

98455



98455

M E M O R I A D E S C R I P T I V A

correspondiente a un MODELO DE UTILIDAD, cuyo registro se solicita por veinte años, a favor de D. ANTONIO PEREZ SANCHEZ, de nacionalidad española, residente en VALENCIA, calle de Avenida de José Antonio, 52, por: "JUEGO RECREATIVO DE LANZAMIENTO".

Se trata en la presente memoria de describir el objeto que constituye el Modelo de Utilidad que, según el enunciado indica, recae sobre un nuevo juego de ejecución por lanzamiento, siendo éste lanzamiento de ventosas.

5.- Este nuevo juego constituye una novedad efectiva y de gran utilidad en el aspecto recreativo por sus propias características.

10.- La realización es de gran sencillez y su parte constructiva no tiene ninguna complicación, lo que le hace de una aceptación definitiva por todos conceptos.

Para la mejor interpretación del caso en el plano adjunto se presenta, solo a título de ejemplo, una forma de realización práctica del mismo mediante la cual se facilitará notablemente la exposición del caso.

15.- Tomamos como ejemplo una representación del fútbol aun cuando debe tenerse presente que pueden adoptarse cualquiera otro deporte.

En la figura 1ª se muestra el juguete visto de frente.



20,-

La figura 2ª, es el propio juguete en una sección longitudinal.

Y la figura 3ª por último, es una ventosa seccionada, a la que se aplicará el elemento accesorio del juego o bien el de lanzamiento mecanico o a brazo.

25,-

Con arreglo a lo anterior, el juego está constituido por un tablero o fondo (a) sobre el que se aplica una lámina de material plástico o de plancha de vidrio (b) que recubre el fondo sobre el cual se habrá dibujado la representación del blanco que en éste caso es la red de una portería de futbol.

30,-

La plancha o lámina anterior va situada en el centro de un recuadro de material apropiado (c) de igual grueso que la propia plancha o lámina y sobre éste conjunto se dispone un marco (d) recortado por su parte inferior a la forma que requiera el blanco, que en éste caso es la de una meta o portería de futbol, anteponiendo la figura (e) representativa del guardameta.

35,-

El marco y la figura, como es lógico presentan un relieve sobre la plancha de vidrio o plástico (b) y ese resalte impide que al tocar la ventosa sobre ellos quede adherida, mientras que si la ventosa cae sobre la plancha de plástico o vidrio se fijará sobre el mismo y a base de ello se produce el juego con arreglo a una reglamentación variable.

40,-

Descrita en forma clara y suficiente la naturaleza de éste invento y su realización práctica industrializable, cabe añadir que en el conjunto y en las partes son susceptibles modificaciones de detalle que no alteran el objeto fundamental del modelo aquí descrito, por lo que el mismo recaerá en las siguientes.

45,-

R E I V I N D I C A C I O N E S

50,-

1ª).- "JUEGO RECREATIVO DE LANZAMIENTO", que se caracteriza por estar constituido por una plancha soporte con fondo representativo de un determinado lugar o meta deportiva, sobre

el que va aplicada una plancha transparente de vidrio o material plástico encajada en un rēcuadro de material de igual grueso que la plancha, disponiendose sobre el conjunto otra plancha calada por su centro de forma que con la decoración pertinente representa la parte de penetrabilidad del elemento marcador de tantos, y la representación de un guardameta omjugador, cuyo marco y jugador constituyen un plano elevado sobre la plancha transparente, a fin de producir el rechazo de la ventosa cuando esta toque sobre ellos al ser lanzada.

55,-

60,--

2ª).- "JUEGO RECREATIVO DE LANZAMIENTO"

Consta ésta memoria de tres hojas escritas a máquina por una sola cara, componiendo un total de sesenta y cuatro líneas y una hoja de plano.

Madrid, 22 de Octubre de 1.951

ANTONIO ESCRIBA

P. P.



28455

Fig. 1

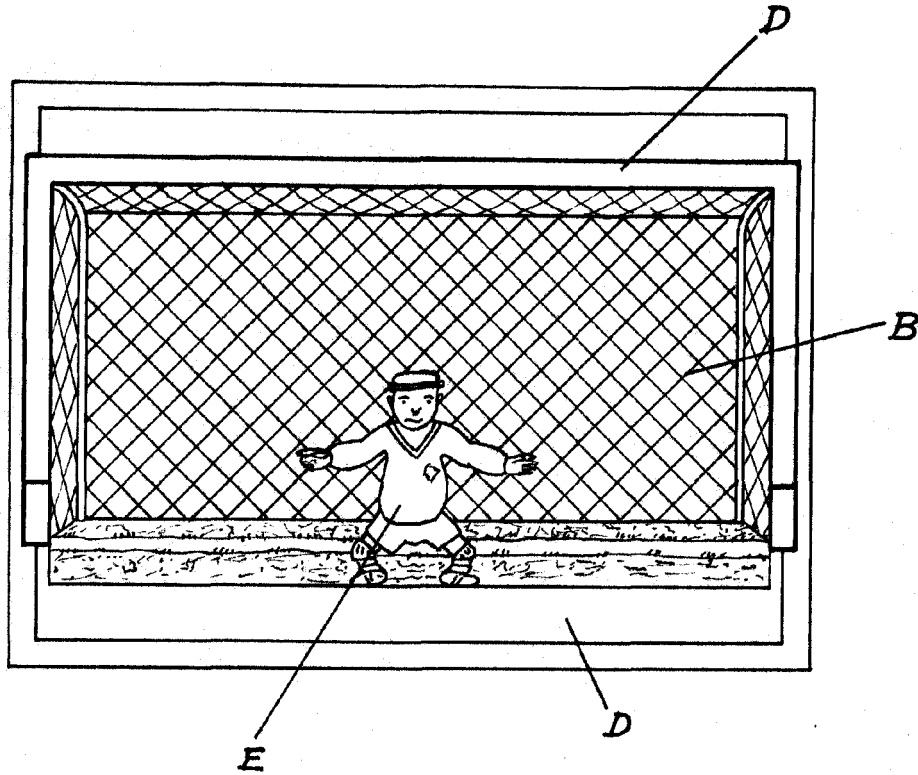


Fig. 2

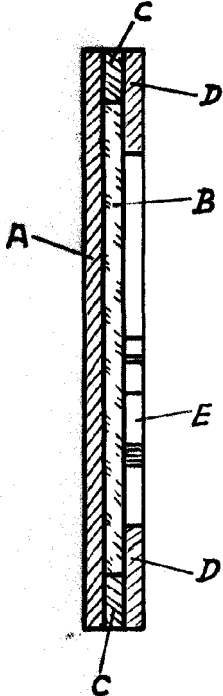
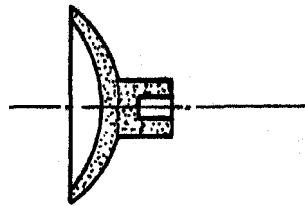


Fig. 3



Madrid, 22 de Octubre de 1951

L.P.

Escala variable