

31382



M O D E L O  
D E  
U T I L I D A D

a favor de Don ANICETO AGUILAR SANZA, de nacionalidad española, residente en Barcelona, Calle Provenza, 546, por "JUEGO DE FÚTBOL DE BOLSILLO".

- . -

MEMORIA DESCRIPTIVA

La presente invención se refiere a un nuevo juego de fútbol de bolsillo, que se caracteriza especialmente por su simplicidad de realización, que no le resta empero nada de interés, siendo un juego atractivo, tanto para pequeños como para mayores, por la variedad de jugadas que con el mismo pueden efectuarse.

5.

Hasta el presente, los juegos de fútbol de salón están constituidos en la generalidad de los casos por tableros o mesas representando los campos de juego, sobre los cuales se disponen de manera adecuada

10.

31389

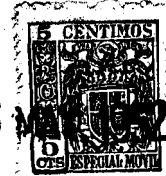


las figuras imitando los jugadores, los cuales accionados convenientemente, obran a su vez sobre la pelota, efectuando las jugadas.

5. Todos estos juegos, de varias realizaciones, mecánicas, eléctricas, etc., presentan el inconveniente, a pesar de su desarrollo generalmente interesante, de ser instalaciones muchas de ellas fijas, imposibles de ser desplazadas fácilmente, no presentándose por tanto más que a una utilización restringida a locales o lugares determinados.
- 10.

- Mediante el juego objeto de la invención, todos estos inconvenientes quedan fácilmente solventados, por cuanto la constitución de los elementos de juego es tan simple que permite llevarlos cómodamente, sin necesidad de tablero expreso, y pudiendo desarrollarse con los mismos toda la variedad de jugadas que caracterizan al fútbol real, sin restar interés al juego en sí, sino por el contrario, resultado del máximo atractivo.
- 15.

- El juego en cuestión se caracteriza por estar constituido por un mínimo de tres dados o figuras geométricas poliédricas, en las caras de dos de los cuales van grabadas o inscritas palabras o signos representativos de las jugadas correspondientes a los jugadores, sirviendo uno de dichos dados para cada equipo (o sea para cada jugador), y el dado restante presenta análogas inscripciones o signos representativos de las jugadas a desarrollar por el portero, entrando en funciones este dado cuando la inscripción correspondiente a uno de los
- 20.
- 25.



3138926

dados de los jugadores indique un tiro a portería o tiro a gol, verificándose con ello todas las fases del juego.

Para mejor comprensión de la presente memoria descriptiva, se acompaña un dibujo en el que, esquemáticamente y tan sólo a título de ejemplo, se representa un caso práctico de realización de un juego de las características indicadas.

5. En dicho dibujo, la figura 1 corresponde a una vista en perspectiva de tres dados o cubos; y las figuras 2 y 3, a sendos desarrollos de los dados correspondientes a los jugadores y portero, respectivamente.

10. De acuerdo con la invención, el juego está constituido por un mínimo de tres dados -1-, -2- y -3-, de los cuales los dos primeros presentan en sus caras -4-, -5-, -6-, -7-, -8- y -9-, respectivamente, las indicaciones, por ejemplo: "PASE - PERDIDA - PASE - PASE - TIRO A GOL - PERDIDA", bien sean éstas escritas o con signos indicativos de las mismas, correspondiendo estas indicaciones a jugadas efectuadas por los jugadores o equipo que representa cada cubo o dado -1-, -2-, actuando uno u otro dado cuando al contrario le salga la indicación de "PERDIDA".

15. Cuando la indicación de uno de los dados -1-2 corresponda a un tiro a gol, entrará en funciones el dado restante -3-, que podrá servir indistintamente para cualquier equipo. Este dado, y en sus respectivas caras -10-, -11-, -12-, -13-, -14- y -15- aparecen indicadas, asimismo con letras o signos las jugadas correspondientes

20. 25.

31389

26 MAY 1952



a un portero, o sean, por ejemplo: "PENALTY - FUERA - CORNER - DEVUELTA - PARADA - GOL".

Como se comprende, los dados -3- correspondientes al portero, pueden ser uno o dos, a fin de dotar a cada jugador de su portero correspondiente.

5.

Por otra parte, aun cuando en el presente caso, citado únicamente como ejemplo, se hace referencia a dados, es evidente que las pizas representativas de cada equipo pueden estar constituídas por cuerpos geométricos poliédricos de cualquier número de caras, sin apartarse por ello del ámbito de la invención.

10.

Por ello se comprende que serán independientes del objeto de la invención los materiales, formas y dimensiones de los dados, número de éstos y, en general, todo cuanto no altere, cambie o modifique la esencialidad de la invención.

15.

- . -

#### NOTA

Se reivindica como objeto del presente modelo de utilidad:-

1. Juego de fútbol de bolsillo, que se caracteriza esencialmente por estar constituido por un mínimo de tres dados, en las caras de dos de los cuales aparecen inscritas palabras o signos indicativos de las jugadas correspondientes a los jugadores de un equipo,

20.

31382



cada uno de los cuales actuará sucesivamente cuando el contrario le salga la indicación de pérdida del balón, y hasta el momento en que la indicación corresponda a un tiro a gol, en cuyo instante entrará en funciones el dado restante correspondiente a las jugadas del portero, que a tal fin presentará en sus caras las indicaciones correspondientes a dichas jugadas.

5. 2. Juego de fútbol de bolsillo, según la reivindicación anterior, que se caracteriza por el hecho de que, en una variante de realización, los dados se substituyen por cuerpos geométricos poliédricos de mayor número de caras, al objeto de dar mayor posibilidad de jugadas.

10. 3. Juego de fútbol de bolsillo, según las reivindicaciones 1 y 2, que se caracteriza por el hecho de que, para facilitar el juego por ambos equipos o jugadores, queda previsto disponer dos dados correspondientes a las jugadas de los porteros, uno para cada equipo o jugador.

15. 4. Juego de fútbol de bolsillos.

La presente memoria consta de cinco hojas foliadas, escritas por una sola cara.

Barcelona, a 26 de mayo de 1952.

Aniceto AGUILAR SANZA

p.a.

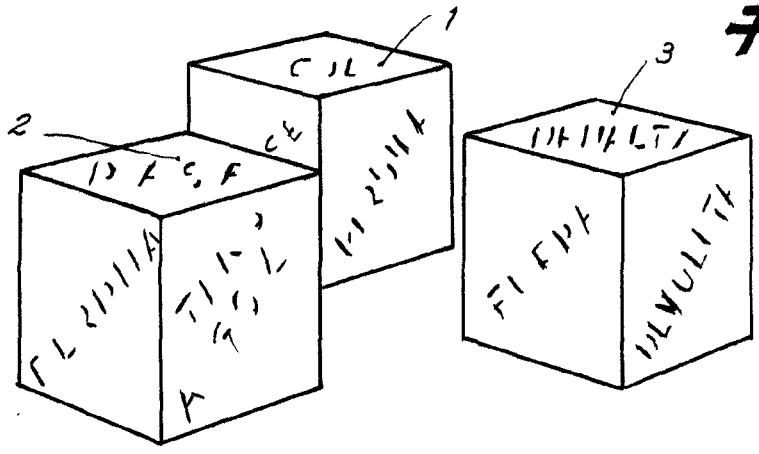


Fig. 1



Fig. 2

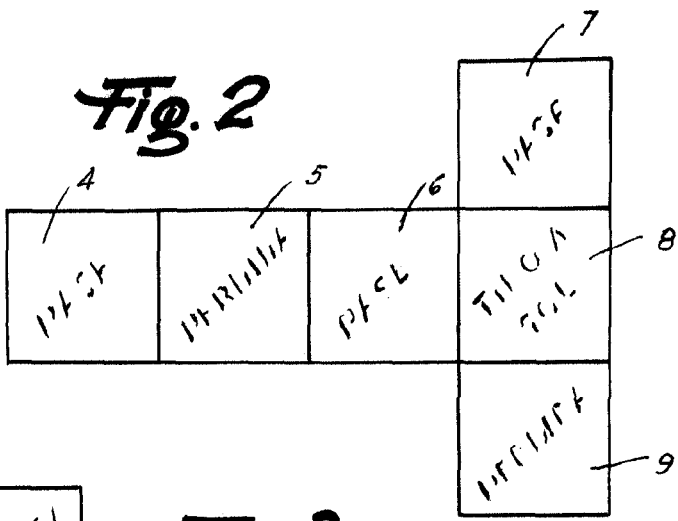
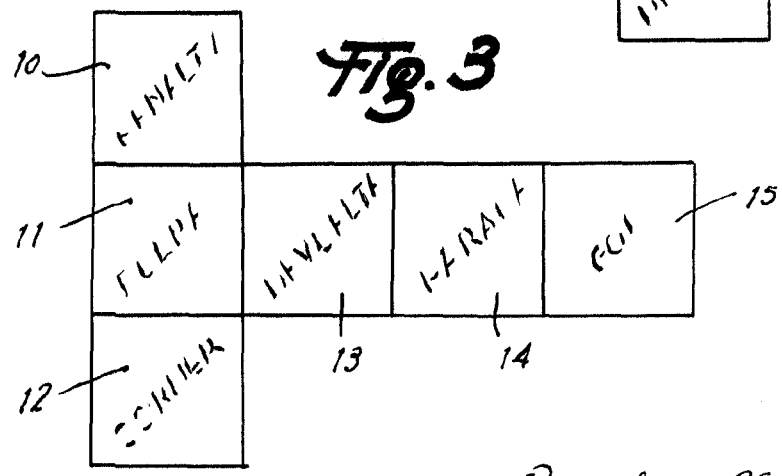


Fig. 3



Barcelona, 26 Mayo 1952  
 Anickto Aguilar Sanza.  
 P. a.