



29450

29 4 50

MEMORIA DESCRIPTIVA

que se acompaña

a la solicitud de

un MODELO DE UTILIDAD, por veinte años en España,

a favor de

DON TEOBALDO JORDA, residente en Alcoy (Alicante), calle
Generalísimo, nº 64

p o r

«UN MECANISMO DE MOVIMIENTOS APLICABLES A JUGUETES».-

Inventor: El solicitante de nacionalidad española.



29 4 50 1

5

La invención a que se refiere la presente memoria, constituye una novedad industrial con características y ventajas, que la hacen merecedora del privilegio de explotación exclusiva que por ella se solicita, de acuerdo con las prescripciones del Estatuto vigente de la Propiedad Industrial de 26 de Julio de 1929, texto refundido, publicado el 30 de Abril de 1930.

10

El nuevo mecanismo aplicable a juguetes que vamos a describir, proporciona a estos diferentes movimientos, que imitan los naturales del muñeco o animal a que sea aplicado.

15

En los dibujos que se adjuntan se representa el mecanismo a que vamos a referirnos. La Fig. 1^a muestra una vista del mecanismo completo; la Fig. 2^a dos vistas laterales y una vista seccional del mismo.

20

En la Fig. 1^a puede verse que el mecanismo consta esencialmente de un eje "A", sobre el que se arrolla una cuerda muelle "B", sujeta por uno de sus extremos al eje referido y por otro a una ventanilla del chasis "D". La llave "C" acciona el eje mencionado "A", sobre el que hay una rueda de engranaje "X", que engrana con la rueda "E", la que a su vez mueve la rueda de engranaje "F" y esta el dispositivo "G", de que se hablará más adelante. Sobre la rueda de engranaje "X" hay una pieza montada "H", la cual vá provista de dos uñas extremas, destinadas a introducirse en los ocho agujeros practicados en la rueda "X", siendo la finalidad de esta pieza el evitar que el mecanismo pueda tener movimiento de retroceso. El engranaje "E" al ser puesto en movimiento, en virtud de haber soltado la cuerda, hace que su eje, prolongado en su parte extrema en forma de codo, haga el juego de excéntrica, transmitiéndolo su movimiento a la cabeza del juguete a que esté aplicado el mecanismo que describimos, ya sea este un mu-

25

30



muñeco o un animal de cualquier clase. **29 4 50**

35 Este engranaje "E", como se ha dicho, transmite su movimiento a la rueda "F", la cual vá provista de un engranaje cónico recto, que a su vez mueve el engranaje "G", cuyo eje está prolongado en forma de codo, llevando en su extremo un contrapeso encargado de producir unas vibraciones que imprimirán al juguete un movimiento oscilatorio.

40 El funcionamiento del mecanismo descrito es muy sencillo yá que bastará darle cuerda por medio de la llave "C", para que al soltar esta, se ponga en movimiento todo el mecanismo referido.

45 Las ventajas del mecanismo que hemos descrito son la de proporcionar al muñeco o juguete a que vaya aplicado unos movimientos graciosos, imitando los naturales, y la de darle a este, por tanto, mucha más vivacidad y animación, todo ello por medio de un procedimiento sencillo, en el que, por medio de engranajes, está aprovechado un mismo movimiento para multiplicarse en otros varios.

50 Hecha la descripción precedente es preciso añadir, que los detalles de realización de la idea expuesta pueden variar, sin que por ello cambie la esencia de la invención que es la que se desprende de los párrafos que anteceden y la que se reivindica en la siguiente

55 NOTA

En resumen, el MODELO DE UTILIDAD, que se solicita, recaerá sobre las reivindicaciones siguientes:

60 1ª.- Un mecanismo de movimientos aplicables a juguetes, caracterizado porque consta esencialmente de un eje, provisto en uno de sus extremos de una llave, que servirá para hacerle girar y arrollar sobre él la cuerda muelle que vá sujeta al mismo por uno de sus extremos, estando fijo su otro



29 4 50

extremo a una ventanilla practicada en el chasis del mecanismo.

65

2^a.- Un mecanismo de movimientos aplicables a juguetes, según la reivindicación 1^a, caracterizado porque sobre el eje mencionado vá solidariamente unida una rueda de engranaje cuya periferia dentada engrana con otra rueda de menor tamaño a la que transmite su movimiento de rotación, la cual vá provista de un eje prolongado en su parte extrema en forma de codo, el cual proporciona al juguete el movimiento de cabeza, a la vez que hace el juego de excéntrica.

70

75

3^a.- Un mecanismo de movimientos aplicables a juguetes, según reivindicaciones anteriores, caracterizado porque la segunda rueda, yá descrita, engrana a su vez con otra tercera rueda, provista en su centro de un engranaje cónico, cuya periferia dentada engrana con un pequeño cilindro dentado, cuyo eje se prolonga doblado en forma de codo y está provisto en su extremo de un contrapeso que produce unas vibraciones que imprimen al juguete un movimiento oscilatorio de vaivén.

80

85

4^a.- Un mecanismo de movimientos aplicables a juguetes, según reivindicaciones anteriores, caracterizado porque para evitar el movimiento de retroceso del mismo, vá provisto de una pieza rectangular, de bordes en forma especial, la cual vá atravesada en su centro por el eje de la rueda primera, en cuyos agujeros se introducen las dos uñas de la pieza referida, para conseguir el fin mencionado, según se representa en los dibujos que se adjuntan.

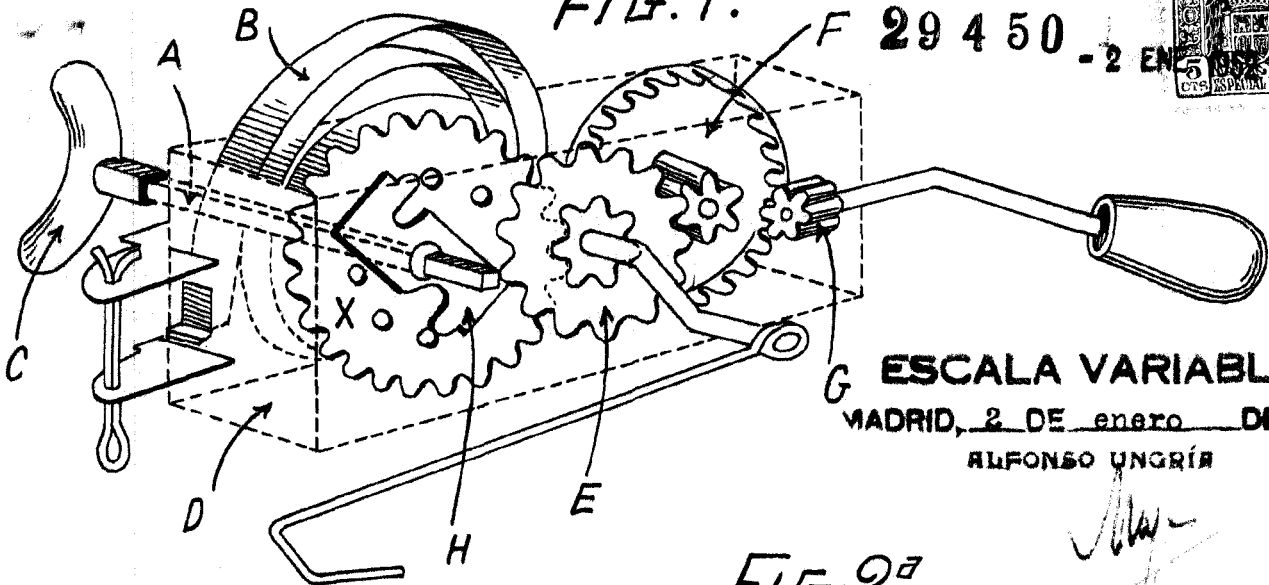
90

5^a.- Se reivindica por último, como objeto sobre el que ha de recaer el MODELO DE UTILIDAD, que se solicita, "UN MECANISMO DE MOVIMIENTOS APLICABLES A JUGUETES".-

Todo conforme queda descrito en la presente memoria, que consta de cuatro páginas escritas a máquina y dibujos que se acompañan.- Madrid 2 de Enero de 1952. ALFONSO GARCÍA.



FIG. 1ª



ESCALA VARIABLE

MADRID, 2 DE enero DE 1952

ALFONSO UNGRÍA

FIG. 2ª

