

31630

MODELO DE UTILIDAD



MEMORIA DESCRIPTIVA

QUE ACOMPAÑA A LA SOLICITUD DE MODELO DE UTILIDAD POR
VEINTE AÑOS A FAVOR DE: =====
DON RAMON OBESO ALONSO Domicilado en Ma-
drid calle de Maldonado 61 6º

POR

* Mecanismo de moción aplicable a las patas de los juguetes
en forma de animales cuadrúpedos"

Todos los juguetes que con figura de animales hasta la fecha se
habían construido eran inanimados o tenían unas mociónes muy dife-
rentes de los animales que representan ansiando perfeccionar dichos
movimientos he logrado crear un mecanismo aplicable a las patas de
5 los juguetes en forma de animales cuadrúpedos que les proporciona
a estas unos movimientos que son fiel reproducción de los ejecuta-
dos por los animales representados.

NOTA REIVINDICATORIA

Descrita suficientemente la naturaleza del invento hago constar
10 que las disposiciones que a continuación se reseñan son suscepti-
bles de modificación en uno o en todos sus elementos en cuanto
no alteren su principio fundamental. Así mismo es susceptible de
variación la estructura siendo por tanto su escala variable.
Estas variaciones no alteran lo que constituye la esencia del re-
15 ferido invento por lo que se solicita Modelo de Utilidad por veinte
años en España para "Mecanismo de moción aplicable a las patas de los
juguetes en forma de animales cuadrúpedos"

El presente Modelo de Utilidad recaera sobre las siguientes reivin-
dicaciones:

20 1º Mecanismo de moción aplicable a las patas de los juguetes en forma
de animales cuadrúpedos caracterizado por que el eje de utilización
de fuerza de un mecanismo de resorte tiene montado un piñón (A) en
el cual engrana otro piñón (B) fijado a la pata (C) y en su parte in-
terior, en cuyo eje (D) están montados los siguientes aditamentos:

31630



- 25 Una arandela corculas (E) que concentrica al piñon(B) y que por su diametro superior al de este impide el deslizamiento lateral de un piñon sobre el otro, y un tirante que al unir a dicho eje (D) con el de utilizacion de fuerza impide que ambos piñones desengranen durante la traslacion del piñon (B) al rededor del piñon (A).
- 30 2º Mecanismo de micion aplicable a las patas de los juguetes en forma de animales cuadrupedos caracterizado por que en la parte superior de la pata (C) existe una evertura (G) orientada hacia la base de aquella por la que se desliza una protuverencia (H) fija al chasis(I) del mecanismo motor o bien la avertura (G) puedes estar en el chasis(I) y la
- 35 protuverencia (H) en la pata (C) sirviendo cualquiera de estos dos sistemas de guia a la pata en sun movimiento ascensional y descensional .
- 3º Mecanismo de mocion aplicable a las patas de los juguetes en forma de animales cuadrupedos caracterizado por que cundo este mecanismo es usa-
- 40 do para mover la pata anterior de un cuadrupedo, una biela (J) puede ser adactada a aquella para mover la correspondiente pata trasera del mismo lado .
- 4º Mecanismo de mocion aplicable a las patas de los juguetes en forma de animales cuadrupedos caracterizado por que la pata que usa este mecanis-
- 45 mo puede tener adactada una biela (K) para mover la cabeza del cuadrupedo .
- 5º Mecanismo de mocion aplicable a las patas de los juguetes en forma de animales cuadrupedos caracterizado por que este mecanismo puede ser aplicado a las patas de los juguetes en forma de animales cuadrupedos.
- 50 6º Mecanismo de mocion aplicable a las patas de los juguetes en forma de animales cuadrupedos tal y como queda descrito en la presente memoria escrita a maquina y consta de dos hojas.

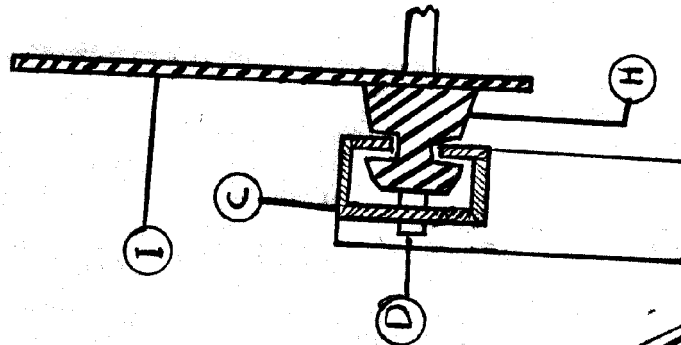
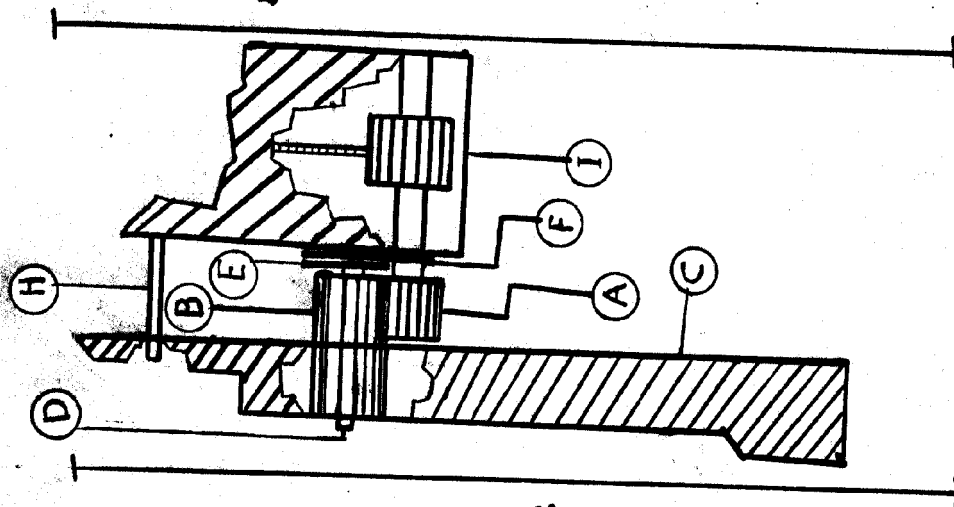
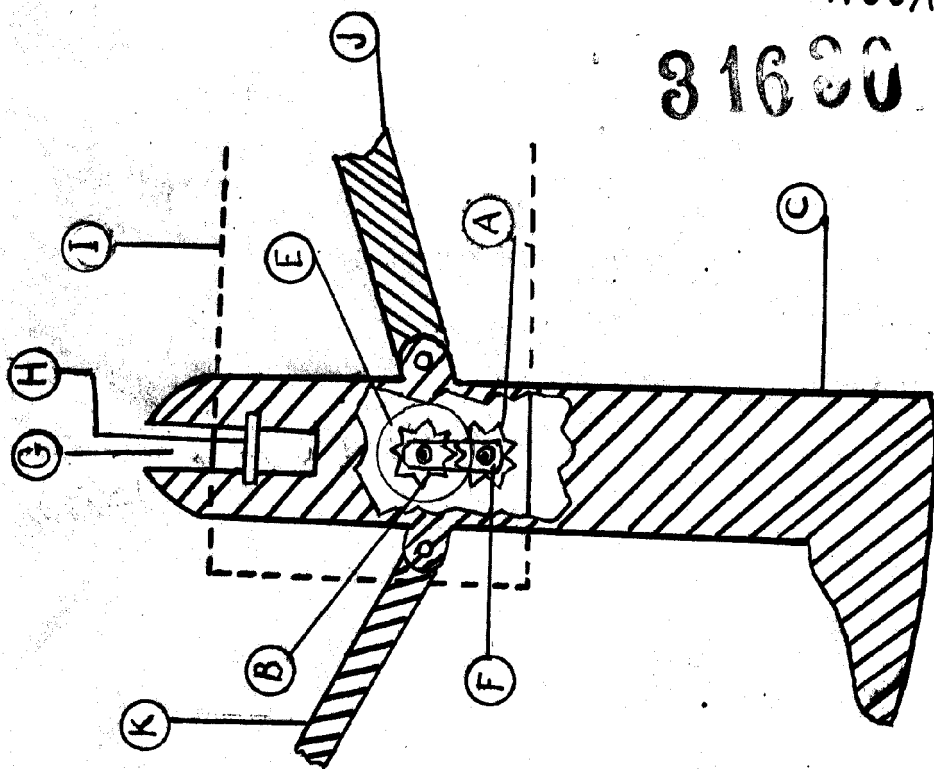
Madrid 11 de Junio de 1952

D. RAMON OBESO ALONSO



HOJA UNICA

31620



ESCALA VARIABLE