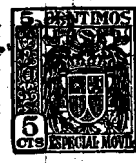


32139²³



M O D E L O
D E
U T I L I D A D

a favor de la sociedad española EXCLUSIVAS INDUSTRIALES,
S. A., domiciliada en Barcelona, calle Roger de Flor, 82,
por "NUEVO JUEGO DE SOBREMESA".

- . -

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente modelo de utilidad se refiere a un nuevo juego de sobremesa, que representa en miniatura un juego de baloncesto, que, mecanizado por un sistema de palancas, resulta de facilísimo, agradable y atractivo manejo, mediante cuyo juego se imita el juego real con una pelota de reducido tamaño y ligera.

Este nuevo juguete de sobremesa es muy indicado para jugar entre dos personas, tanto si son niños como si son mayores, ya que para los niños el manejo no tiene ninguna dificultad, y para los mayores presenta el

32139

23



aliciente de que cada partido tiene unas jugadas diferentes, ganando el partido el bando que ha hecho más encestes, igual que el juego de reglamento.

5. Por su reducido tamaño, estructura sólida y fácil montaje, es ideal para usarlo en cualquier momento y en cualquier lugar, lo que lo hace sumamente práctico, pudiendo los aficionados a este juego-deporte, aun los imposibilitados para hacerlo en una cancha reglamentaria, disfrutarlo en la más completa comodidad.

10. Para la mejor comprensión de cuanto se indica en la presente memoria, se acompaña un dibujo en el que, tan sólo a título de ejemplo, se representa un caso práctico de realización del nuevo juego de sobremesa.

15. En dicho dibujo, la figura 1 representa una vista en perspectiva del juego objeto de la invención, con una de las piezas laterales seccionada en parte, para que pueda verse la disposición del campo de juego; la figura 2 representa una vista en sección longitudinal del alzado correspondiente a la cancha de juego, permitiendo ver esta sección el mecanismo de muelles y palancas; y la figura 3
20. representa una vista en sección alzada, a mayor escala, de un fragmento de la citada cancha de juego, apreciándose de este modo el detalle del muelle.

25. En el dibujo aludido, el nuevo juego de sobremesa objeto de la presente invención, está constituido por cinco piezas fundamentales, dos de ellas forman la caja, constituida por la tapa, no visible en el dibujo, y el fondo -1-, en cuyo interior se guardan las otras tres

32139

23



5. piezas. Estas son, la base -2- o campo de juego fijo en el fondo -1- de la caja, y las otras dos -3- y -4- son de quita y pon. En la figura 1 dichas piezas -3- y -4- están dispuestas para el juego; al acabarse éste se quitan de esta posición y se ponen planas encima del campo de juego -2-, y así de este modo se tapa la caja.

10. Las piezas -3- y -4-, iguales entre sí; se componen de las siguientes partes: La parte que da al campo de juego presenta pintado el tablero -5-; en su centro está dispuesta la cesta, formada por un aro -6-, que lleva atada o pegada en su perímetro una red -7-. Dicho aro está sujeto al plafón -4- mediante una abrazadera -3-, fija a él por dos ojales -9-, que permite al aro girar en el sentido de la flecha del dibujo, o sea rebatirse sobre el tablero.

15. También figuran pintados en la pieza -4- los postes -10- que sostienen el tablero -5-. En la prolongación de dichos postes figura pintado otro tablero -11- que lleva consigo el marcador -12- con dos agujeros -13- para dar vista a los números indicadores de tantos.

20. Estos números que son del 0 al 9, van pintados en unos discos giratorios -14- dentados y salientes en su parte superior de la pieza -4-, para su más fácil manejo; los números de uno de los discos representan las unidades y los del otro las decenas. Estas cifras asoman por los taladros -13- abiettos en el plafón -4-; los discos giratorios numerados están sujetos a éste por sendos orificios -15- y -16-, con sus correspondientes pasadores.

25.

23 JUL 1973

32139



- La pieza -2- que contiene el mecanismo consta de las siguientes partes: en la parte superior o techo figuran doce agujeros -17-, situados de igual forma que los jugadores lo hacen en el campo verdadero, es decir,
5. dos defensas, un medio y tres delanteros, por cada equipo. La superficie superior tiene pintadas las zonas de defensa -18- y la de juego -19-. A lo largo de cada lado longitudinal, sobresalen tres brazos de palanca -20- cada uno acodado, formando en su parte interior sendos ejes
10. transversales -21- que atraviesan por debajo del campo de juego a lo ancho del mismo, en los que a su vez van acoplados los otros brazos de palanca -22-, en forma de ángulo en sus extremos, siendo este brazo de palanca el encargado de impulsar la pelota. Habrá pues seis ejes,
15. tres para cada bando. Uno de estos ejes tiene dos brazos de palanca impulsores -22- que hacen en el juego el oficio de defensas; otro eje tiene uno de estos brazos de palanca, que hace de medio; y el otro eje tiene tres de dichos brazos, que hacen de delanteros. Esta forma de distribución se entiende para cada bando.
- 20.

- Enrollado en el eje -21- y en la parte extrema donde esta el brazo de palanca accionador -20-, hay un muelle -23- en espiral, que tiene un extremo fijo en dicho brazo de palanca y el otro extremo fijo en una cajita protectora -24- que contiene a dicho muelle.
- 25.

Al accionar el brazo -20- de la palanca, en la dirección que señala la flecha en la figura 3, el muelle -23- se comprime y el brazo -22- baja; al dejar de pre-

32139



sionar en el brazo antedicho, el muelle vuelve a su posición normal y arrastra consigo al brazo -20- y al -22- al ser éste solidario con el -20-, por medio del eje -21-. Este impulso que recibe el brazo -22- lo transmite a la
5. pelota, al chocar con ella, ya que ésta estaba situada en el agujero -17- correspondiente.

Las piezas -3- y -4- para el desarrollo del juego van colocadas verticalmente en los extremos del campo de juego -2-, entre éste y las paredes del fondo -1- de
10. la caja.

Como se deduce de la descripción hecha, el funcionamiento es como sigue:

Suponiendo la caja del juego cerrada, se empieza quitando la tapa, las piezas -3- y -4- que están puestas
15. planas encima del campo de juego -2- se colocan verticalmente en los extremos de dicho campo, poniéndose el aro -7- de la cesta perpendicular al plafón correspondiente. De esta forma queda el juguete dispuesto para su empleo.

Hecho el sorteo correspondiente, central el bando
20. que le ha tocado en suerte, para lo cual se empieza la jugada poniendo la pelota en el agujero -17- correspondiente, situado en la zona de juego -19-. Al pulsar el brazo de palanca -20- correspondiente a dicho agujero, el otro brazo -22- gira con el eje -21- y baja un cierto espacio, y el muelle -23- se comprime. Al dejar de accio-
25. nar en el brazo -20- de la palanca, el muelle -23- tiende a su posición normal, y como que no existe ningún obstáculo que se lo impida, lo hace haciendo girar el

32139



- eje -21- que arrastra consigo a los brazos -20- y -22- de la palanca; este último, al llegar a la altura anterior o sea a la del agujero -17- da con la pelota que estaba en él y la impulsa hacia lo alto, haciéndole describir una parábola en el aire. De este modo es como se han de hacer los encestes, es decir, procurando que al caer la pelota lo haga pasando por el aro -6- de la cesta. Como es fácil comprender, cuanto más camino recorre el brazo -22-, más se comprime el muelle, o sea que al cesar la acción sobre él, más rápidamente volverá el brazo -22- de la palanca a su posición inicial, lo que hará que la pelota alcance mayor distancia y altura, por ser percutida con mayor fuerza. Así que, según la distancia que separe el agujero -17- donde está la pelota del aro -6- de la cesta, se pulsará con mayor o menor fuerza en el brazo de palanca -20- correspondiente.
- 5.
- 10.
- 15.

- En cada tiro la pelota irá a pararse en algún agujero, pulsando el brazo de palanca correspondiente se suceden las jugadas, hasta que al fin uno de los dos bandos logre encestar la pelota; entonces se anota el tanto en el marcador -12- correspondiente, valiéndose de la numeración existente en los discos giratorios -14-, y centrando la pelota el bando contrario al que ha hecho el enceste, se sigue jugando como ya se ha descrito.
- 20.

- Al finalizar el tiempo señalado, el bando que ha conseguido encestar más veces la pelota, se le considera ganador del partido. Una vez finalizado éste y para guardar la caja, se colocan las piezas -3- y -4- planas
- 25.

22139

23 JUL.



encima de la cancha de juego -2-, de forma que los aros -6-, previo giro, estén doblados y planos junto a las piezas laterales correspondientes. Estas piezas o plafones, además de sostener la cesta, sirven también para

5. que la pelota se salga lo menos posible del campo de juego, ya que si se limitase dicha pieza a la forma en ella dibujada, al errar el tiro, la pelota se saldría fuera del campo, cosa que restaría interés a las jugadas.

Tampoco a lo largo del campo de juego, puede

10. salirse la pelota, pues éste está lo suficientemente bajo respecto a la arista superior de las paredes del fondo -1- de la caja, para que la pelota rebote en ella y de este modo no se estropeen las jugadas.

Cabe indicar que, preferiblemente, la placa que

15. sirve de campo de juego, presentará ligeras concavidades hacia los puntos de los orificios, para así asegurar la automática colocación de la pelota sobre uno cualquiera de los indicados orificios.

Se comprende que será independiente del objeto

20. del presente modelo de utilidad, el material, forma y dimensiones, tanto absolutas como relativas, del mecanismo y de todas las piezas componentes en general, siempre que las variaciones no afecten a la esencialidad de la invención.

32139



N O T A

Se reivindica como objeto del presente modelo de utilidad:-

1. Nuevo juego de sobremesa representativo del juego de baloncesto, que está constituido esencialmente por una caja base portadora del campo de juego, a cuyos extremos se montan a quita y pon, dos tableros, portadores cada uno de la cesta y de los correspondientes marcadores, presentando el tablero base o campo, las divisiones por zonas apropiadas, tal como manda el reglamento de dicho juego, y tantos orificios por bando como jugadores son menester para formar un equipo, correspondiendo al mecanismo de accionamiento de la pelota seis juegos de palanca, tres para cada equipo correspondientes a la línea de defensa, de media y de delantera, constando cada uno de estos juegos de el brazo accionador y el brazo impulsor, que serán éstos dos, uno o tres, según su posición respecto al campo, siendo en cada juego la palanca accionado y la o las impulsoras, solidarias de un mismo eje, al que va dispuesto un muelle que tiende a mantener a dichos ejes y por consiguiente a sus palancas, en posición de impulsión.
2. Nuevo juego de sobremesa, según la reivindicación anterior, que se caracteriza por presentar dos plafones laterales de quita y pon, que en cada uno de ellos hay una cesta plegable, formada por un aro y su red co-

32139

23 JUL



5. rrespondiente, estando este aro sujeto al plafón por una abrazadera con dos ojales que le permite rebatirse sobre el mismo, figurando pintado en cada plafón lateral el tablero portador de la cesta y los ppstes que sostienen a éste, en cuya prolongación está diseñado otro tablero, el marcador, con dos orificios para dar vista a los números de dos discos giratorios.

10. 3. Nuevo juego de sobremesa, según las reivindicaciones 1 y 2, que se caracteriza por presentar la base o campo de juego rodeado por cuatro placas laterales o paredes, dos de ellas de mayor altura, formadas por los plafones portadores de la cesta y el marcador, y las otras dos formadas por las de la base de la caja que contiene a dicho campo de juego.

15. 4. Nuevo juego de sobremesa, según las reivindicaciones 1 a 3, que se caracteriza por el hecho de presentar la base o campo de juego con ligeras concavidades hacia los orificios en que se ha de depositar la pelota, para así asegurar que siempre se coloca la misma en posición de nueva jugada.

20. 5. Nuevo juego de sobremesa.

La presente memoria consta de nueve hojas foliadas, escritas por una sola cara.

Barcelona, a 23 de julio de 1952.

EXCLUSIVAS INDUSTRIALES, S. A.

p.a.

FIG. 1

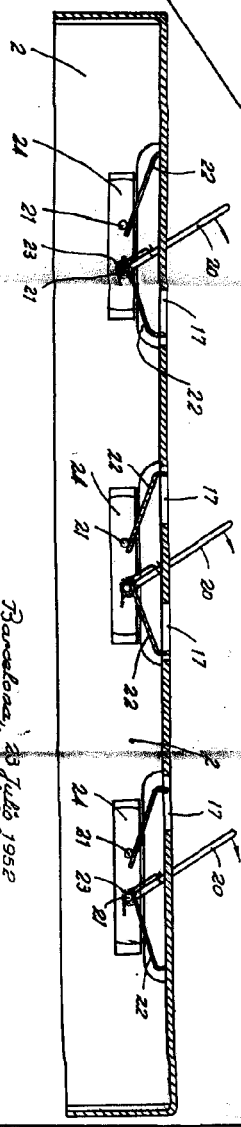
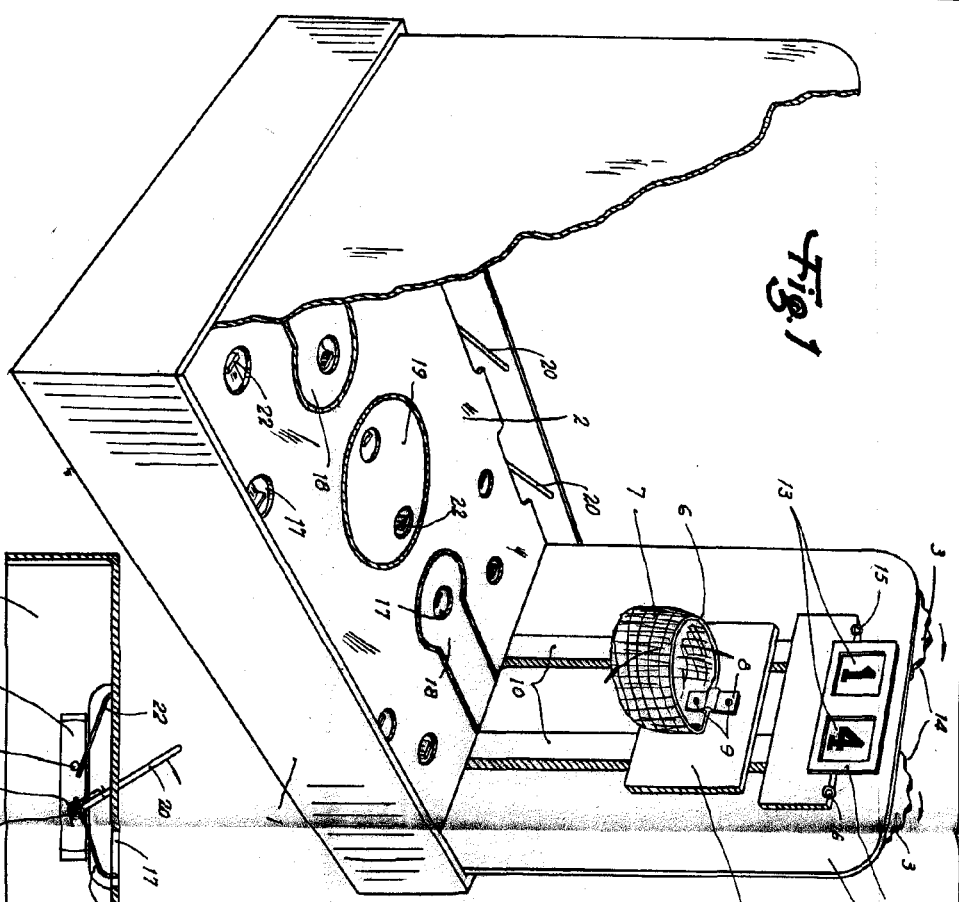
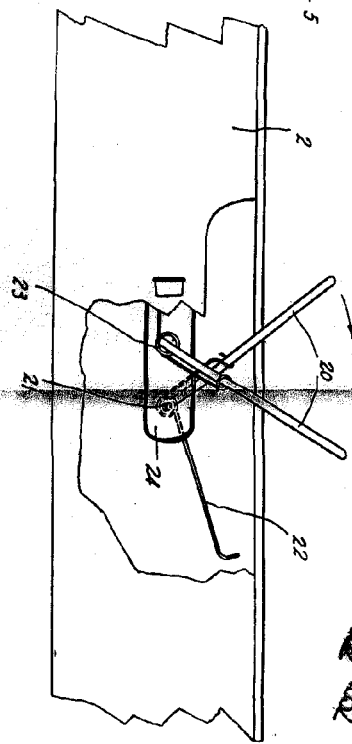


FIG. 2

FIG. 3



Barcelona 13 Julio 1952
 Exclusivas Industriales S.A.
 P. 02



92189

Foja única

