

mc/

= 33280



MODELO DE UTILIDAD

=====

a favor de

D. José MARLET BARRERA - de nacionalidad española - de-
miciliado en Carretera de Barcelona, nº 2 - SAN CUGAT
DEL VALLES,

por:

" Juego de Hockey de sobremesa ".

=====:oO:=====

Descripción

El presente registro de modelo de utilidad se
refiere a una mesa o mueble para la práctica como depor-
te de salón del juego de hockey entre dos o más jugado-

33280

2800



res.

El objeto de este registro está constituido por un tablero rectangular plano y horizontal, de medidas convenientes, cuyos cuatro lados están rodeados por una pared o reborde de escasa altura, preferiblemente
5 revestida con un material blando, tal como caucho, fieltro u análogo para evitar el excesivo rebote de la pelota de juego. En los extremos del tablero, se encuentran dos pequeñas puertas o arcadas recubiertas de malla, representando el conjunto un campo de deporte de hockey.
10 El juego se desarrolla mediante una pelota o disco de peso conveniente y cada jugador hace uso, con una sola mano, de un palo corto y pequeño con su extremo inferior curvado o bien de una pequeña maza o cualquier otro instrumento análogo para dar impulso o golpes a la pelota,
15 a voluntad, tratando los jugadores de cada bando de introducir la pelota en la puerta del bando contrario.

El tablero así constituido puede disponerse como elemento suelto y accesorio sobre una mesa ordinaria o bien disponerle constituyendo el mismo una mesa con
20 los pies o soporte correspondientes.

Unicamente a título de referencia, en el plano adjunto se representa en forma esquemática una posible realización del objeto de este registro.

25 La figura 1, es una vista de conjunto de una mesa para el juego de hockey indicado.

Las figuras 2 y 3, representan respectivamente dos formas de los palos usados para el desarrollo del juego.

30 Según se vé en el plano, el juego se compone de un tablero -10-, de forma rectangular, cuyos cuatro

3328178 OCT 1952



5 lados están rodeados por una pared o reborde -11-, de una cierta altura, formando como una cubeta o cajón de fondo plano. Las caras interiores -12- de dichas paredes, están preferentemente recubiertas de material blando y elástico, tal como fieltro, caucho u otro análogo. En los extremos del tablero y junto a las paredes respectivas, se encuentran dos marcos simétricos -13-, que constituyen las puertas de final de juego o para goles de cada uno de los campos. El tablero puede estar dividido por rayas u otros signos habituales en el deporte.

10

Para el desarrollo del juego, se emplea una pelota o disco -14- de dimensiones y peso conveniente, y unos palos o mazas para dar impulso a voluntad a dicha pelota. Dichos palos pueden tener la forma de un "stick" como en la figura 3, formado por un palo corto -15- con su extremo curvado -16-, o también la forma de un mazo -17- con su cabeza -18-. Los extremos superiores de estos palos, es conveniente que presenten un ligero ensanchamiento -19- para evitar el resbalamiento de la mano.

15

20 Con este aparato y estos elementos, el juego se desarrolla entre dos o más jugadores provistos cada uno de un palo en una sola mano, tendiendo a impulsar a voluntad la pelota para introducirla en la puerta del bando contrario.

25 La descripción que antecede, se refiere únicamente a una forma preferida de ejecución del objeto de este registro, y se comprenderá que pueden introducirse todas aquellas variaciones de detalle o de construcción que no alteren las características esenciales, las cuales quedan resumidas a continuación.

30



-----: N O T A :-----

Se reivindica como objeto de este registro de modelo de utilidad:

5 1.- Juego de hockey de sobremesa, caracteriza-
do esencialmente por comprender un tablero rectangular
de dimensiones convenientes, de fondo plano y horizontal,
provisto en sus cuatro lados de paredes perpendiculares de
una cierta altura, formando como un cajón o cubeta rec-
10 tangular de poco fondo, y presentando los extremos de di-
cho tablero dos marcos simétricos o puertas en combinación
con una pelota o disco que se impulsa a voluntad sobre el
tablero por dos o más jugadores con ayuda de unos palos
cortos que pueden presentar su extremo doblado formando un
15 pequeño "stick" o bien están provistos de una cabeza en
forma de una pequeña maza.

20 2.- Juego de hockey de sobremesa según la rei-
vindicación anterior, caracterizado en que la cara interior
de las paredes laterales que circundan el tablero, está
revestida de material blando, tal como caucho, fieltro u
otro, para amortiguar el rebote de la pelota.

25 3.- Juego de hockey de sobremesa según cualquie-
ra de las reivindicaciones anteriores, caracterizado en que
el tablero y elementos constitutivos del juego, pueden
construirse como elemento suelto y accesorio sobre una me-
sa ordinaria o bien constituyendo el mismo una mesa con
los pies o soportes convenientes.

4.- Juego de hockey de sobremesa.

30 Esta memoria consta de cinco páginas, escritas
por una sola cara.

33280

2800



LONA, a veintiocho de Octubre de mil novecientos cincuenta y dos.

P. A.

PAID BY ADDRESSEE

W. K. ...



33280

Fig. 1

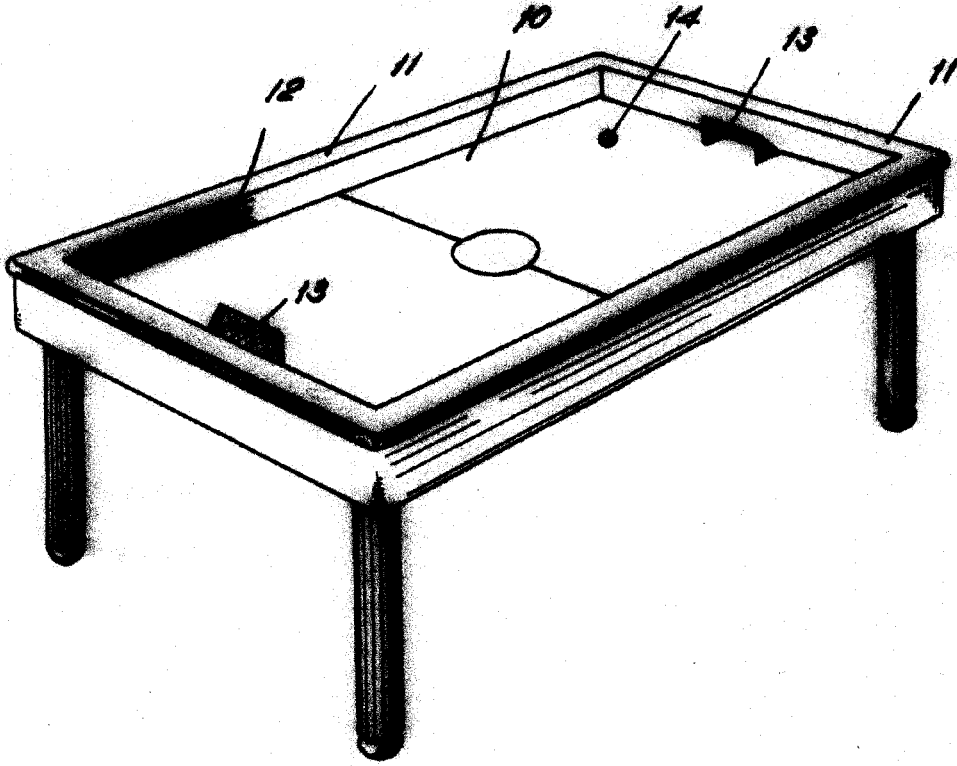


Fig. 2

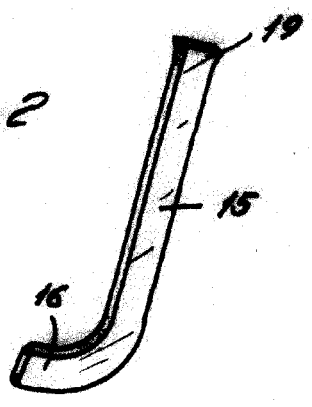
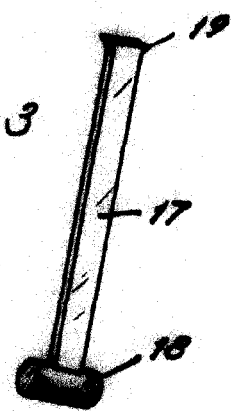


Fig. 3



M. Barrera