



10 Los elementos disparadores van dispuestos en número varia-
ble y relativo al número de jugadores que puedan emplearse en
el juego, pudiendo adoptar diferentes formas entre las que ci-
taremos como más apropiadas las imitaciones de un cañón o de
un tanque cuyo cañón es el que dispara. De la misma forma,
15 los objetivos pueden tener diferentes representaciones, que
pueden variar desde un castillo o fortaleza, en el cual los
blancos consisten en los huecos que ofrecen las ventanas o
puertas, hasta un conjunto que presente a diferentes alturas
una serie de barcos o aviones. Tanto en el caso de que los
20 blancos sean las puertas o ventanas de una fortaleza, como
cuando se trate de barcos o aviones, dichos blancos serán bas-
culantes a fin de acusar inclinándose, al girar sobre un eje
horizontal, el impacto que reciba su diana, la cual estará
pintada sobre él con un color muy destacable.

25 El juego puede constar de un sólo conjunto de elemento
o elementos disparadores contra un objetivo cualquiera de los
que hemos citado y con el cual puede sólo emplearse uno o dos
jugadores emparejados, o bien de dos conjuntos de elementos
disparadores y objetivos dispuestos enfrentados y en los cua-
30 les tienen empleo dos jugadores adversarios o bien dos equi-
pos de dos jugadores en colaboración.

Para mejor comprensión del objeto y sóloamente a título
de ejemplo, se adjunta una hoja de planos en la que se repre-
senta este nuevo juego de salón en su modalidad de dos forta-
35 lezas o castillos enfrentados, provisto cada uno de ellos, de
una pareja de elementos disparadores, o sea un conjunto capaz
de ocupar cuatro jugadores, divididos en dos equipos contra-
rios.

En dicha hoja de planos y en la Fig. 1, se representa la
40 sección longitudinal en alzado del juego; en la Fig. 2, la
vista en planta; en la Fig. 3, la vista frontal de una de las



fortalezas; y en la Fig. 4, se ofrece un detalle del elemento disparador, en este caso un cañón, cuyo tubo es susceptible de desviaciones angulares horizontales y verticales.

45 El juego está montado sobre una mesa cuyos lados menores están ocupados por las fortalezas -1-, con excepción de las zonas laterales en las cuales van dispuestos los cañones -2-.

Las fortalezas -1- ocupan pues la parte central de los lados menores de la mesa y, a derecha e izquierda de ellas, 50 van situados los cañones -2- cuyos tubos pasan por una ventana de reducido tamaño practicada en una pantalla protectora -3-, que evita que los jugadores puedan lastimarse. Estas pantallas -3- pueden ser una red de cordel (como en el dibujo se representa), o bien un cristal de espesor apropiado para re- 55 sistir los posibles impactos que haya de sufrir.

Los lados mayores de la mesa, están ocupados por un cristal vertical -4- y la parte encimera recubierta totalmente por una red -5-, todo ello a fin de que las bolitas que disparen los cañones -2-, no puedan salir al exterior.

60 La tabla de la mesa forma dos planos inclinados hacia el centro, que dejan entre ellos un espacio libre en forma de ranura -6-, por la cual tienen caída todas las bolitas que se disparen, las cuales son conducidas por una rampa hasta un cajón en el que se depositan.

65 El cañón (Fig. 4) es un tubo hueco -2- que posee lateralmente un par de muñones que se introducen en orificios practicados a igual altura en un soporte horquillado -7-, el cual va montado, en giro loco sobre una plancha -8- fijada con tornillos sobre la mesa -9-.

70 En el interior del tubo -2-, va dispuesta una varilla-10- dotada de un taco o pistón -11-, cuya varilla atraviesa el culote del tubo -2- y, en el exterior, lleva acoplada una manija apropiada -12-. Enrollado sobre dicha varilla -10- y comprimido



75 do entre el taco -11- y el culote del tubo -2- citados, va
 dispuesto un resorte a extensión en espiral -13-, que tiende
 a mantener dicho taco -11- hacia la embocadura del tubo -2-,
 el cual, en su tercio delantero, lleva dispuesto sobre él una
 boquera -14- para introducción de las bolitas que ofician de
 proyectiles.

80 El cañón que presentamos funciona depositando una bolita
 ta en la boquera superior -14- y, ejerciendo una tracción so-
 bre la manija -12- se hace retroceder por el interior del tu-
 bo -2- la varilla -10- y el taco -11- hasta un punto en que
 la citada bolita cae dentro del tubo -2-. Al soltar la dicha
 85 manija -12-, el resorte -13- que estaba muy comprimido se dis-
 tiende fuertemente disparando la bolita hacia un punto previa-
 mente elegido en virtud de desplazamientos angulares en altu-
 ra y dirección de que está provisto el cañón, a fin de que la
 dicha bolita golpée sobre una diana -15- que va pintada en co-
 90 lor apropiado para su fácil distinción sobre cada una de las
 puertas o ventanas basculantes situadas en las fortalezas -1-.

Cuando una de estas dianas -15- recibe un impacto, la
 puerta o ventana a que vaya adscrita bascula sobre un eje fi-
 jo interior -16- y cuando el juego se ha terminado es bastante
 95 accionar su dispositivo de cierre -17- que la vuelve a colo-
 car verticalmente y en disposición de ser oblicuada por un
 nuevo impacto.

A tal fin, cada serie vertical de huecos en cada fortaleza
 100 -1- dispone de su correspondiente dispositivo de cierre
 -17-, el cual consiste en una varilla vertical que se despla-
 za por sus guías apropiadas. Esta varilla lleva en su extremi-
 dad superior un asidero adecuado y, a alturas convenientes,
 parten de ella unas prolongaciones horizontales que, al ser
 subida la varilla, cierran los huecos que hayan basculado,
 105 una vez realizado lo cual, al ser soltada, cae por su propio

9473

29



51

peso.

El ejemplo de cañón que presentamos es muy simple, pero puede también estar dotado de una uña de retención del taco -ll-, la cual se soltará al accionar un gatillo a fin de que la puntería pueda ser más precisa.

Serán pues variables las circunstancias de tamaño, forma y material de los elementos disparadores y de los objetivos los cuales podrán también variar en número y representación de objetos distintos, pudiéndose variar en el conjunto todo aquello que no suponga alteración de la esencialidad del objeto puesto de manifiesto en la pasada descripción, la cual deberá ser tomada en su más amplio sentido y no como limitación.

N O T A
=====

Se reivindica como objeto de este Modelo de Utilidad:

1.- Un nuevo juego de salón de tiro al blanco, caracterizado por constar de una mesa, el centro de cuyos lados menores está ocupado por blancos adoptando formas apropiadas, tal como dos series de barcos, aviones o dos castillos o fortalezas, a derecha e izquierda de cada cual, van dispuestos, también sobre la mesa, dos elementos disparadores de bolitas de barro, piedra o goma de un peso capaz de hacer bascular, por impacto directo sobre dianas pintadas sobre su superficie, las ventanas y puertas de dichas fortalezas, o los blancos de que se trate.

2.- Un nuevo juego de salón de tiro al blanco, caracterizado porque los laterales mayores de la mesa están cerrados por cristales y el techo recubierto por una red de cordel a fin de que todas las bolitas disparadas caigan sobre el tablero que está compuesto de dos planos inclinados hacia el centro, en el cual dejan libre una ranura (transversal a la tabla) por



la que caen las bolitas que, por medio de un canal en rampa, son conducidas a un depósito general.

140 3.- Un nuevo juego de salón de tiro al blanco, caracterizado porque las esquinas de la mesa que ocupan los elementos disparadores, están protegidas por un cristal o red que sirve de escudo al jugador y por una ventana de las cuales asoman las embocaduras de los citados elementos disparadores.

145 4.- Un nuevo juego de salón de tiro al blanco, caracterizado porque los elementos disparadores, montados o no sobre tanques, son capaces de desviaciones angulares horizontales y verticales al estar constituidos por un tubo dotado de muñones que se acoplan en apoyos que les ofrecen los orificios de un soporte horquillado que gira loco sobre una plancha fijada con tornillos a la mesa o al tanque, constanding cada elemento del citado tubo con una boquera de entrada superior y
150 llevando en su interior un émbolo adscrito a una varilla a la cual envuelve un resorte a extensión en espiral, cuya varilla atraviesa un orificio del bulote del tubo y, al exterior, lleva montada una manija de accionamiento, pudiendo estar
155 visto no de una uña de retención del émbolo y de un gatillo que libere dicha uña.

160 5.- Un nuevo juego de salón de tiro al blanco, caracterizado porque las ventanas, puertas, barcos o aviones que sirven de blanco están montados en forma basculante sobre varillas posteriores y cuyos elementos, situados horizontales por los disparos, son vueltos a poner verticales por medio de una varilla vertical que se desplaza por guías apropiadas y que, en su parte superior está provista de un asidero mientras que, a alturas apropiadas, parten de ella prolongaciones
165 horizontales que, al subir, levantan los blancos abatidos. Y

6.- " NUESTRO NUEVO JUEGO DE SALON DE TIRO AL BLANCO ", de

29473



29

51

- 7 -

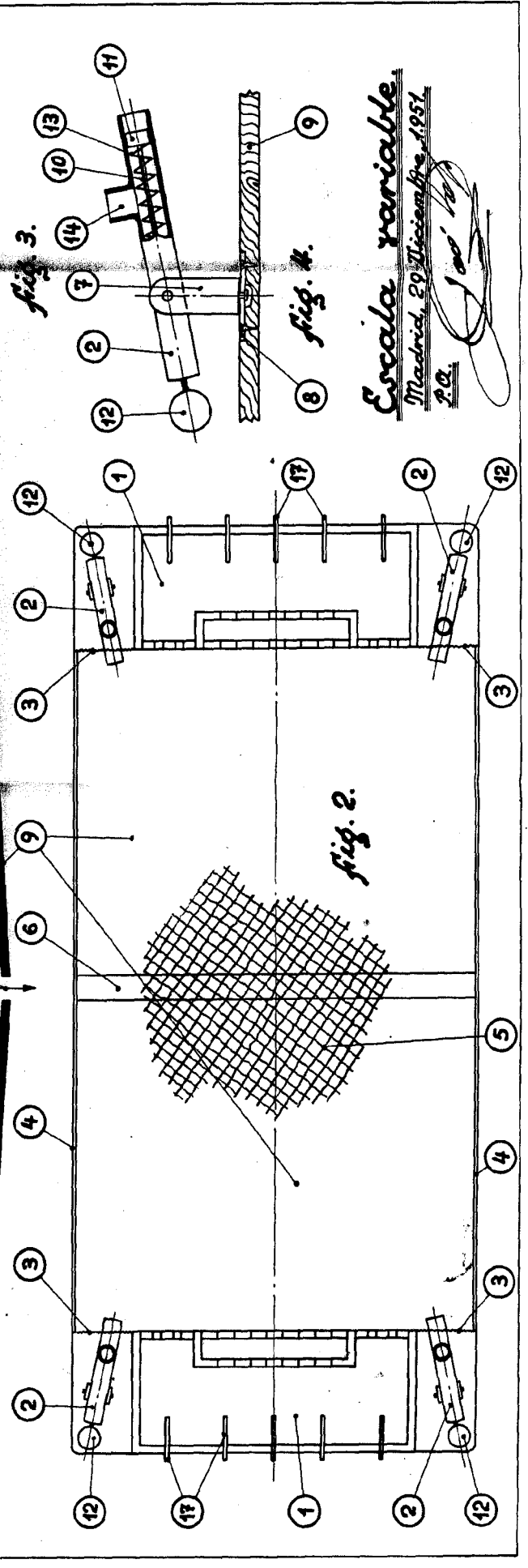
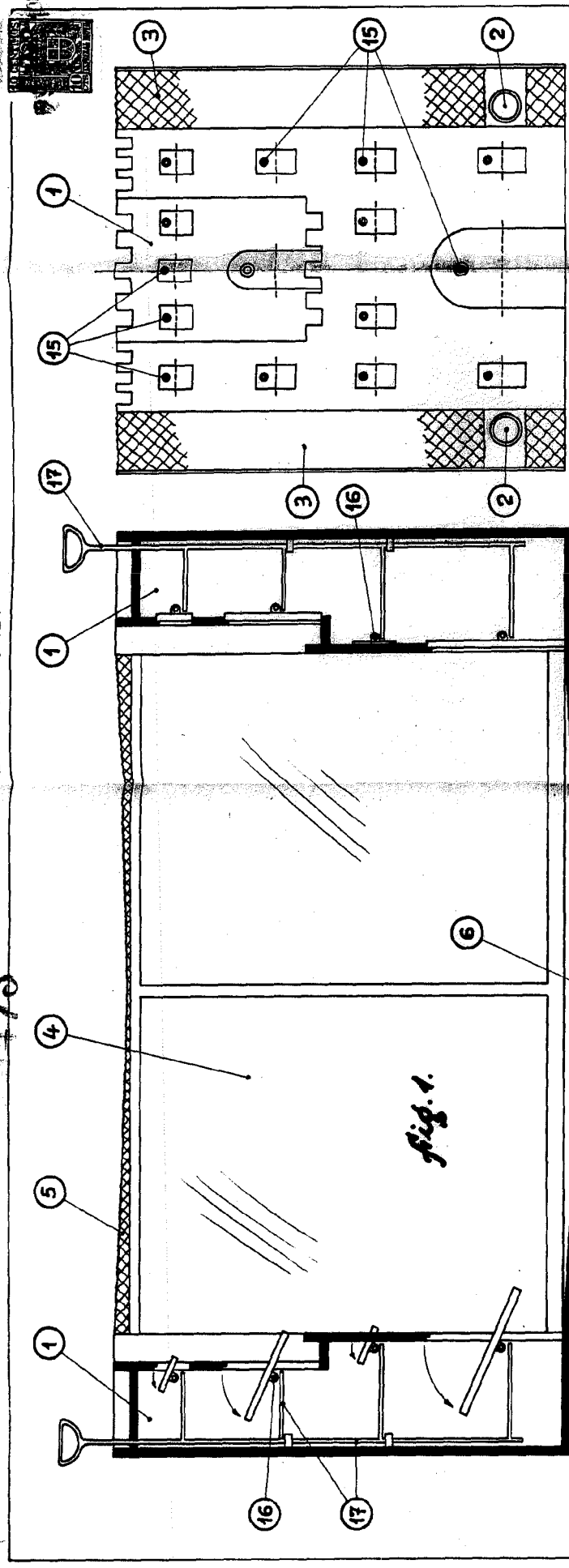
conformidad en un todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la precedente Memoria Descriptiva, y gráficamente representado en los dibujos de los adjuntos Planos, para su mejor comprensión.

170

Esta Memoria consta de SIETE hojas, escritas o mecanografiadas por una sola cara, a doble espacio, en 170 líneas.

Valencia, a 29 de Diciembre de 1951

Por autorización de los interesados



Escala variable.
 Madrid, 29 Diciembre, 1951.
 P.A.