



28100

MEMORIA DESCRIPTIVA
DE UNA PATENTE DE MODELO DE UTILIDAD, POR VEINTE AÑOS
EN ESPAÑA, A FAVOR DE DON JOSE PALACIOS ALVAREZ, Y DON
CARLOS SANZ TOLEDANO, DE NACIONALIDAD ESPAÑOLA, RESIDENTES
EN MADRID, Florencio Diaz, 3, RESPECTIVAMENTE,
sobre:
"UNA FIGURA DE ANIMAL ARTICULADA MEDIANTE UN DISPOSITIVO
MAGNETICO"

-o-o-o-o-o-o-o-

-28100



La invención a que se refiere el presente modelo es una novedad, que no ha sido explotada anteriormente en España.

5 El juguete a que se refiere la presente solicitud de modelo de utilidad, ha sido creado con el objeto de proporcionar al público infantil y a las personas curiosas en general, un objeto de distracción de fácil manejo y poco coste, que reune la esencial característica de su ingeniosidad.

10 Para mejor comprensión de la descripción que sigue, se adjuntan dibujos, en hoja única, a los que se hace referencia constante a lo largo de la misma.

La Fig. 1ª, representa la pieza separada, constituida por un anillo partido para su elasticidad (A) provisto de un cilindro atravesado, en el cual van adosados en sus extremos dos imanes, uno positivo (B) y otro negativo (C).

15 La Fig. 2ª, representa sección de la cabeza articulada del muñeco, teniendo dispuesto en la parte del morro, un nuevo imán (E) y llevando dos orificios circulares en la posición normal de los ojos (D) y en su parte interna unos pequeños soportes (G'), destinados al encaje de la cabeza en su eje y giro de la misma en sentido normal a dicho eje.

20 La Fig. 3ª, muestra detalle de la mandíbula inferior y cuello del animal, yendo fijados en esta pieza por la parte inferior del cuello, un pivote para giro del conjunto formado por la mandíbula y la cabeza, a izquierda y derecha independientemente del cuerpo del animal; y en la parte superior una doble cruz compuesta por el eje de giro (G) de la cabeza y otro eje portador en sus extremos, de sendas manchas negras o de otro color oscuro (F), que simulan los ojos por estar colocadas al estar montado el juguete en la posición relativa de los orificios antes aludidos de la cabeza.

25

30

28100



La Fig. 4ª, representa el cuerpo del animal, indicando (I) la perforación por la parte del cuello destinada a contener el pivote que permite el giro de la cabeza hacia ambos lados.

5 El funcionamiento de este sencillo y curioso juguete consiste en aproximar uno ú otro polo del imán colocado en el anillo, a la parte de la cabeza, que simula el morro del animal, con lo cual se consigue que gire de modo rápido, y casi simultáneo la cabeza a izquierda y derecha, así como que la boca del
10 juguete se abra y cierre en gestos más o menos grotescos y simpáticos, simulando que el animal pretende morder o emitir sonidos.

Las ventajas que proporciona el sencillo muñeco a que se refiere la precedente descripción, son principalmente, las
15 derivadas de la sencillez de su manejo, la baratura de los costes de su fabricación en material plástico, madera o cualquiera otro que la práctica mostrase ser más adecuados, al par que este muñeco proporciona a los adquirentes del mismo, ratos de agradable soledad y diversión muy entretenida.

20 La idea a que se refiere el modelo que se solicita y describe en la presente memoria es susceptible de modificaciones sin que por ello cambie la idea fundamental aludida que es la que se desprende de la anterior descripción y se reivindica en la siguiente:

25

NOTA

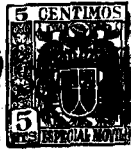
En resumen; la presente patente de modelo de utilidad, recaerá sobre las siguientes reivindicaciones:

30

1ª.- Una figura de animal articulada mediante un dispositivo magnético, caracterizado porque está constituida por una cabeza articulada que tiene dispuesto en la parte del morro, un

F28100

20



imán, llevando dos orificios circulares en la posición normal de los ojos, y en su parte interna, unos pequeños soportes destinados a apoyo del eje de giro de la misma en sentido normal a dicho eje que va instalado en la pieza interior formada por la mandíbula y cuello del animal de la cual pieza parte también un pivote destinado a introducirse en un orificio del cuello mediante lo cual puede girar también la cabeza a izquierda y derecha.

2ª.- Una figura de animal articulada, según la anterior reivindicación, caracterizada porque, el conjunto antes mencionado se articula por la parte del cuello en el cuerpo del animal, siguiéndose el movimiento indicado, aproximando uno ú otro polo alternativamente del imán que va dispuesto en un anillo partido que constituye la pieza complementaria de este juguete.

3ª.- UNA FIGURA DE ANIMAL ARTICULADA MEDIANTE UN DISPOSITIVO MAGNETICO.

Según se describe en la presente memoria que consta de cuatro hojas escritas a máquina y dibujos.

Madrid, 20 de Septiembre de 1.951

-FRANCISCO JAVIER PLAZA-

28100



Fig. 1

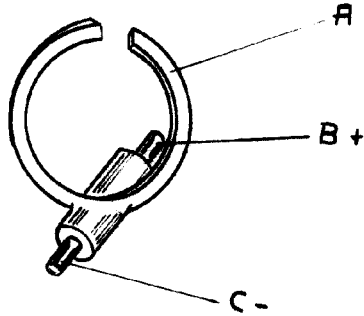


Fig. 2

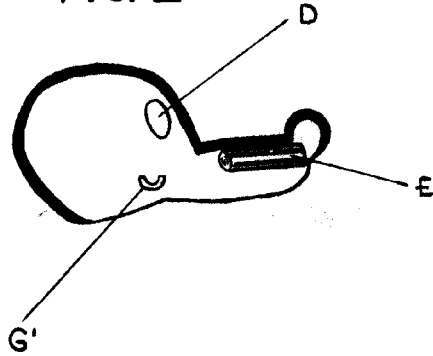


Fig. 3

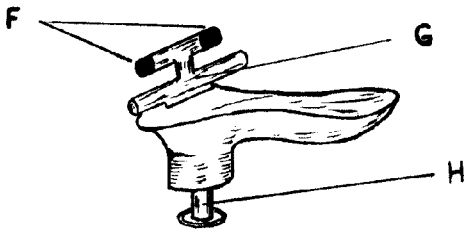
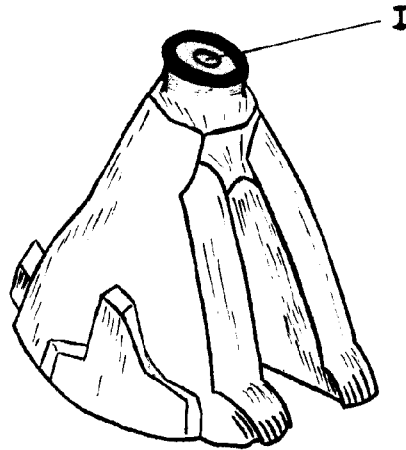


Fig. 4



Plana

ESCALA VARIABLE

Madrid ~~20~~ SEP 1951 de 19