

28414

28414

MEMORIA DESCRIPTIVA Y DIBUJOS
que acompañan a la solicitud
de MODELO DE UTILIDAD de Don
Antonio MARINE YLL, residente
en Barcelona. -----

28414



M O D E L O D E U T I L I D A D

por "UN JUGUETE CASA-ARMARIO", a favor de Don Antonio MARINE
YLL, de nacionalidad española, residente en Barcelona, calle
Laforja nº 29. -----

M E M O R I A D E S C R I P T I V A

Este Modelo de Utilidad hace referencia a un juguete casa-
armario, consistente en un cajón de madera, rectangular, que re-
viste exteriormente el aspecto de una casita de planta y un pi-
so.

5 Es este un juguete de los comprendidos en el grupo de los
denominados casas de muñecas, puesto que en el interior de sus
diversos compartimentos o habitaciones, existen los diminutos
y variados enseres que reproducen el mobiliario. Presenta la
ventaja y característica primordial, como juguete de doble as-
10 pecto, de que, debido a su estructura especial reproduce simul-
táneamente, la casita, lugar en que se verifica el juego corres-
pondiente, y el armario en el que pueden almacenarse o guardar-
se los demás adinículos de juguetes destinados a colocar y or-
denar a capricho.

15 Así, en su parte inferior, en la zona del zócalo y hasta



una altura determinada, existe un sector neutro, observado exteriormente, pero que en realidad es en su interior, un cajón equivalente al que poseen los armarios roperos, para colocar en él los objetos que decoran las habitaciones, una vez utilizado el juguete. Además, la cara frontal o sea la fachada de la casita, es movable mediante bisagras que posee en uno de sus cantos y constituye la puerta del figurado armario, dejando al descubierto, al ser proyectada hacia adelante, el interior de la casa cuyas habitaciones de los dos pisos de que consta, equivalen a otros tantos departamentos del mencionado armario.

Puede analizarse lo expuesto en los párrafos precedentes, observando los dibujos de la hoja gráfica adjunta, en los que se reproduce, a título de ejemplo, un caso de realización práctica del juguete de que tratamos, siendo la Fig. 1, una esquematización del juguete visto por una cara lateral, con el fin de apreciar el cajón inferior -1-, a medio sacar al exterior, para lo que puede utilizarse, a guisa de tirador, la misma escalerilla figurada -2-, de la fachada. La puerta, aparece abierta -3-, y separadas por un techo medio la planta -4- y el piso -5-.

La Fig. 2, es una visión de conjunto en perspectiva, también con la puerta -3-, abierta. En ella es donde se puede apreciar el verdadero carácter de casa de muñecas otorgado al armario, motivo de la presente solicitud, y aun por la cara interna se observan la puerta principal y ventanas integrantes de la fachada o puerta del juguete.

En este modelo descrito, en el que la vistosidad y variabilidad de sus accesorios y detalles externos es tan múltiple, cabrán gran número de variantes y pisos, sin que por ello se alteren ni modifiquen la esencialidad del modelo descrito.



Se reivindica como objeto de este Modelo de Utilidad:

1º.- Un juguete casa-armario, consistente en un cajón, de madera, de forma cuadrangular en sus líneas generales, el cual presenta exteriormente el aspecto de una casa o edificio de planta y un piso, con su fachada dotada de movilidad o capacidad de girar sobre una de sus aristas laterales, mediante bisagras, con lo que queda convertida en una simple puerta.

2º.- El propio juguete casa-armario de la reivindicación anterior, en la que se distingue que su parte inferior, en toda la altura de su zócalo, está integrada interiormente por un cajón corredero, hecho que junto a la movilidad de la fachada y la división interna en compartimentos, le prestan al conjunto la semejanza al armario, motivo del modelo; sirviendo dicho cajón para guardar en él los muebles y decorado de las habitaciones, una vez utilizado.

3º.- El propio juguete casa-armario de las reivindicaciones anteriores, en el que, en su fachada, en el centro del zócalo inferior, presenta una pequeña escalerilla prominente, la cual es hueca en su interior y constituye un tirador o agarradero por el que accionar el cajón inferior del armario.

4º.- UN JUGUETE CASA-ARMARIO.

Madrid, 19 OCT. 1951

FERNANDO PERAIRE
P. P.



Fig. 1

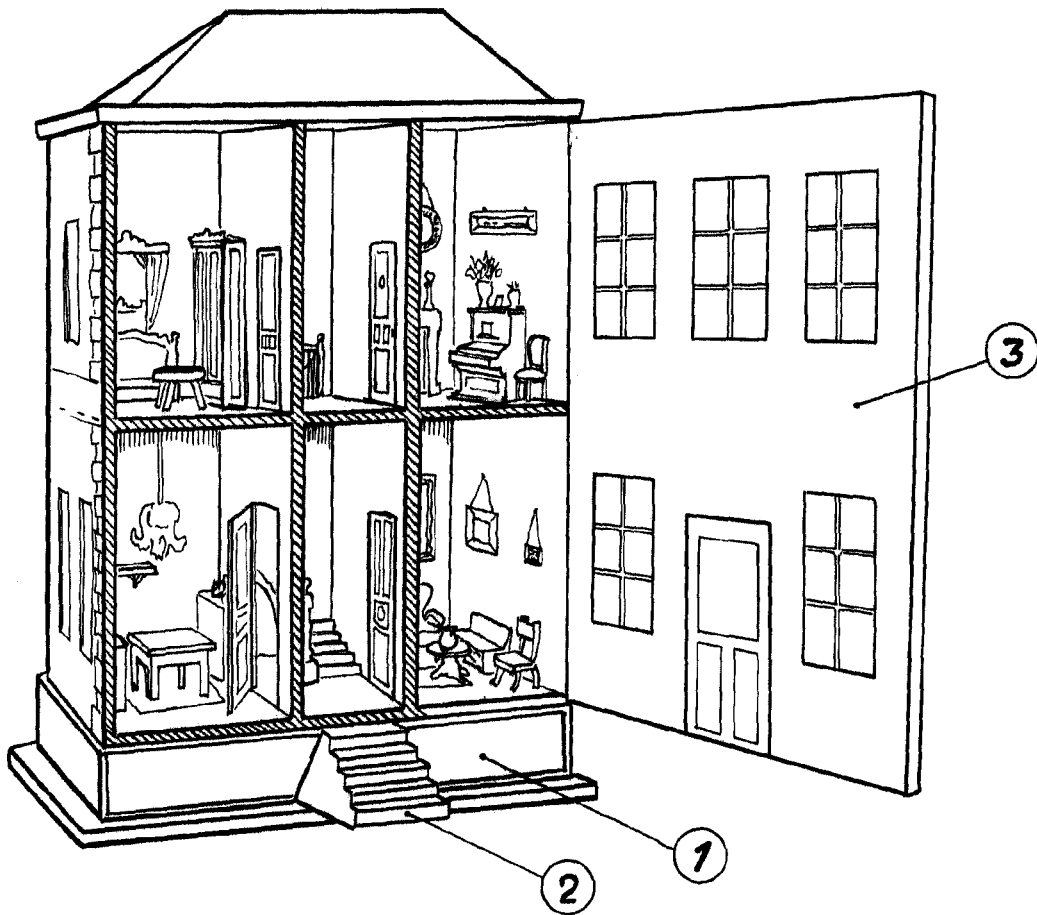
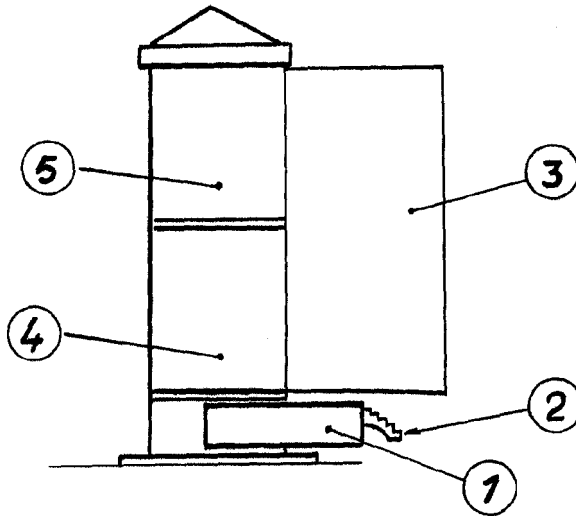


Fig. 2

p.a. Fernando Peraire
p.p.

Escala variable.

Bosnia