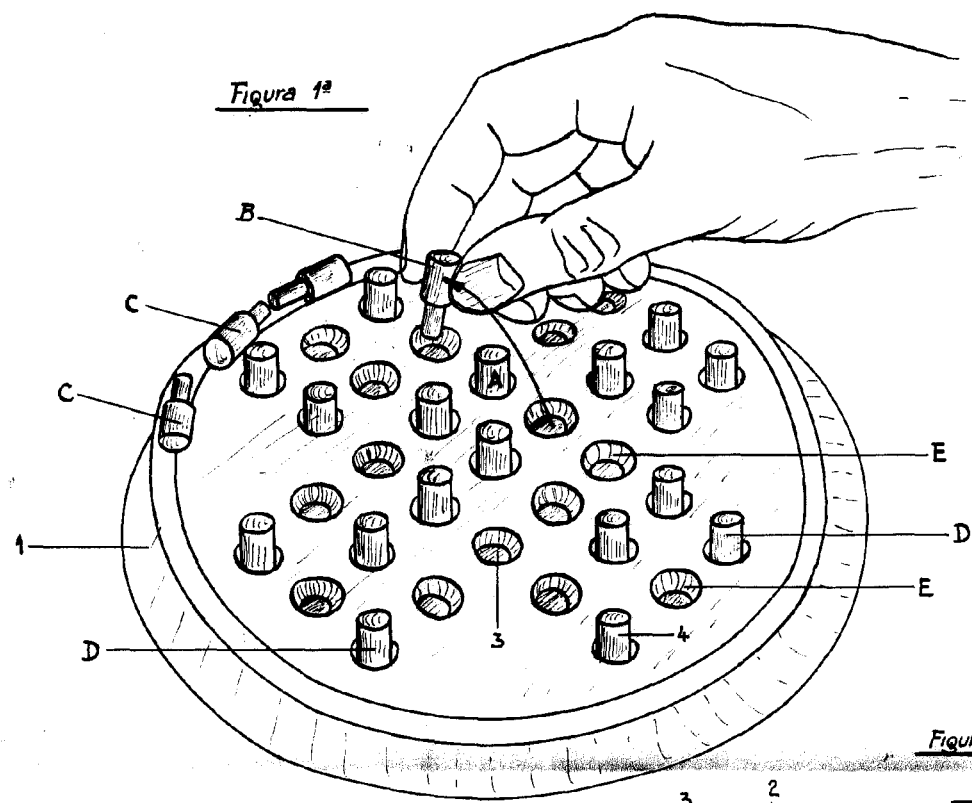


Figura 4ª

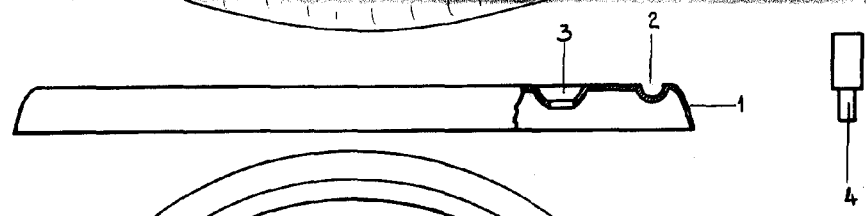


Figura 3ª

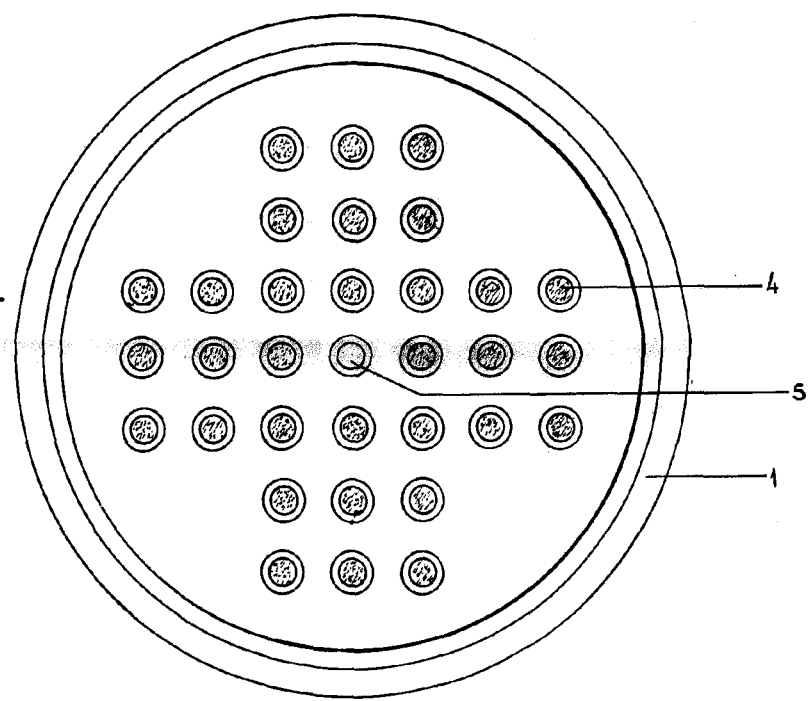


Figura 2ª

ESCALA VARIABLE  
WILLERMO ROZAS

*W. Rozas*

