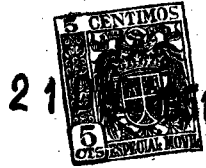


29321



MEMORIA DESCRIPTIVA

que se acompaña a la solicitud de

UN MODELO DE UTILIDAD,

a favor de Doña María BOSCH Piellas, de nacionalidad española, domiciliada en GERONA, Bern núm. 2,

por:

UN DISPOSITIVO PARA MARCAJE DE TANTOS EN JUEGOS DIVERSOS.

=====

La presente Memoria se refiere, como su enunciado indica, a un dispositivo especial aplicable para el marcaje de tantos en juegos diversos, preferentemente en los juegos de salón (baraja, dominó, etc.), por cuyo objeto se solicita el correspondiente privilegio de MODELO



DE UTILIDAD a fin de garantizar la explotación exclusiva del mismo en toda España, Colonias y Protectorado conforme y al amparo del vigente Estatuto sobre Propiedad Industrial.

10 A continuación vamos a ocuparnos de hacer una detenida descripción del objeto de referencia, ayudándonos para ello de los planos reglamentarios que se acompañan, en los cuales se representa una sencilla forma de realización susceptible de modificación en todas aquellas partes  
15 o elementos que no supongan una alteración fundamental de las características esenciales que reivindicaremos.

Según el ejemplo de ejecución representado, el dispositivo de referencia está constituido por una base  
20 (1) de forma circular que tiene practicados una serie de alojamientos (7) y sobre la cual va montada con medios de sujeción (6) una plancha (2) que lleva articuladas pluralidad de lengüetas (3) que, abatidas sobre la plancha citada, cubren diversas cifras estampadas sobre la misma plancha (2), cuyas cifras pueden ser correlativas o establecidas por otro orden apropiado a fin de que, siendo sumadas  
25 las diferentes lengüetas totalicen el número de puntos deseado.

Dichas lengüetas articuladas están presionadas sobre la plancha (2), tanto en la posición de cubrir las  
30 cifras como cuando quedan éstas descubiertas y los medios mecánicos de presión se ocultan y adaptan en los alojamientos (7) de la base (1) correspondiendo uno de estos alojamientos por cada lengüeta.

35 El sistema de presión para cada lengüeta está



basado en dos elementos y cada uno de estos consta de una horquilla (4) cuyo ángulo redondeado de confluencia constituye la bisagra. Las extremidades de la horquilla citada presentan una disposición acodada que sirve de tope a un resorte (5) el cual tiene asiento por su otro extremo en el reverso de la plancha (2). De esta manera, para poner al descubierto la cifra correspondiente, y también para volverla a cubrir, es necesario un breve esfuerzo, capaz de vencer la resistencia que origina el resorte (5) en cualquiera de ambas posiciones:

En los planos que se acompañan:

La fig. 1. Representa el dispositivo marcador preconizado, visto en proyección horizontal superior, con una lengüeta levantada, enseñando la cifra correspondiente.

La fig. 2. Es el mismo dispositivo, visto en alzado y sección por la línea A-A de la fig. 1.

La fig. 3. Es un detalle parcial que muestra en planta una de las lengüetas, abatida, indicándose por línea de puntos el emplazamiento del sistema de retención.

La fig. 4. Es otro detalle que representa la misma lengüeta de la fig. 3, en sección por la línea B-B.

Cuando se juega una partida, cada jugador está provisto de uno de estos dispositivos y lo utiliza levantando las lengüetas necesarias poniendo al descubierto las cifras correspondientes para totalizar los tantos realizados. De esta suerte es posible adornar vistosamente las mesas de juego, prescindiéndose de medios vulgares y poco estéticos corrientemente empleados.

La forma, dimensiones y materiales podrán ser



65 variables y en general cuanto sea accesorio y secundario, siempre que no altere, cambie o modifique la esencialidad del objeto que se describe.

Los términos en que queda redactada esta Memoria son ciertos y fiel reflejo del objeto descrito, debiéndose tomar con carácter amplio y nunca en forma limitativa.

N O T A

==:==:==:==:==:==:==:==:==

70 EL MODELO DE UTILIDAD que se solicita recaerá sobre las particularidades características de las siguientes reivindicaciones:

75 1ª = Un dispositivo para marcaje de tantos en juegos diversos caracterizado por una base, preferentemente circular, con una serie de alojamientos y con una plancha de cubrición superior.

80 2ª = Un dispositivo para marcaje de tantos en juegos diversos según la reivindicacion primera, caracterizado porque la plancha citada tiene estampadas cifras correlativas o establecidas por otro orden apropiado a fin de que, sumadas totalicen el número de puntos deseado. Estas cifras se cubren o exhiben mediante el abatido o alzado de unas lenguetas.

85 3ª = Dispositivo para marcaje de tantos en juegos diversos caracterizado, conforme a las reivindicaciones anteriores, en que estas lenguetas se montan sobre la

- 5 - 29321

21 D



plancha y su número estará en relación con los alojamientos de la base, en los cuales se ocultan los medios mecánicos de presión o articulación de las mismas.

90 4ª = Dispositivo para marcaje de tantos según las reivindicaciones precedentes, caracterizado porque el sistema de presión o articulación referido está basado, para cada lengüeta, en dos elementos y cada uno de estos consta de una horquilla, cuyo ángulo redondeado de confluencia constituye la bisagra. Las extremidades de esta horquilla presentan una disposición acodada que sirve de tope a un resorte el cual tiene asiento por su otro extremo en el reverso de la plancha.

95 5ª = UN DISPOSITIVO PARA MARCAJE DE TANTOS EN  
100 JUEGOS DIVERSOS.

Todo según queda expuesto en la precedente Memoria que consta de cinco hojas foliadas y mecanografiadas por una sola cara y a título de ejemplo se representa en la hoja de dibujos que se acompaña.

Madrid, 21 diciembre de 1951.

MARIA BOSCH PIELIAS,  
p.a.

Fig. 1.

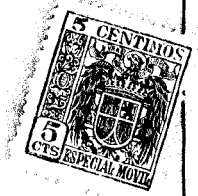
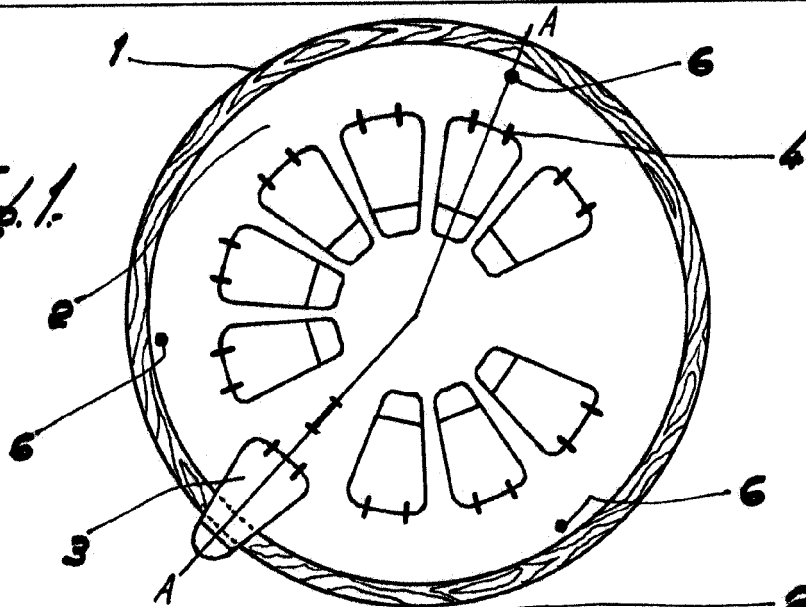


Fig. 2.

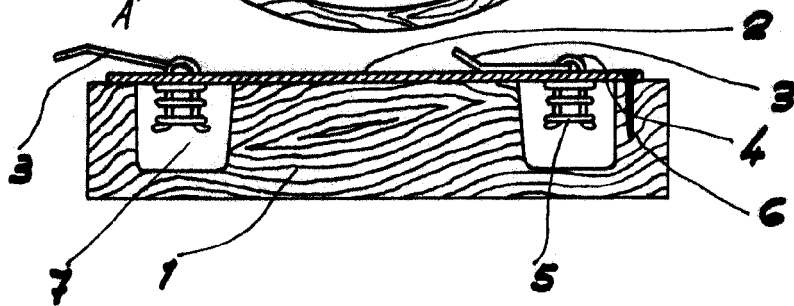


Fig. 3.

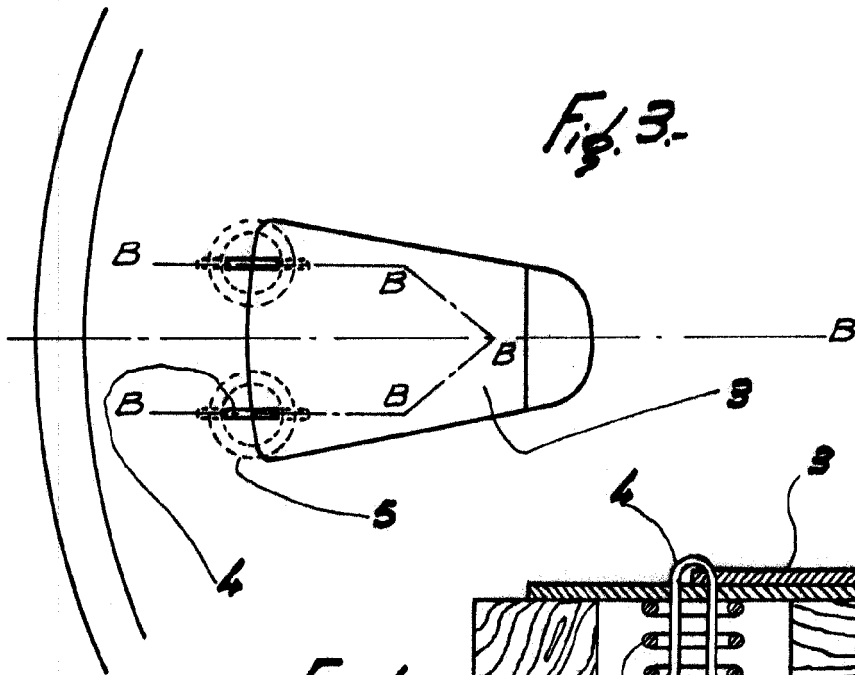
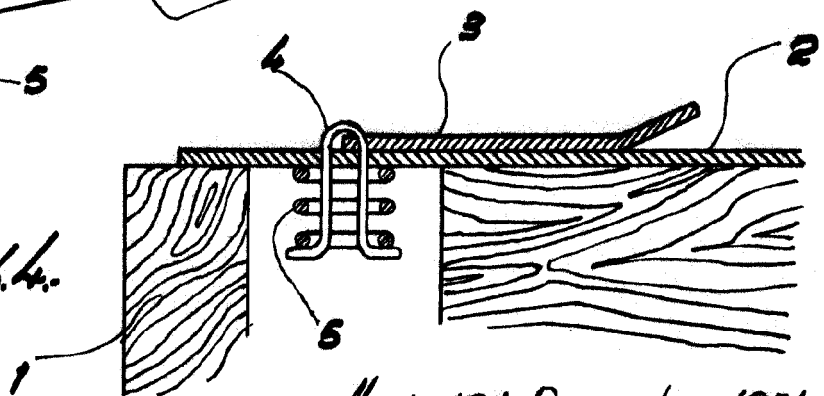


Fig. 4.



Madrid 21 Diciembre 1951.-

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'M. Bosch Pielas'.

Escola variable.-