



MODELO DE UTILIDAD

por veinte años, a favor de D. JOSÉ FIGUERAS BERNABEU, de nacionalidad y residencia españolas, domiciliado en Barcelona, calle de Mallorca número 533, por UN JUEGO-PASATIEMPO PERFECCIONADO.-----

MEMORIA DESCRIPTIVA

El recurrente se propone fabricar en España, donde es desconocido, un juego de bolsillo que goza de mucha afición en los Estados Unidos de América como entretenimiento para personas cultas.-----

5 Deseario el recurrente adquirir la Propiedad Industrial de este juego-pasatiempo para fabricarlo en España con carácter exclusivo, solicita se le garantice en su explotación mediante la concesión del correspondiente certificado-título de modelo de utilidad, a cuyo registro se refiere la presente memoria descriptiva y dibujos explicativos que la acompañan.-----

10

El juego-pasatiempo perfeccionado es numerado; consiste en un cuadro, con marco en relieve, de reducidas



dimensiones, con guías interiores salientes en dos lados adyacentes y con guías interiores entrantes en los lados opuestos; en su interior van encajadas quince fichas planas rectangulares numeradas provistas de aletas salientes en dos lados adyacentes y entrantes en los opuestos; estas guías coinciden y encajan con las de los bordes laterales, y como son quince fichas iguales, cada una de ellas igual a una dieciseisava parte del cuadro interior del marco resulta que pueden hacerse deslizar para formar diversas combinaciones numéricas. Las fichas pueden ser a dos colores distintos para hacer más vistosas las combinaciones; puede guardarse el conjunto montado dentro de una bolsa.-----

Para mayor comprensión de la descripción y su mejor precisión se adjuntan unos dibujos explicativos relacionados con el juego-pasatiempo. Estos dibujos se incluyen con carácter de ejemplo.-----

Refiriéndose a los dibujos: la figura I representa el juego montado visto de frente; en la figura II, el juego con su bolsa -1-; en la figura III, el juego visto por detrás; la figura IV detalla una ficha deslizante vista de frente, por detrás y en cuatro vistas laterales -A- -B- -C- -D-; las figuras V y VI detallan el marco y las figuras VII y VIII el plafón del fondo.

Consta el juego del marco -2- y el plafón -3- que se ajustan por simple superposición de -3- sobre -2- contra el relieve -4- de -2-. El marco presenta los lados -5- y -6- con el relieve saliente -7- y los -8- y -9- con el entrante -10-. Las fichas interiores deslizantes -14- van guiadas por los -7- y los periféricos y los -11- y -12- propios coincidentes con los an-



teriores, presentan un número correlativo (en nuestro ----
 dibujo para representa uno, el 13) sobre su cara superior;
 por ser iguales cada una de las fichas a una dieciséisava
 parte del marco y presentar redondeados sus vértices y
 los de sus pestañas salientes -11- y siendo el número de
 5 las mismas quince, pueden deslizarse fácil y suavemente.-

Las combinaciones posibles son casi infinitas y acu-
 cientes ya que se trata de resolver una colocación deter-
 minada de las fichas sin desmontarlas ni levantarlas, o
 10 sea solamente desliziéndolas.-----

Este juego se construye exclusivamente en material
 plástico moldeado, dándosele una presentación sumamente
 camerada y atractiva.-----

A los efectos legales del modelo de utilidad que se
 15 solicita serán variables todos cuantos detalles no afec-
 ten, alteren, cambien o modifiquen la esencia del juego
 descrito.-----

N O T A

Se reivindica como objeto de este modelo de utilidad:

20 1.- Un juego-pasatiempo perfeccionado, que se carac-
 teriza por la forma especial de sus fichas, que son igua-
 les, numeradas, rectangulares con aristas redondeadas, pla-
 nas, con pestañas y entallas laterales iguales y coinciden-
 tes, encajadas dentro de un marco con plafón de fondo; con
 25 guías entrantes en dos de sus lados adyacentes y salientes
 en los opuestos, el marco, coincidiendo unas y otras guías
 con las laterales de cada pieza; de modo que cubriendo el
 conjunto de las fichas la totalidad de la superficie del
 plafón de apoyo excepto la parte alícuota equivalente a u-
 30 na pieza, puedan ejecutarse diversas combinaciones numéri-

28358



cas sin levantar ni desmontar las piezas, bastando hacer
las resbalar sobre el plafón guiadas unas con otras y con
el marca.-----

2.- Un juego-pasatiempo perfeccionado.-----

5 Todo tal y conforme queda descrito en la presente me
moría descriptiva, que consta de cuatro hojas foliadas y
escritas a máquina por una cara, y una hoja con dibujos
explicativos.-----

Madrid, a 15 OCT. 1951

10 Por autorización de D. JOSÉ FIGUERAS BERNABEU, -----

IGNACIO DE OTTO TORRA

P.P.





Fig. I

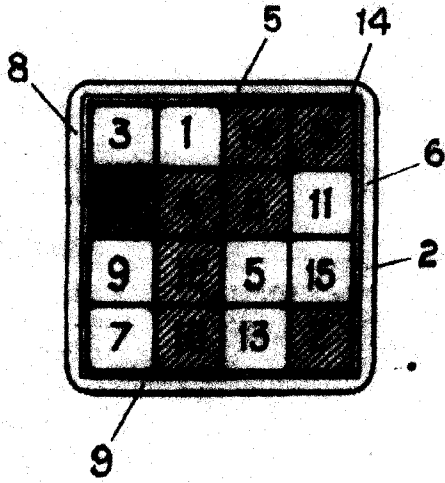


Fig. II

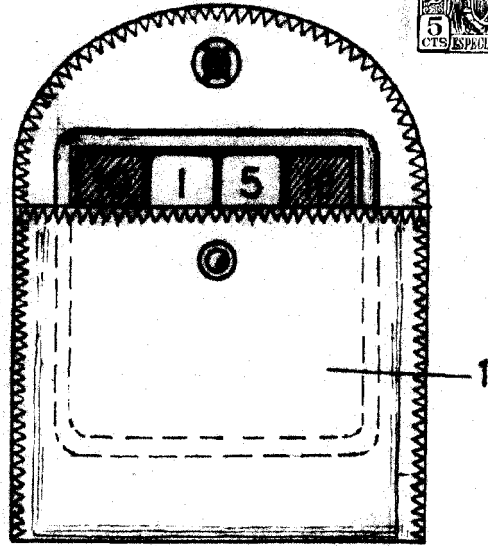


Fig. III

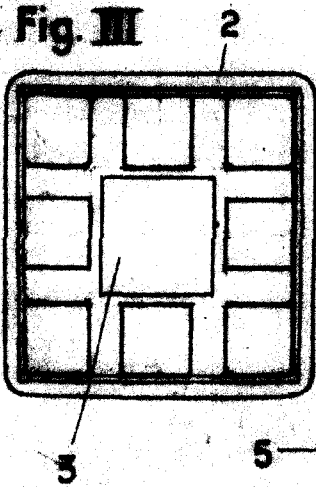


Fig. V

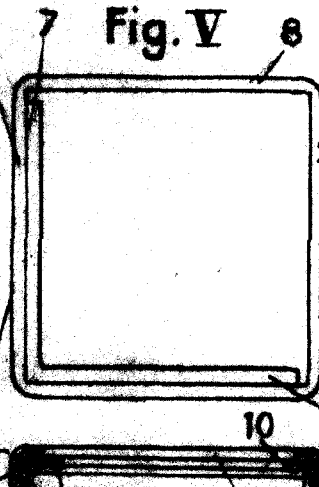


Fig. VII'

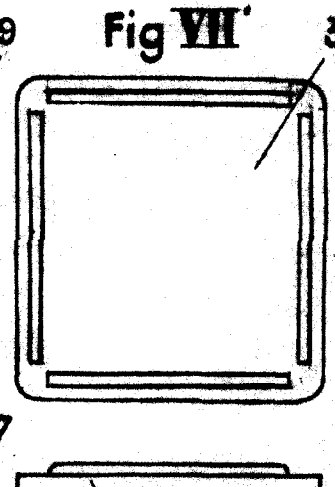


Fig. VI

Fig. VIII

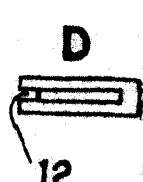
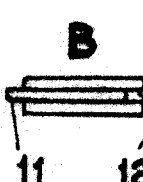
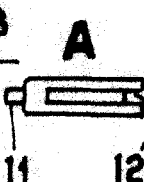
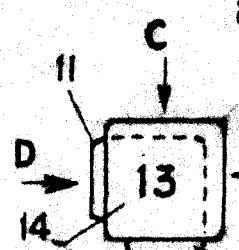
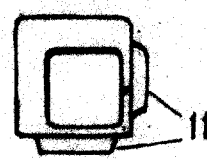


Fig. IV



IGNACIO DE OTTO
P. P.

15 OCT. 1951

ESCALA VARIABLE