

29720



MODELO DE UTILIDAD

por veinte años

a favor de

Don Bernardo DOMINGUEZ RODRIGUEZ y Doña Pilar PACHECO LAGUNA,
de nacionalidad españoles, residentes en Madrid, calle de
San Bernardo, nº, 19,

por

"FUTBOL ELECTROMAGNETICO DE SOBREMESA"

10 El objeto de la presente solicitud de Modelo de Utili-
dad se refiere a un juego de futbol de sobremesa que presen-
ta novedades, tanto constructivas como de concepto, que le
confieren la cualidad de aportar a la función recreativa a
que se destina, el efecto nuevo de que para que funcione no
es necesaria la intervención de manipuladores humanos, sino
15 que los mismos muñecos futbolistas lanzan la pelota en el mo-
mento en que ésta cae a sus pies.

A este efecto, el campo tiene una constitución andula-



20

da en varios sentidos con pendientes tales que determinan que la pelota tiende siempre a caer a unos puntos fijos, tantos como futbolistas hay. En estos puntos fijos hay un rebaje o alveolo en el que encaja la pelota que es metálica y que cierra circuito, en ese momento, entre unos contactos dispuestas en dichos rebaje.

25

Los munecos futbolistas tienen una pierna móvilesciantes en un punto de inserción de la misma al cuerpo y el pié va unido a una varilla asimismo oscilante en su otro extremo. Esta varilla es portadora de un trozo de metal magnetico que cae frente a una bobina de inducción magnética que está en serie con los contactos mencionados antes y con la red. Al caer la pelota en el alveolo se excita la bobina que atrae a la masa magnetica montada en la varilla unida al pié que es impulsado contra la pelota lanzando esta con lo que el circuito queda abierto, cesando la atracción y volviendo palanca y pierna a su posición primitiva por virtud de la acción de un resorte. Este resorte se tensará tanto más

35

cuanto que mas corte se deese el disparo.

40

El portero juega automáticamente y tiende a parar las pelotas que se le lancen, a cuyo efecto va montado en el extremo libre de una palanca giratoria sobre un punto, prolongándose dicha palanca y siendo portadora de dos masas magnéticas situadas ante dos bobinas que tienden, al ser excitadas, a oscilar la palanca de manera que el portero tiende a colocarse impidiendo el paso de la pelota, en uno u otro sentido según los casos. La excitación de la bobina correspondiente se hace por el mismo sistema de contactos descrito que cumple, pues, dos finalidades, determinar el disparo de la pelota y colocar al portero en posición de parada. Un doble resorte mantiene al portero en la posición neutra en el centro de la porteria, posición a la que vuelve tan pronto se abre el circuito.

45

50

En los planos se ha representado una realización del Modelo ejecutada de acuerdo con los principios expuestos.



55

Como puede apreciarse la figura 1 muestra la manera de funcionar un jugador, la figura 2 indica el funcionamiento del portero y la figura 3 representa una vista en planta con la colocación aproximada de los jugadores.

60

El muñeco jugador (1) tiene oscilante una de las piernas (2) unida a la palana (3) giratoria (4) e impulsada por el resorte (5) hacia atras. La palanca (3) lleva la masa magnetica (6) que es atraida cuando la bobina (7) queda excitada por cerrar la pelota metálica el circuito entre los contactos (8) y (9) al caer en el alveolo (10).

65

El muñeco portero (11), figura 2, va montado en el extremo de la palanca (12) oscilante sobre (13) y susceptible de ser accionada por las bobinas (14) y (15), siendo solidada a su posición neutra por los resortes (16) y (17).

Este Modelo es susceptible de realización en cualesquiera tamaños y materiales adecuados, pudiendo admitir toda clase de modificaciones que no alteren su fundamento.

=====

N O T A

R e i v i n d i c a c i o n e s

75

En resumen se reivindica como objeto de este Modelo de Utilidad:

80

1ª.- Fútbol electromagnético de sobremesa, caracterizado por que el tablero representativo del campo tiene una constitución ondulada en varios sentidos, con pendientes tales que determinan que la pelota, que es metálica, tiende siempre a caer en unos puntos fijos, tantos como futbolistas hay, en los que existe un rebaje o alveolo en que encaja la pelota, cerrando circuito, en ese momento, entre unos contactos dispuestos en dichos rebajes.



85 2ª.- Fútbol electromagnético de sobremesa, caracterizado por que los muñecos futbolistas tienen una pierna móvil oscilante cuyo pie va unido a una varilla, asimismo oscilante en su otro extremo, que es portadora de una masa magnética que cae frente a una bobina que se excita cuando la pelota cierra el circuito como se ha dicho, determinando el disparo de la misma, volviendo el dispositivo a su posición primitiva por la acción de un resorte antagonista.

90 3ª.- Fútbol electromagnético de sobremesa, caracterizado por que el portero va montado en el extremo de una palanca mantenida en su posición neutra central por la acción de dos resortes antagonistas, pero orientables por la acción de dos bobinas, una a cada lado, susceptibles de excitarse por la acción de la pelota descrita en la reivindicación 1ª.

4ª.- "Fútbol electromagnético de sobremesa".

Consta esta memoria de cuatro hojas foliadas, mecanografiadas por una sola cara, numeradas cada cinco líneas y una hoja de dibujos.

Madrid, 24 de Enero de 1952.



99720217

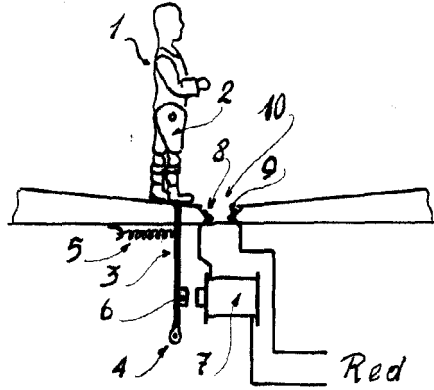


Fig. 1

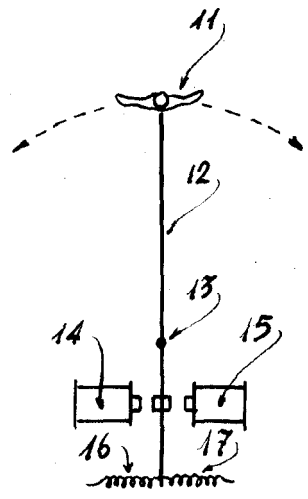


Fig. 2

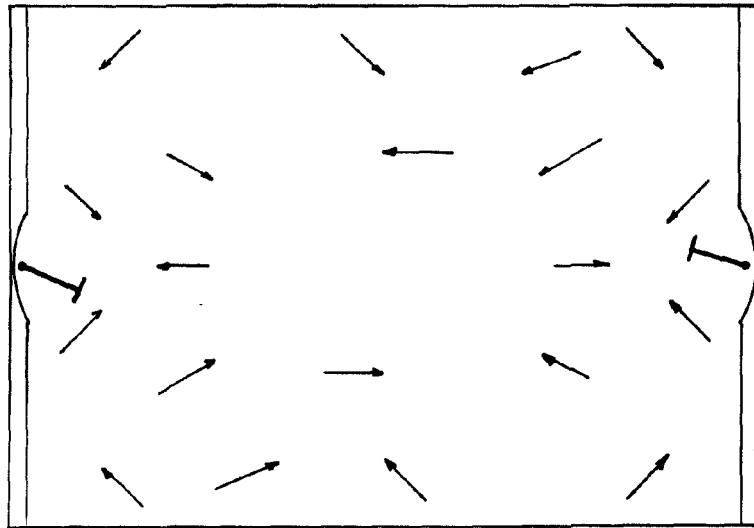


Fig. 3

Escala Variable

Madrid, 24 Enero 1.952

M. D. Morr