



M O D E L O  
D E  
U T I L I D A D

para "UN JUEGO DE FUTBOL DE SALON PERFECCIONADO", a favor de Don Antonio Vilches González, y Don Eladio Ortuño Felipe, residentes en Barcelona, respectivamente, Paseo del Triunfo, nº 72, pral. 2ª y Pasaje Serracant, nº 6.

- . -

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente modelo de utilidad se refiere a un juego de fútbol de salón perfeccionado.

5. Se caracteriza el modelo por el hecho de que los jugadores son figuras sueltas, movibles en cualquier dirección en el campo de juego y que el manejo de estas figuras se realiza por medio de unas varillas dotadas en su extremo de un imán permanente, el cual, en cooperación con una placa o pieza de hierro dulce que el jugador lleva en su base, proporciona a estos jugadores un desplazamiento a voluntad de la persona que maneja el juego.

10. Las varillas de maniobra tienen entrada a través de los laterales de la caja que forma el campo de juego, por unas ranuras de suficiente amplitud, realizándose la atracción del jugador por el imán, a través del material no magnético de que está constituido el citado campo de juego, cuyo

15.



material es una lámina de cristal u otra materia suficientemente resistente, adecuadamente pintado según es norma en los campos de fútbol, y en color verde hierba.

5. La disposición indicada, dejando que cada persona que juega mueva los jugadores que le conviene para realizar un determinado juego, y lográndo que el jugador que se mueve alcance a la pelota para llevarla, si es posible, a la portería contraria, da al juego un aliciente no logrado hasta el presente con las mesas de juego de fútbol actuales, en las que los jugadores son fijos en alineaciones oscilantes o fijos a determinadas elevaciones del campo, lo que, en cierto modo, hace diferenciar el juego de salón del juego real. En el modelo que se describe, por el contrario, siendo el campo completamente liso y moviéndose en él los jugadores son absoluta independencia, no solo respecto al campo, sino a los otros del equipo, resulta un juego más real, en el que, caben incluir todos los detalles del reglamento del fútbol, las faltas y sanciones que incluye el mismo, es decir, que el actual modelo es prácticamente una reproducción del juego auténtico de fútbol.
- 10.
- 15.
- 20.

Para facilitar la explicación, se acompaña a la presente memoria una lámina de dibujos, en la cual se ha representado un caso de realización, que se cita únicamente a título de ejemplo.

25.

En el dibujo:

la figura 1ª representa, en sección alzada, una fracción del campo de juego, con un jugador y el mando del mismo por varilla magnética; (1), en planta, el campo y varillas,

30.

la figura 2ª es un detalle de la organización de un jugador en una variante de ejecución, y



la figura 3ª muestra, en detalle, una varilla magnética.

5. Consiste el modelo en un campo de fútbol, constituido por una caja plana -1-, cerrada por la parte superior con un cristal o similar -2-, y que puede o no estar dividida transversalmente por un tabique T, situado entre el cristal y el fondo, para dividir o separar las zonas de actividad de las imágenes próximas, durante el juego.

10. En las partes laterales de la caja existen las ranuras -3-, por las que pasan las varillas -4-, terminadas por un extremo en un mango y por el opuesto en un imán permanente -5- (Fig. 3ª), pudiéndose manejar estas varillas con amplitud bajo el cristal que forma el campo de juego.

15. El cristal o similar se halla pintado de verde y con las señales propias de un campo de fútbol, por cuya razón las varillas no son visibles a su través.

20. Encima del cristal o similar, se encuentran las figuras de los jugadores -6-, formando los dos equipos, teniendo cada figura una peana -7-, que rebasa en su contorno a una placa de hierro dulce -8-, que sirve de apoyo a la figura y, además, es el medio sobre el cual actúa el imán de la varilla. En estas figuras, la placa de hierro dulce puede ser reemplazada por un imán permanente, si fuese conveniente.

25. Las figuras pueden ser laminares o corpóreas, tal como se indica en la Fig. 2ª, construidas en material muy ligero, resina artificial, cartulina, médula u otro, con la peana con reborde para provocar choques con otras figuras.

30. El juego, como se deduce de la explicación, tiene



lugar disponiéndose las personas que han de jugar a uno y otro lado del campo, sean dos o cuatro correspondiente a cada una dos varillas de maniobra.

5. Cada persona o pareja de jugadores ha de realizar las maniobras para empujar la pelota, moviendo a los jugadores que se hallan en adecuada posición en el campo, por lo que, mientras el contrario no lo impida con su juego, progresará el equipo y el balón será dirigido hacia la portería correspondiente.

10. Las porterías son, preferentemente, construídas en malla, indicándose en -9- y el campo o caja se halla bordeado con un contorno -10-, de suficiente altura para impedir que la pelota pueda salir del mismo.

15. El modelo, dentro de su esencialidad, puede ser llevado a la práctica en otras formas de realización que difieran en detalle de la indicada a título de ejemplo, a las cuales alcanzará igualmente la protección que se recaba. Podrá, pues, construirse en cualquier forma y tamaño, con los medios y materiales más adecuados, dotando a las varillas de un imán permanente o de varios en disposición conveniente para lograr los fines propuestos: por quedar todo ello comprendido dentro del espíritu de las reivindicaciones

N O T A

25. Descrito el objeto y utilidad de la invención, lo que se declara como no divulgado ni practicado en España, comprende las siguientes reivindicaciones:



1<sup>a</sup>.- Un juego de fútbol de salón perfeccionado, ca-  
racterizado por comprender un campo de juego constituido por  
una caja plana, en la cual, el campo propiamente dicho, es  
5. tá constituido por una lámina no magnética, por ejemplo,  
una lámina de cristal, adecuadamente pintada por su revés,  
en los tonos y con las marcas propias de un campo de fútbol  
real, comprendiendo esta caja, ranuras laterales para el  
paso de varillas sueltas, en las que, el extremo exterior  
es un mango, y el interior, va dotado de, por lo menos, un  
10. imán permanente, cuya acción y campo magnético se efectúa  
a través del cristal o similar, sobre partes de hierro dul-  
ce, de que van provistos los jugadores de cada equipo, sien-  
do estos jugadores substancialmente libres e independientes,  
tanto del campo, como de las varillas, con las cuales solo  
15. tienen conexión magnética cuando la persona que juega, colo-  
ca el extremo provisto de imán debajo de la peana de cada  
jugador.

2<sup>a</sup>.- Un juego de fútbol de salón, perfeccionado, ca-  
racterizado por el hecho de que cada jugador, sea de forma  
20. corpórea o plana, en cualquier material ligero, presenta  
una peana que, substancialmente, rebasa a una placa o alam-  
bre de hierro dulce, situado bajo élla, cuya placa o alambre  
formando apoyo de la figura, se halla en contacto con la lá-  
mina de cristal o similar, para recibir a su través la acción  
25. del imán de maniobra, siendo el reborde de la peana el borde  
de choque para con otras figuras similares.

3<sup>a</sup>.- Un juego de fútbol de salón, perfeccionado, en  
el cual, la caja que lo constituye, presenta lateralmente,  
juegos de ranuras, tales como dos a un lado y dos al opues-  
30. to, para dos personas que jueguen, o bien cuatro a un lado



y cuatro al opuesto, para cuatro personas, correspondiendo a cada persona dos varillas de cada lado, aunque en simplificación de realización, las varillas pueden ser una para cada persona, cuando la amplitud de la caja sea reducida.

5. 4<sup>ª</sup>.- Un juego de fútbol de salón perfeccionado, en el que, el perímetro del campo o cristal, va rodeado por un conterno elevado, protector contra la caída de la pelota, existiendo las adecuadas porterías de malla o similares, de acuerdo con las de un campo de fútbol auténtico.

10. 5<sup>ª</sup>.- Un juego de fútbol de salón, perfeccionado, en el que, la peana en los jugadores, puede estar constituida por el imán permanente, mientras que el extremo de la varilla será entonces una placa de hierro dulce o imán.

15. 6<sup>ª</sup>.- Un juego de fútbol de salón, perfeccionado. Según se describe y reivindica en la presente memoria descriptiva, que consta de seis hojas, foliadas y escritas a máquina por una sola cara, acompañadas de una lámina de dibujos.

Madrid, a 31 de marzo de 1952.

ANTONIO VILCHES GONZALEZ.  
ELADIO ORTUÑO FELIPE.

p.a.

JOSE ISERN MIRALLÉS  
P. P.

34

