

29203

14



M O D E L O  
D E  
U T I L I D A D

para "PERFECCIONAMIENTOS INTRODUCIDOS EN LAS MESAS DE JUEGOS DE FUTBOL DE SALON", a favor de Don Ramón Pons Fabregat, de nacionalidad española, domiciliado en Barcelona, calle Lafransa, nº 17, 2º, 1ª.

- . -

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente modelo de utilidad se refiere a unos perfeccionamientos introducidos en las mesas de juegos de fútbol de salón.

- El objeto de estos perfeccionamientos es el proporcionar
5. una nueva organización en los mecanismos de las mesas para la práctica del juego de fútbol de salón, que hacen posible una señalización completamente automática de los tantos marcados por cada bando, mediante concurso de elementos de indicación visual combinados, eventualmente, con medios acústicos,
  10. para llamar la atención en el momento de producirse el tanteo. Al mismo tiempo, este objeto comprende una nueva organización de la superficie de juego en el sentido de obligar a la pelota a detenerse, cuando lo haga en la línea central del campo de juego, de manera que siempre resulte al alcance
  15. de uno de los jugadores, con el objeto de que no sea necesa



rio intervenir manualmente en la iniciación del juego o después de haber marcado un tanto uno de los equipos.

Estos objetos se consiguen de acuerdo con el modelo de utilidad que se describe, por la provisión de unos perfeccionamientos en las mesas propias de los juegos de fútbol de salón, los cuales comprenden una rampa intercalada en el camino de las pelotas, desde cada una de las puertas de gol hasta el depósito de pelotas situado debajo de la mesa, cuya rampa está montada en forma ligeramente basculante, en combinación con una pieza de retención que intercepta momentáneamente el paso de la pelota, obligándole a comunicar a la primera cierto movimiento de oscilación que se traduce en impulsiones eléctricas proporcionadas por un interruptor de contactos con el que está relacionado, cuyo interruptor forma parte de un circuito eléctrico que comprende un medio eléctrico acústico indicador y, eventualmente, un medio electromecánico para el accionamiento por saltos de un indicador visual del número de tantos marcados situado a cada extremo de la mesa de juego, cuya plataforma está dotada de rampas convergentes, cuyo punto de mayor profundidad se encuentra situado sensiblemente en la proyección vertical de una de las líneas de jugadores más próxima a la zona central del campo.

Para facilitar la explicación, se acompaña a la presente memoria descriptiva, una lámina de dibujos, en los cuales se ha representado un caso de ejecución, que se cita únicamente a título de ejemplo no limitativo del carácter del modelo, con referencia a la siguiente descripción.

En los dibujos:

la figura 1ª es una representación esquemática de la organización de los medios indicadores que se describen;



la figura 2ª es un detalle ampliado de la organización de uno de los marcadores visuales de tantos, y

la figura 3ª es un esquema indicando la organización de las rampas que comprende la superficie de juego propiamente dicha.

5.

Consiste el modelo que se describe, en unos perfeccionamientos introducidos en las mesas de juego de fútbol de sallón, que comprenden una rampa -4-, oscilante en un punto intermedio -5- y emplazada en la mesa de juego, debajo de la superficie de juego propiamente dicha, de manera que su extremo más elevado resulte situado debajo de la abertura por la cual caen al interior de la mesa las pelotas que uno de los bandos consigue introducir en la portería del contrario.

10.

La posición de esta abertura está esquemáticamente representada por la flecha -6-, que indica el camino a seguir por la pelota en su caída, previéndose una rampa similar para cada portería del juego.

15.

Esta rampa está relacionada con una pieza de retención -7-, especialmente dispuesta para parar momentáneamente a la pelota que rueda por encima de dicha rampa, con el objeto de que la retención y rebotes combinados de aquélla proporcionen cierto número de oscilaciones a la rampa en cuestión, las cuales pueden traducirse en impulsiones eléctricas adecuadas para hacer funcionar intermitentemente y durante un corto tiempo los dispositivos indicadores.

20.

25.

A este objeto, la plataforma está relacionada con un medio de control eléctrico de la manera más conveniente a cada caso de aplicación, el cual, para facilitar la explicación, se ha limitado a un interruptor de contactos -8-, relacionado con el extremo superior de la rampa -4-. Este interruptor forma parte de un circuito eléctrico que comprende una fuente

30.

29903



- de alimentación adecuada -9- y un dispositivo indicador electroacústico para señalar el paso de una pelota, por ejemplo, un timbre eléctrico -10-, pudiendo, eventualmente, estar dotado de un medio electromagnético de accionamiento, tal como
5. un electroimán -11-, cuyo núcleo se halla relacionado mecánicamente con un medio indicador visual de los tantos marcados por el bando correspondiente.
- Este indicador está representado en la Fig. 2ª, en la que es visible el electroimán -11-, cuyo núcleo está relacionado mediante un elemento adecuado -12-, con una rueda de trinquete o similar -13-, que presenta un tambor -14-, dotado de indicaciones periféricas sucesivas de carácter numérico. Este tambor o su rueda de trinquete, está provisto de medios a propósito para su retención en las distintas posiciones posibles y, eventualmente, de un medio de accionamiento manual, no representado, para permitir la puesta a cero del dispositivo o para accionarlo independientemente de la acción de los dispositivos automáticos mencionados anteriormente.
10. En un caso preferido de realización se monta un indicador de esta clase en cada cabecera de la mesa de juego, preferiblemente, de manera que resulte visible a través de una ventana cubierta por una lámina de material transparente -15-, de manera que sus indicaciones resulten visibles desde encima de la superficie de juego.
15. Esta superficie, que se describe en relación con la figura 3ª, comprende dos rampas asimétricas -16- y -17-, que convergen en una línea transversal a la mesa de juego, indicada en -18-, cuya línea queda situada coincidiendo, o al menos, cerca de la proyección vertical de una de las barras
- 20.
- 25.
- 30.

29903 140



soporte de jugadores centrales. Estas proyecciones se han re-  
presentado esquemáticamente por las líneas de proyección -19-,  
las cuales cortan a un plano horizontal -20-, sobre el cual  
se hallan situadas todas las barras de jugadores.

5. El modelo, dentro de su esencialidad, podrá ser lle-  
vado a la práctica en otras variantes de ejecución que difie-  
ran en detalle de la indicada únicamente a título de ejemplo  
ilustrativo para la precedente descripción, y a las cuales al-  
canzará igualmente la protección que se recabe. Podrá, pues,  
10. ser construido en cualquier forma y tamaño, empleando para su  
fabricación los materiales más adecuados a cada caso, combina-  
dos del modo más conveniente para el logro del fin propuesto:  
por quedar todo é<sup>l</sup>lo comprendido dentro del espíritu de las  
reivindicaciones.

N O T A

15. Hecha la descripción del presente invento, lo cual se  
declara como no divulgado ni practicado en España, comprende  
las siguientes reivindicaciones:
- 1ª.- Perfeccionamientos introducidos en las mesas pa-  
ra juegos de fútbol de salón, caracterizados por comprender  
20. una rampa intercalada en el camino a seguir por las pelotas  
desde cada portería hasta el depósito inferior para aquéllas,  
cuya rampa está montada en forma ligeramente basculante y com-  
binada con una pieza de retención que intercepta momentánea-  
mente el paso de la pelota, para comunicar a la primera cierta  
25. oscilación, apta para accionar un interruptor de contactos in-

29203



- tercalado en un circuito eléctrico que comprende, igualmente, una fuente de energía eléctrica y un medio indicador electroacústico para señalar el paso de una pelota y, eventualmente, un medio electromecánico para el accionamiento por saltos sucesivos, de un indicador manual del número de tantos marcados, situado a cada extremo de la mesa de juego, que comprende una plataforma dotada de rampas asimétricas convergentes en una línea cercana a la proyección de una de las barras de jugadores centrales sobre dichas rampas, para que una pelota que resulte detenida en dicha línea, quede situada al alcance de dichos jugadores centrales.
- 5.
- 10.

2ª.- Perfeccionamientos introducidos en las mesas para juegos de fútbol de salón.

- Según se describe y reivindica en la presente memoria descriptiva, que consta de seis hojas, foliadas y escritas a máquina por una sola cara, acompañadas de una lámina de dibujos.
- 15.

Madrid, a 14 de diciembre de 1951.

RAMON PONS FABREGAT.

p.a. D. N. JAIME ISERN



Fig. 1

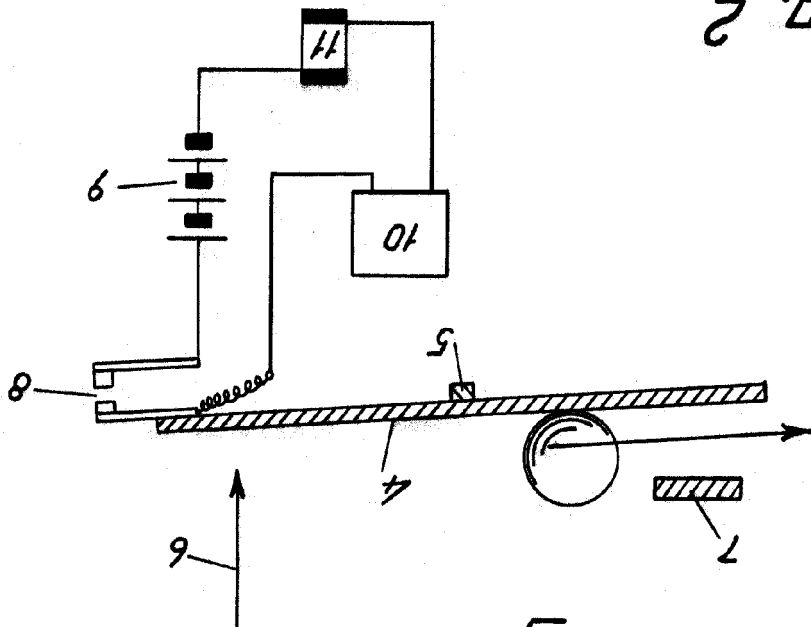


Fig. 2

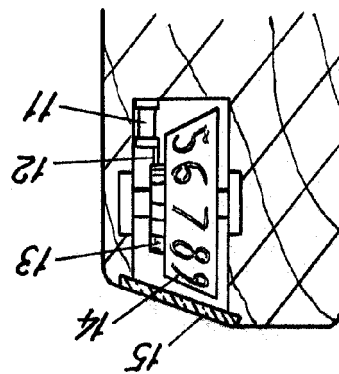
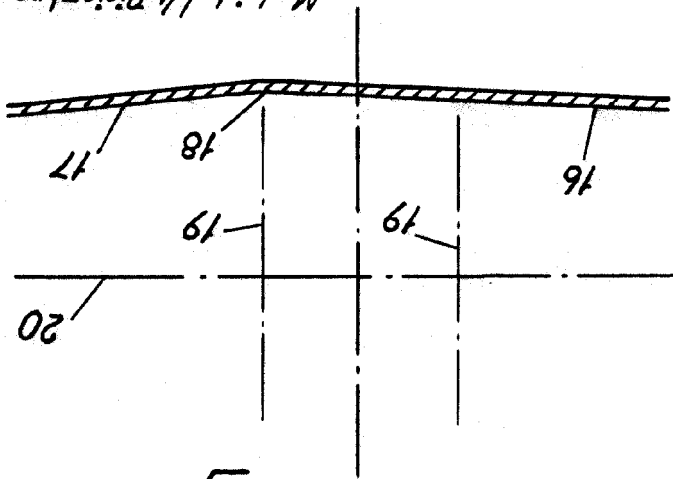


Fig. 3



Madrid, 14 Diciembre 1951  
p.p. Jaime Isern