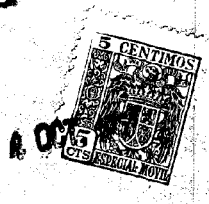


28253



Memoria Descriptiva

para

un Modelo de Utilidad

a favor de

Don Gonzalo Ibarguen Loidi

residente en

Bilbao (Vizcaya) Apartado, 1013

por:

" J U G U E T E "

=====



El presente modelo de utilidad se refiere a un juguete consistente en un platillo volante, que se compone de una parte fija o caja, que se sostiene en la mano, y otra que sale proyectada girando y puede recogerse, y montarse de nuevo en la otra parte cuantas veces se quiera, para continuar el juego.

Esencialmente el juguete consta de un cuerpo, con cuatro aletas y un vastago perpendicular al plano de las mismas que constituyen el platillo volante, y una caja cilíndrica que tiene dos tapas y aloja un muelle helicoidal que por un extremo va fijo en la inferior mientras que el otro, libre se introduce en uno de los varios orificios que al efecto lleva el cuerpo del volante. El vastago atraviesa la caja rodeado por el indicado muelle y sobresale por la parte inferior del mismo, mientras que el cuerpo, solidario de él y de las aletas, lleva unos rebajos en los que encajan unos tetones o salientes de la tapa superior de la caja, para fijar entre sí las dos partes del juguete una vez que se ha tensado el muelle dándole cuerda.

Para manejar el juguete, se le dá cuerda, girando el cuerpo de las aletas y después se fija éste en la caja por los encajes indicados. A continuación se empuja la parte de vastago que sobresale de la tapa inferior y al zafarse los salientes de la superior de sus alojamientos en el cuerpo de las aletas, éste queda libre de girar rápidamente, impulsado por el resorte, y es lanzado girando a distancia dependiente de su peso y de la fuerza del resorte.

Dentro de las reivindicaciones que se estable-



5 cen pueden construirse juguetes de los tamaños, características y materiales que en cada caso se estimen oportunos; pero como tales variaciones, así como las que puedan hacerse en detalles de presentación u organización, no afectan a la esencialidad reivindicada, los distintos juguetes que se construyan con cualesquiera de esas modificaciones no serán sino variantes, igualmente comprendidas y protegidas por el presente registro.

10 En esta idea las adjuntas figuras corresponden únicamente a una forma de ejecución, sin carácter alguno limitativo, que se presenta a título de ejemplo de realización, para concretar cuanto se dice en esta memoria descriptiva.

La fig. 1, representa la proyección en planta de un juguete consistente en un platillo volante, establecido de acuerdo con el modelo que se reivindica.

15 La fig. 2, corresponde, en una de sus mitades a la proyección en alzado, y en la otra a la sección vertical del mismo.

20 Con referencia a dichas figuras y a los números que sobre ellas designan las distintas partes y detalles del juguete representado, su descripción es como sigue:

Consta del cuerpo 1 con cuatro aletas, que constituyen el platillo volante y se aloja, por la parte de su vastago 4, perpendicular a dichas aletas, en la caja cilíndrica 2 que tiene dos tapas, sobresaliendo dicho vastago de la inferior.

25 En esa caja 2, y con un extremo fijo en la tapa inferior y el otro saliendo por la superior, va dispuesto el resorte 3, que por ese extremo libre entra en uno de los varios pequeños orificios que al efecto tiene el cuerpo con aletas.



Además éste y la caja llevan, correspondiéndose, una serie de alojamientos 5, tope 6, que sirve para fijar las aletas sobre la caja, una vez dada tensión al resorte, es decir, cuerda al juguete.

5

En estas condiciones, con el juguete dado cuerda y las aletas sostenidas contra la tensión del muelle 3, por el encaje de sus topes en los alojamientos de la tapa superior (o viceversa), al empujar el vastago 4, por la extremidad que sale por debajo de la tapa inferior, el muelle obliga a girar rápidamente a las aletas y lanza al cuerpo de que forma parte disparando y girando, quedando el resorte sujeto por su otro extremo a la caja. Para volver a utilizar el juguete basta colocar de nuevo el cuerpo con aletas en su alojamiento de la caja, girarle dando cuerda y sujetarle mediante los encajes que se han indicado.

10

15

=====

=====

==

=



N O T A

El presente modelo de utilidad comprende las siguientes reivindicaciones:

5 1.- Juguete, caracterizado porque está constituido por un cuerpo con cuatro aletas y un vastago perpendicular a las mismas, que forma un platillo volante, y una caja cilíndrica, con dos tapas, que aloja un muelle helicoidal que por un extremo va fijo en la inferior, mientras que el otro se introduce en uno de los varios orificios que al efecto lleva el cuerpo del volante.

10 2.- Juguete según la reivindicación anterior, caracterizado porque el vastago atraviesa la caja, rodeado por el indicado muelle, y sobresale por la parte inferior del mismo, mientras que el cuerpo, solidario de él y de las aletas, lleva unos rebajos en los que encajan unos tetones o salientes de la tapa superior de la caja (o viceversa), para fijar entre sí las dos partes del juguete, una vez que se ha tensado el muelle dándole cuerda.

20 3.- " Juguetes ".
Según se describe y reivindica en el presente modelo y se ilustra con los planos que al mismo se acompaña.

Consta el presente modelo de cuatro hojas foliadas y escritas a máquina por una sola de sus caras.

Madrid, a 4 de Octubre de 1951.

28253

Fig. 1^a

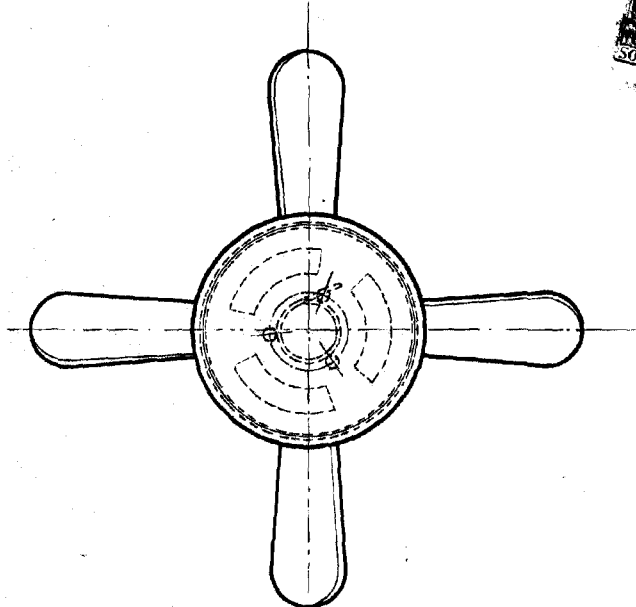
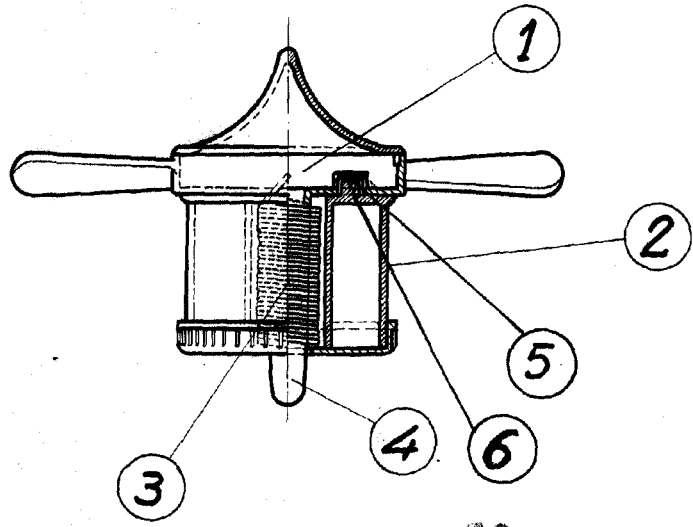


Fig. 2^a



ESCALA VARIANTE
[Handwritten signature]