



Los juguetes mecánicos que giran en el borde de la mesa cuando su patín de deslizamiento se sale de dichos bordes, funcionan generalmente sin un ajuste exacto de las ruedas de tracción, del dispositivo de freno o rueda transversal, y del patín anterior de apoyo, patín de deslizamiento o rueda libre. Dichos juguetes se salen del borde de la mesa o resbalan lateralmente con su rueda de tracción y no poseen la facultad de girar por sí mismo, con lo que se caen de la mesa. Especialmente los juguetes "no cae" muy altos, tales como motocicletas, no se pueden fabricar en gran escala según este método. En los modelos construidos hasta ahora se conseguía llevar otra vez a la mesa el patín anterior de apoyo gracias al impulso que traía el juguete, ya que era necesario vencer un punto muerto. Dicho punto muerto se debe a que la rueda transversal debe estar algo separada del suelo durante la marcha para que no roce con los ligeros desniveles del piso y, por lo tanto, al volver a la mesa, la rueda transversal tiene que volver a elevarse, mediante la superficie oblicua de la parte anterior del vehículo, operación que se consigue únicamente mediante el impulso. Con la aplicación de un solo punto de apoyo, la rueda de tracción no puede volver a subir por sí misma a la superficie, caso de salirse de ella alguna vez. Para conseguirlo se dispone a veces una segunda rueda, generalmente algo más pequeña, y más hacia el interior, que sobresale también de la superficie inferior del vehículo, pero que, sin embargo, no realiza satisfac-

28614



5 toriamente el giro para volver a la superficie de la mesa. Esta
disposición presenta el inconveniente de que el patín de desli-
zamiento anterior no se elevan hasta la altura de la superficie
de la mesa por la acción de la rueda transversal (dispositivo
de freno) de tracción, que sirve en este caso de fulcro como
es el caso en la nueva construcción, debido a la limitación de
descenso de la rueda de tracción cuando se sale del borde, con
objeto de eliminar estos inconvenientes, especialmente para
cuando la rueda de tracción posterior se sale también del borde
10 de la mesa, se dispone un segundo punto de apoyo en la proximi-
dad de la rueda de tracción, de preferencia cerca de su borde
trasero. Este segundo punto de apoyo permite que el coche baje
solamente hasta que el patín de deslizamiento anterior se levanta
otra vez hasta la altura del borde de la mesa, por el contra-
15 peso que efectúa las partes posteriores del coche y por el dis-
positivo de freno que en este caso actúa como fulcro y sirve de
apoyo anterior. Mediante la rueda de tracción transversal (dis-
positivo de freno) gira el juguete con seguridad y vuelve a la
superficie de la mesa. De esta forma se lleva otra vez con se-
20 guridad la rueda de tracción provista de una corona de goma, a
la superficie de la mesa.

El funcionamiento es tan seguro que cualquier
juguete que se impulse de frente hacia el exterior, gira otra
vez hacia el interior, prosiguiendo su marcha y no como en las
25 construcciones actuales, que resbala a lo largo del borde de
la mesa, sin que llegue a incorporarse sobre ella, cayéndose
finalmente.



En las figuras 1 a 7, se representa, como ejemplo, el invento aplicado a un coche de juguete y a una motocicleta de juguete. Las figuras son:

5 Fig. 1 El juguete mecánico con la caja parcialmente cortada, visto lateralmente, con los puntos de apoyo 1 y 2, el fulcro como rueda transversal y dispositivo de freno (3) y la rueda de tracción protegida con goma 4.

Fig. 2 El juguete mecánico visto desde abajo con los mismos puntos de apoyo 1 a 4.

10 Fig. 3 Muestra al juguete mecánico con la rueda de tracción 4 salida del borde de la mesa; el punto de apoyo 1 no toca a la superficie de la mesa o casi no la toca; el punto de apoyo 2 se apoya sobre la superficie de la mesa; la rueda transversal 3 sirve de fulcro y al mismo tiempo de rueda de tracción de giro; y la rueda de tracción 4 se ha salido del borde de la mesa

Fig. 4 Muestra el coche en vista frontal con el punto de apoyo anterior, dispuesto oblicuamente hacia arriba.

20 Figs. 5, 6 y 7 Muestran las mismas disposiciones en una motocicleta, pero, en vez de un patín de apoyo fijo, lleva una rueda anterior libre 1 que sirve de apoyo durante el funcionamiento.



N O T A

El presente modelo de utilidad comprende las siguientes reivindicaciones:

5 1.- Juguete mecánico, caracterizado porque el juguete está provisto, además del punto de apoyo del patín anterior, de un segundo punto de apoyo, en el suelo del vehículo, en el lado y en la proximidad del borde de la rueda de tracción protegida con goma, cuando la rueda de tracción se sale del borde de la mesa.

10 2.- Juguete mecánico según la reivindicación 1, caracterizado porque dicho segundo punto de apoyo está dispuesto a la altura conveniente para que, al salirse de la rueda de tracción del borde de la mesa y entrar en contacto con la superficie de la mesa, la rueda transversal o dispositivo de freno, 15 el punto anterior de apoyo (patín de conducción) se encuentra a la altura, o aproximadamente a la altura de la superficie de la mesa y vuelva a ésta sin dificultades.

20 3.- Juguete mecánico según las reivindicaciones 1 y 2, caracterizado porque la disposición de un segundo punto de apoyo permite que, al salirse el vehículo del borde de la mesa, incluso sin impulso, gire con la rueda de tracción otra vez hacia la mesa y continúe la marcha.

4.- "Juguete mecánico".

25 Según se describe y reivindica en la presente memoria descriptiva y se ilustra con los planos reglamentarios que a la misma se acompañan.

Consta la presente memoria de cuatro hojas foliadas y escritas a máquina por una sola de sus caras.

Madrid, a 31 de Octubre de 1951.

98614

Fig. 1.

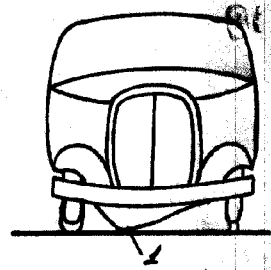
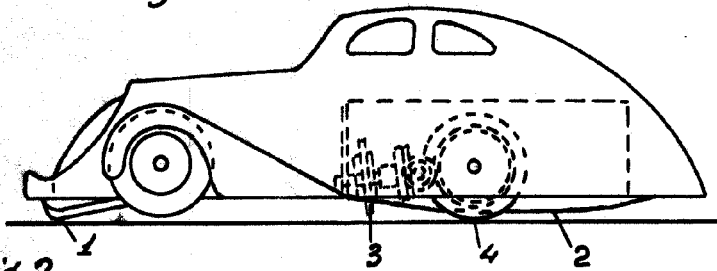


Fig. 4.

Fig. 2.

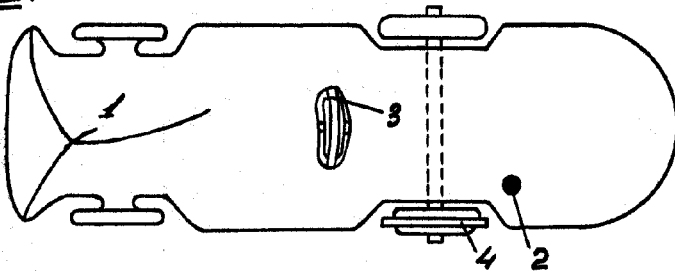


Fig. 3.

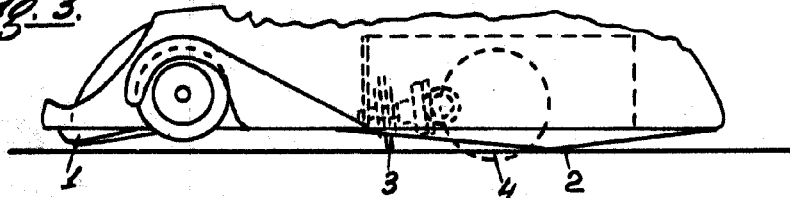


Fig. 5.

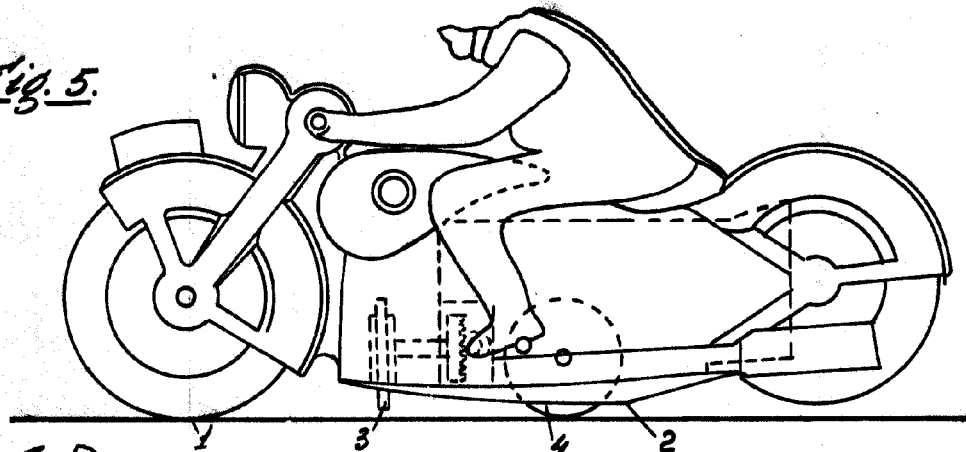


Fig. 6.

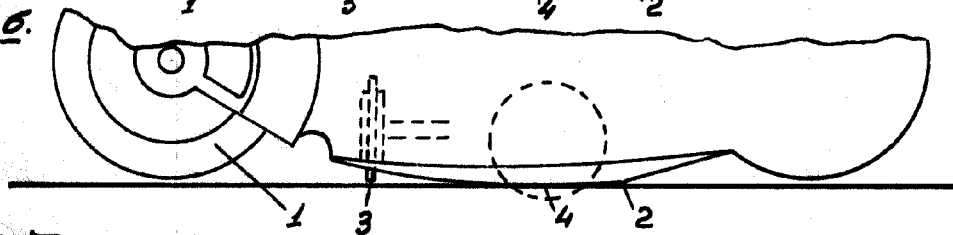
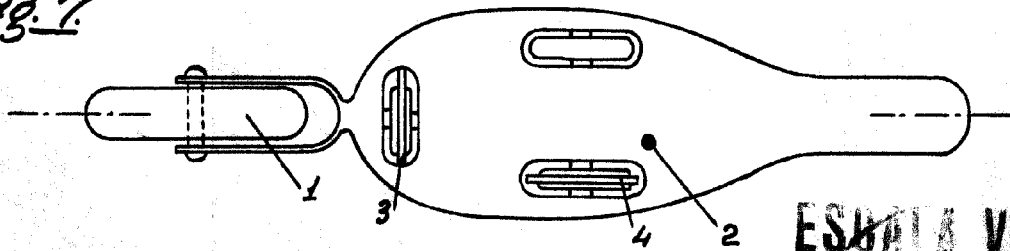


Fig. 7.



ESCALA VARIABLE

Clayton

15/2
02300