

32040
3 2040

22



- 1 -

MEMORIA DESCRIPTIVA

que se acompaña

a la solicitud de

un MODELO DE UTILIDAD por VEINTE AÑOS en ESPAÑA,

a favor de

DON PERFECTO GUARDIOLA ALBERT, residente en VALEN-
CIA, calle de Ciscar, 34

por

" UN JUEGO RECREATIVO DE FUTBOL CON DADOS".

Inventor: el solicitante, de nacionalidad española.

----- -----

32040



5

La invención a que se refiere la presente Memoria, constituye una novedad industrial con e aracterísticas y ventajas que la hacen merecedora del privilegio de explotación exclusivo que por ella se solicita, de acuerdo con las prescripciones del Estatuto vigente de la Propiedad Industrial de 26 de julio de 1929, texto refundido, publicado en 30 de Abril de 1930.

10

La finalidad que se persigue con el presente invento es poder proporcionar a los niños un juego recreativo, similar al futbol, en el que se emplean como elementos, un table-ro o terreno de juego delineado igual que un campo; un balón y unos dados.

15

Una de las ventajas que tiene este juego es que pueden tomar parte en él dos bandos compuestos de uno o mas niños, lo cual hace que puedan formarse equipos como en el balón pié.

20

Para que se aprecie con claridad lo que se desea proteger, se acompaña a la presente un juego de planos, en los que se representa el objeto de esta invención por piezas.

25

Como se puede apreciar está formado un tablero o terreno de juego, constituido por una lámina, en cartón, madera u otro material, en el que se representa el terreno de juego de un campo de futbol. Sobre él están señaladas las posiciones para cada bando numeradas del 1 al 12, diferenciandose las de cada bando por el color, forma o realce. Las posiciones del 1 al 11 corresponden a los jugadores de un equipo corriente de futbol, que son: nº 1, Portero; nº 2 Defensa derecho; nº 3 Defensa izquierdo; nº 4, Medio derecha; nº 5 Medio centro; nº 6 Medio izquierda; nº 7 Extremo derecha; nº 8 interior derecha; nº 9 Delantero centro; nº 10 interior izquierda y nº 11, Extremo izquierda. La posición nº 12 corresponde al GOL, es decir al triunfo.

30



Aparte de las posiciones indicadas, se ha señalado también la posición del balón cuando corresponde penalty.

35

La posición de los jugadores en el terreno de juego está señalada de manera que los medios están en el centro del terreno, y los delanteros frente a la portería contraria, habiendo entre estos y aquella los defensas y el portero del bando contrario.

40

El balón es colocado en el centro del terreno de juego para empezar la contienda, y por medio de unos dados, se hace que avante o retroceda.

45

Los dados referidos son tres: uno llamado "Dado de avance" con seis caras las cuales están señaladas con puntos o números del 1 al 6.

Otro dado llamado de "Castigo", formado por seis caras, cuatro de las cuales están en blanco y las otras una con la inscripción "Manos" y la otra con la inscripción "Falta".

50

El tercer dado es llamado "Penalty" y está formado igualmente por seis caras, cuatro de las cuales llevan la inscripción de "Gol" y las otras dos, una la inscripción de "Parada" y otra la de "Fuera".

55

La ficha que representa el balón puede efectuar cualquier forma, pero siempre de dimensiones adecuadas a las del tablero que se utilice, cuyo tamaño puede ser variable.

60

La adecuada combinación de estos elementos, permite que el balón, valla pasando de un jugador a otro del mismo o distinto bando, de modo similar a como ocurre en el futbol, dando lugar a jugadas análogas como son las de "corner", "Penalty" "Falta de puerta" y otras, como "Gol", "Manos", etc.

65

Hecha la descripción precedente es preciso añadir que los detalles de realización de la idea expuesta pueden variar, sin que por ello cambie la esencia de la invención, que es la que se desprende de los párrafos que anteceden y que se reivindica en la siguiente

- 32040



NOTA.

En resumen: El Modelo de Utilidad que se solicita, recaerá sobre las reivindicaciones siguientes:

70

1º.- Un juego recreativo de futbol con dados, caracterizado por utilizarse como terreno de juego una lámina de cartulina, cartón, madera o cualquier material análogo, en el que está representado el terreno de un campo de futbol, y sobre él señaladas las posiciones de los jugadores con los números del 1 al 11, siendo el nº 12, la posición que corresponde a "Gol", la distribución de los cuales se hace de manera que los "Medios" están al centro del terreno y los delanteros frente a la portería contraria, habiendo entre estos y aquella las defensas y el portero del bando contrario.

75

80

2º.- Un juego recreativo de futbol con dados, según la reivindicación primera, caracterizado porque se utiliza como balón una ficha de configuración apropiada, la cual es dirigida de un jugador a otro de un mismo bando o bando contrario, por un dado llamado de "Avance", formado por seis caras, una de las cuales está señalada con puntos o números del 1 al 6 inclusive.

85

90

3º.- Un juego recreativo de futbol con dados, según las reivindicaciones anteriores, caracterizado porque se utiliza además en el desarrollo del juego otros dos dados, uno llamado de "castigo" y que está formado por seis caras, cuatro de las cuales están en blanco y las otras dos, una con la inscripción "Falta" y la otra con la inscripción de "Manos" siendo el otro dado el llamado de "penalty", formado igualmente por seis caras, una con la inscripción "Parada", otra con "Fuera" y cuatro de ellas con la inscripción "Gol".

95

4º.- Se reivindica por último como objeto sobre el que ha de recaer el Modelo de Utilidad que se solicita "UN JUEGO RECREATIVO DE FUTBOL CON DADOS".

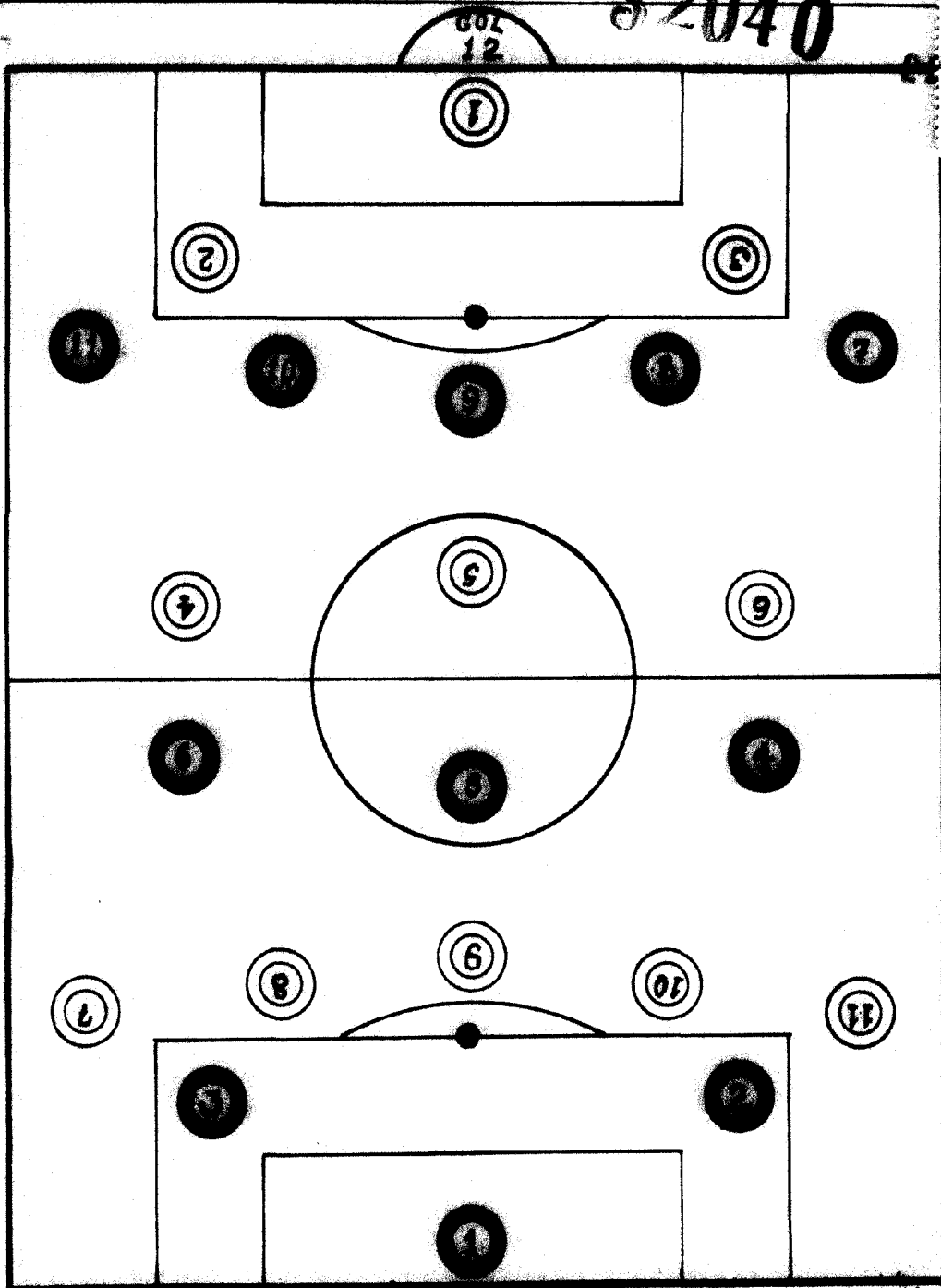


100

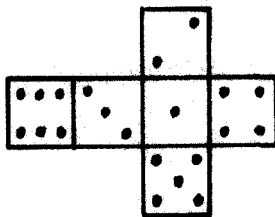
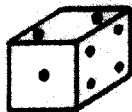
Todo conforme queda descrito en la presente Memoria,
que consta de cinco páginas escritas a máquina y dibujos que
se acompañan.

Madrid, 22 de julio de 1952

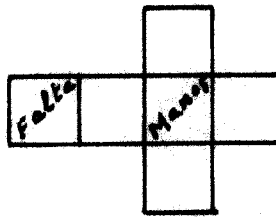
ALFONSO UNGRIA,



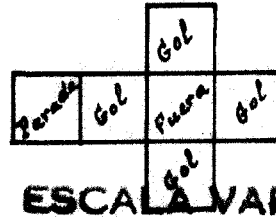
Dado de avance



Dado de castigo



Dado de penalty



ESCALA VARIABLE

MADRID 22 DE Julio DE 1952

ALFONSO UNGRIG

Alfonso