

31449



MODELO DE UTILIDAD

por 20 años

a favor de FABRICA DE ARTICULOS DE MATERIAL AISLANTE, S.A.  
sociedad mercantil española, domiciliada en Cornellá de  
Llobregat. - - - - -  
por: "UNA FIGURA-COMEDORA DE JUGUETE". - - - - -

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente modelo de utilidad concierne a una figura-comedora de juguete que está llamada a merecer el favor especial de los niños.

Para la mejor comprensión del presente modelo de  
5 utilidad, y a título tan sólo de ejemplo se acompañan los dibujos de la hoja adjunta en los cuales se representa un caso de realización práctica del mismo.

La Fig. 1 muestra una vista en perspectiva de la figura comedora.

10 La Fig. 2 muestra una vista en detalle de dicha figura-comedora.

31442



La Fig. 3 muestra una vista en corte de la figura-comedora.

Se caracteriza esencialmente la figura-comedora de referencia en que está constituida por una figura, que puede  
5 representar a una persona, tal como un niño, o a un animal como en el caso representado en los dibujos que se acompañan, cuya figura está constituida por dos partes independientes, una inferior -1- que comprende desde la parte correspondiente al cuello, por debajo de la boca de la figura, hasta la parte  
10 inferior o posterior de la figura, y otra superior -2- que comprende toda la cabeza, estando ésta articulada al cuerpo por una pieza o lámina -3- que partiendo de la parte posterior de la cabeza de la figura penetra en el interior del cuerpo de la misma y por la espalda de ésta, lámina que al poder girar,  
15 sobre su eje o punto de apoyo, arrastra en su movimiento de giro a la cabeza de la figura (según indica la flecha), haciéndola levantar y separándola del cuerpo, imitando en tal movimiento el acto de comer; presentando este cuerpo y en su parte delantera superior un saliente con un orificio o conducto -5-,  
20 a modo de garganta o cuello sin fondo; presentando asimismo, el cuerpo de la figura, una hendidura -4- que separa la supuesta garganta del resto del cuello o cuerpo y que permite la fijación o acoplamiento de la figura sobre el borde de un plato o vasija similar, y, todo ello, de modo, que basta le-  
25 vantarse ligeramente la cabeza de la figura, para que al elevarse dicha cabeza muéstre, a modo de boca abierta, la supuesta garganta o cuello, permitiendo la introducción, por medio de una cucharita u objeto análogo, de líquidos o supuestos alimentos, los que, atravesando el conducto o garganta -5-,  
30 caerán nuevamente en el interior del recipiente.



Se comprenderá que todo el juguete de referencia será fabricado con preferencia con resinas plásticas moldeables por resultar el material mas apropiado para el caso.

Será variable la figura-comedora representada, que, como se ha indicado, puede representar a un niño, a un animal tal como el gato, perro, cerdito, etc., o a cualquier ser fabuloso o fantástico.

Será igualmente variable todo cuanto no altere, cambie o modifique la esencialidad del modelo de utilidad de referencia.

N O T A

Se reivindica como objeto del presente modelo de utilidad:

1.- Una figura-comedora de juguete caracterizada esencialmente por estar constituida por una figura, que puede representar a una persona, tal como un niño, o a un animal o ser fantástico, cuya figura está constituida por dos partes independientes, una inferior que comprende desde la parte correspondiente al cuello, por debajo de la boca de la figura, hasta la parte inferior o posterior de ésta, y otra superior que comprende toda la cabeza, estando ésta articulada al cuerpo por una pieza o lámina que partiendo de la parte posterior de la cabeza de la figura penetra en el interior del cuerpo de la misma y por la espalda de ésta, lámina que al girar, sobre un eje o punto de apoyo, arrastra en su movimiento de giro a la cabeza de la figura, haciéndola levantar y separándola del cuerpo, imitando en tal movimiento el acto de comer; presentando este cuerpo y en su parte delantera superior un saliente con un orificio o conducto a modo de garganta sin fondo; presentando asimismo, el cuer-

1449



po de la figura una hendidura que separa la supuesta garganta o cuello del resto del cuerpo y que permite la fijación o acoplamiento de la figura-juguete sobre el borde de un plato o vasija similar, y, todo ello, de modo que  
5 basta levantar ligeramente la cabeza de la figura, para que al elevarse dicha cabeza muestre, a modo de boca abierta, la supuesta garganta o cuello, permitiendo la introducción, por medio de una cucharita u objeto análogo, de líquidos o supuestos alimentos que atravesando el conducto o garganta  
10 ta caerán nuevamente en el interior del recipiente.

2.- Una figura comedora de juguete, según reivindicación 1, caracterizada porque, preferiblemente será fabricada con resinas plásticas moldeables.

3.- UNA FIGURA-COMEDORA DE JUGUETE.

15 Consta la presente memoria descriptiva de cuatro hojas, foliadas, numeradas y escritas por una sola cara acompañada de una hoja de dibujos.

Barcelona, a 27 de Mayo de 1952.

FABRICA DE ARTÍCULOS DE MATERIAL AISLANTE, S.A.

P. A.

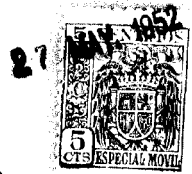


FIG. 1

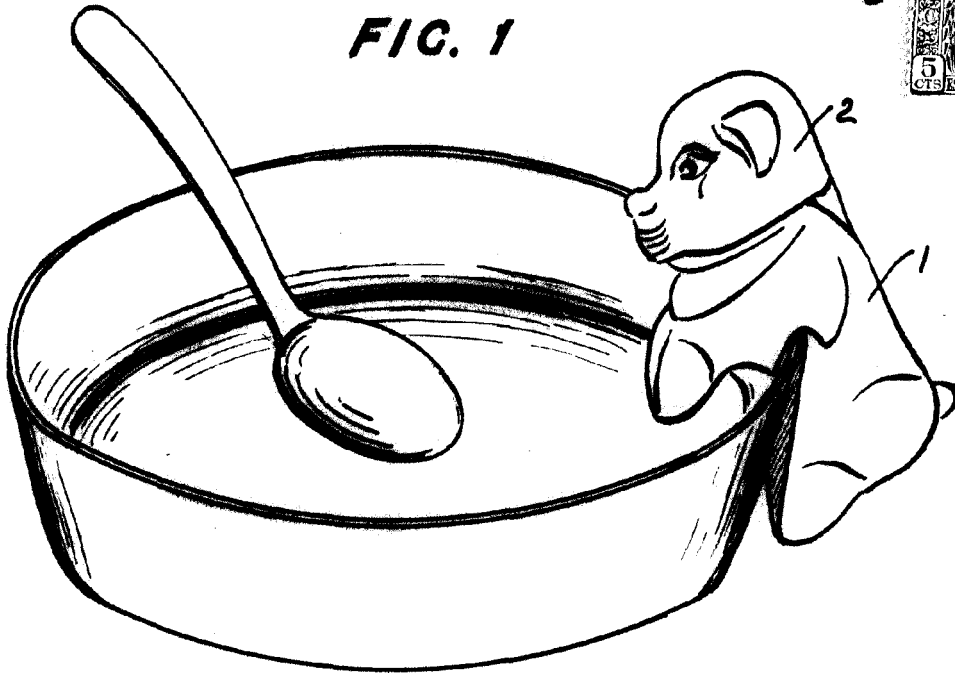
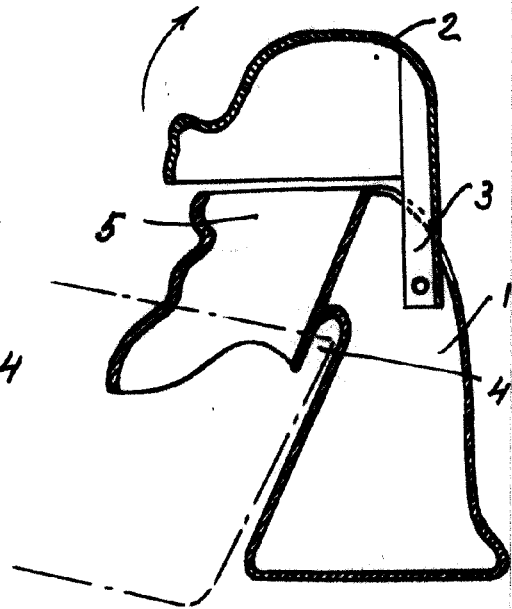


FIG. 2



FIG. 3



Escala: variable

Barcelona, 27 de Mayo de 1952.

P.A.