

27368



MODELO DE UTILIDAD  
por VEINTE años  
en ESPAÑA

solicitado a favor de D. Francisco Peiró Hurtado,  
de nacionalidad española, domiciliado en Valencia,  
calle de Burriana, 30

por

=====" NUESTRO NUEVO JUEGO DE FUTBOL"=====

\*\*\*\*\*

MEMORIA DESCRIPTIVA

El Modelo de Utilidad que motiva la presente Memoria Descriptiva está destinado a garantizar los derechos a la exclusiva fabricación, venta y explotación en España, sus colonias y Protectorado de un juego de futbol cuya constitución ha sido concebida de forma original de modo que pueda ejecutarse con la máxima naturalidad, en lo cual reside precisamen-



10

te la utilidad como juego recreativo, merecedor de la protección que se solicita mediante el presente registro.

15

Las características del nuevo juego a que nos venimos refiriendo, de las cuales se hablará a continuación, permiten construirlo en forma de pequeño juguete transportable para jugar con él situado sobre cualquier mesa o superficie, pero esto no excluye el que pueda ejecutarse en forma de mesas fijas y de gran tamaño tal como las utilizadas actualmente en el juego de fútbol de salón.

20

El presente juego está integrado por una caja rectangular con una superficie limitada por unas paredes y dos bastidores o porterías en los lados menores, con su correspondiente red, o sea de las mismas características generales que los juegos de fútbol de salón actualmente conocidos. Sin embargo presenta la particularidad de que todo el cuerpo de la caja debajo de la superficie de deslizamiento de la pelota, está dividido en departamentos transversales al eje mayor o en otros casos longitudinales y paralelos a dicho eje y separados entre ellos por los correspondientes mamparos. La superficie de juego o deslizamiento de la pelota, presenta también la particularidad de tener practicadas unas ranuras que la atraviesan de lado a lado transversal o longitudinalmente, correspondiendo cada una de dichas ranuras a una de las compartimentaciones antes citadas. En cada uno de estos compartimentos van alojados, según el caso o situación, una o dos barras huecas o piezas de cualquier

30

35



sección provistas de uno o más soportes, en cuyos extre-  
mos, que asoman por entre las ranuras mencionadas, se  
40 monta un muñeco o jugador de futbol, de modo que sacan-  
do o metiendo la barra citada, en el cuerpo de la caja,  
se hace que él o los muñecos se desplacen transversal o  
longitudinalmente en el campo guiados por la ranura. Alo-  
jando dos barras en un compartimento, preferentemente  
45 cuando los alojamientos son transversales, una de ellas  
será tan larga como ancho sea el campo o terreno de jue-  
go y tendrá el o los jugadores montados desde la mitad  
al otro extremo oculto y la otra barra se dispondrá so-  
bre la primera, paralela a ella y con unas patillas,  
50 puente u otro dispositivo que le permita deslizarse en  
su alojamiento con independencia de la otra, teniendo  
esta segunda barra la mitad de longitud y el o los ju-  
gadores montados en este espacio para con ellos poder  
batir la mitad del ancho del terreno de juego, metiendo  
55 o sacando la barra o pieza de accionamiento.

En el caso de que los alojamientos o canales se dis-  
pongan longitudinales al campo, las barras de accionamien-  
to serían de la longitud conveniente según su situación y  
los muñecos jugadores se colocarán a lo largo de dichas  
60 barras para que formen con el conjunto la alineación  
adecuada para el desarrollo de un partido de futbol.

Cada una de dichas barras vá dotada de un eje longi-  
tudinal provisto de una poleilla que con la correspondien-  
te transmisión enlaza otra polea situada en un eje  
65 dispuesto en el muñeco o jugador, a cuyo eje va mon-  
tada una de las piernas de dicho muñeco, de forma que,



70 girando el eje mediante un mango o mando que asoma por el lado o frontis del juego, se hace mover a la pierna articulada del muñeco, para que le dé una patada o chut a la pelota; naturalmente despues que el jugador o muñeco ha sido situado frente a ella metiendo o sacando las barras o piezas de accionamiento cuyos mangos o extremos asoman a un lado o a los frontis del juego. Los mandos de unas barras o piezas de accionamiento estarán situados a un lado o frontis y los de otras al otro para que los manejen los contendientes situados a ambos lados o extremos y según ya se ha dicho, en cada ranura podran disponerse un solo muñeco o jugador y en este caso una sola barra, o dos o mas en dos 80 barras superpuestas que pueden moverse o deslizarse en su alojamiento las dos a la vez, o con movimiento independiente.

85 Una de las variantes de barra previstas, comprende, además de los elementos descritos, una manivela o eje acodado, montado en un extremo cerca del pomo de accionamiento y al alcance de los dedos que manejen aquel. Dicha manivela posee una cruceta o brazos transversales con dos tirantes unidos a otra cruceta o brazos similares, solidarios de un eje, en el que irá montado el jugador o muñeco, precisamente por la pierna no 90 articulada. Con este dispositivo puede hacerse girar al muñeco, accionando la manivela, a fin de que sus tiros o chuts puedan hacerse en sentido oblicuo al campo para burlar el marcaje de los jugadores contrarios.



95                    Para facilitar la comprensión de las caracteris-  
ticas generales que dejamos expuestas se cree convenien-  
te acompañar dos láminas de dibujos representando un ca-  
so practico de realización de este tipo de juego, bien  
entendido que, por aportarse a titulo de ejemplo, no de-  
berán interpretarse dichos dibujos en forma limitativa,  
100                    sino en su más amplio sentido.

                    En la figura 1 de los dibujos, que representa una  
vista en planta del juego, vemos que el terreno o su-  
perficie de juego -1- está cruzado por las ranuras-2-  
105                    a traves de las cuales asoman los jugadores o muñecos  
-3-, siendo -4- los mandos que asoman a los lados del  
juego y -5- las bandas o paredes que limitan la superfi-  
cie de juego.

                    En la figura 2, que es una sección transversal del  
110                    juego, vemos las bandas o paredes -5-; los muñecos o  
jugadores -3- con su pierna articulada -6- cuyo eje,  
o la polea dispuesta en el mismo, es enlazada por el  
hilo -7- a la polea -8- dispuesta en el eje -11- que  
es accionado en su giro mediante el mando -4-. Tambien  
115                    puede verse la disposición de las dos piezas o barras  
de accionamiento -9- y -10-, una mas larga que la otra y  
esta última con unas patillas -12- que le permiten des-  
lizarse sobre la inferior -9-. La figura 3 es una planta  
en detalle de una de las ranuras -2- en las que circulan  
120                    los soportes -13- de los muñecos.

                    La figura 4, es una porción de una sección de la  
caja del juego y en ella podemos ver la disposición de  
la parte inferior de la superficie de juego -1-, divi-  
dida en los compartimentos -14- en los que se alojan,  
125                    con posibilidades de deslizarse, las barras o piezas



de accionamiento -9- y -10-, viendose tambien los jugadores -3-, las poleas -8-, los ejes -11- y la transmision -7-, así como los mamparos -15- que separan los compartimentos y las ranuras -2- de la superficie de juego

130

En las dos vistas de la figura 5, vemos la variante de barra prevista, en la cual el muñeco jugador -3- tiene posibilidades de giro a voluntad, para lo cual su pierna fija va montada en el eje -16- que lleva solidario un sector o brazos -17- con dos tirantes -18- que enlazan con otro sector o brazos -17'-, solidarios del eje -19-, acodado formando una manivela.

135

Finalmente en las -7- y -8- de la lámina 2, vemos los alojamientos o compartimentos -14- dispuestos debajo de la superficie de juego, pero en sentido longitudinal, y en este mismo sentido aparecen las ranuras -2- a través de las cuales asoman los soportes que sostienen a los muñecos jugadores -3-, los cuales, en este caso, se desplazan en sentido longitudinal tambien con posibilidades de batir todo el campo con el conjunto de muñecos. Según esta disposición todos los mandos -4- de un bando caen a un extremo del campo y los otros mandos al otro, con lo cual resulta mas racional la situación de los contricantes para el manejo y desarrollo del juego.

140

145

150

155

Descrito suficientemente el objeto de este Modelo de Utilidad, se ha de hacer constar que podrán ser variables las dimensiones, materiales, ornamentación y cualquier otra circunstancia de caracter secundario, así como el hecho de que se aplique a juguetes transportables o a mesas para juegos de futbol de salón,



considerando en general comprendida en este registro toda variación que se realice que no altere esencialmente los fundamentos en que se basa, puesto de manifiesto en las siguientes

160

REIVINDICACIONES

Los puntos nuevos que se presentan para que sean objeto de reivindicación, son:

165

1º.- Nuevo juego de futbol, caracterizado porque todo el cuerpo de la caja del juego, debajo de la superficie de deslizamiento de la pelota, está dividido en departamentos transversales al eje mayor en unos casos, o longitudinales y paralelos a dicho eje, y convenientemente separados por los correspondientes manparos, siendo la finalidad de estos compartimentos la de servir de guía a las barras de accionamiento de que luego se hablará.

170

175

2º.- Nuevo juego de futbol caracterizado porque la superficie de juego o deslizamiento de la pelota tiene practicadas unas ranuras paralelas entre sí, dispuestas transversal o longitudinalmente al eje mayor del cuerpo del juego, según la variante utilizada, correspondiendo cada ranura a uno de los compartimentos situados bajo la superficie de juego, citados en la reivindicación anterior.

180

3º.- Nuevo juego de futbol, caracterizado porque las barras o piezas de accionamiento van dispuestas debajo de la superficie de deslizamiento de la pelota precisamente en los compartimentos de la reivindica-



185 ción 1ª, que les sirven de guía, teniendo dichas barras  
o piezas unos soportes que aparecen a través de las ranuras de la reivindicación 2ª, en los cuales van montados los muñecos o jugadores los cuales son desplazados transversal o longitudinalmente en el terreno de juego, a través de las ranuras, sacando o metiendo las barras  
190 o piezas de accionamiento en la caja o cuerpo del juego.

4ª.-Nuevo juego de futbol, caracterizado por unas barras o piezas de accionamiento cuya longitud alcanza solo a la mitad de la anchura del terreno de juego, disponiendose dichas barras cortas en el mismo alojamiento que las otras barras cuya longitud es la de la anchura total del juego, y situadas paralelas y superpuestas, para lo cual la superior o corta dispone de unas patillas o puente para poder meter y sacar una  
195 cualquiera con independencía de la otra, o las dos a la vez si se desea, disponiendose una sola barra en un alojamiento o dos, según el número de jugadores o muñecos que se quiera situar en una linea,

200

5ª.-Nuevo juego de futbol, caracterizado porque  
205 las barras o piezas de accionamiento disponen de un eje o varilla longitudinal, provisto de una poleilla y con un hilo o transmisión enlazando otra polea o el eje de una de las piernas del muñeco o jugador, de modo que girando el primero de los citados ejes mediante un pomo o mando que aparece al exterior, en el extremo  
210 de la barra, se hace oscilar a doblar la pierna articulada del jugador para que golpee la pelota en el momento se haya situado adecuadamente.

27368



215 6ª.- Nuevo juego de futbol, caracterizado, porque,  
como una variante utilizada en determinados casos las  
barras de accionamiento de las características descri-  
tas en las reivindicaciones-3, -4- y -5-, tendrán el  
soporte del jugador en forma de eje giratorio y una  
cruzeta o brazos solidarios de dicho eje, con dos ti-  
220 rantes unidos a otros brazos o cruzeta solidarios tam-  
bien de un segundo eje acodado en forma de manivela,  
dispuesto cerca del extremo de la barra y al alcance  
de los dedos que manejen el pomo de accionamiento, pa-  
ra que, girando la mencionada manivela se haga girar  
225 al muñeco jugador a fin de permitirle chutar en senti-  
do oblicuo para burlar el marcaje del muñeco contra-  
rio y

230 7ª.- " NUEVO JUEGO DE FUTBOL," de conformidad en  
un todo en lo esencial y fines industriales a lo des-  
crito en la precedente Memoria y graficamente repre-  
sentados en los adjuntos planos para su mejor compren-  
sión

Esta Memoria consta de NUEVE hojas escritas o  
mecanografiadas a doble espacio en 232 LINEAS y por  
una sola de sus caras.

Valencia 19 de Junio de 1951

Por autorización del interesado.

27208

D. FRANCISCO PEIRO

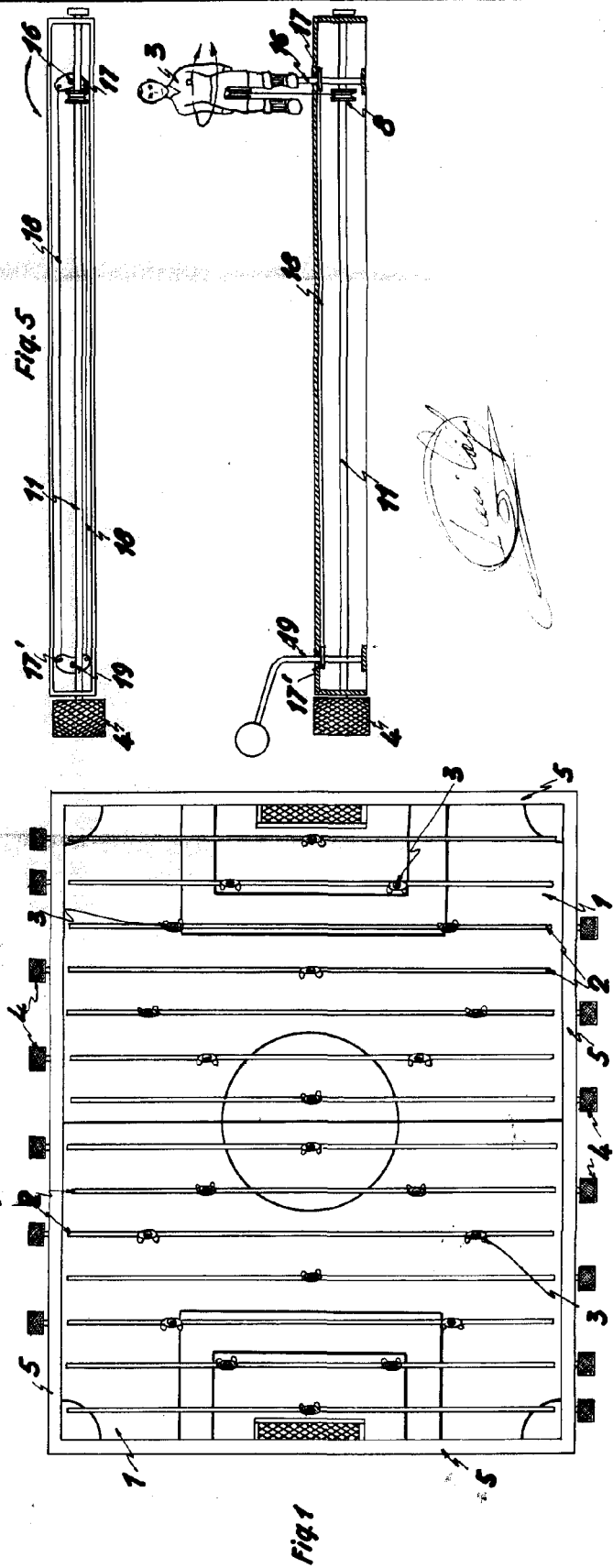
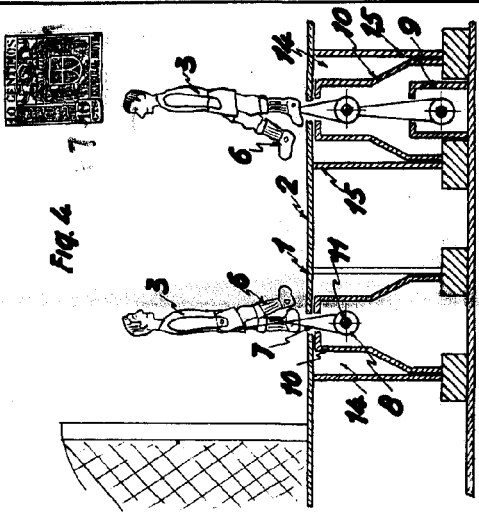
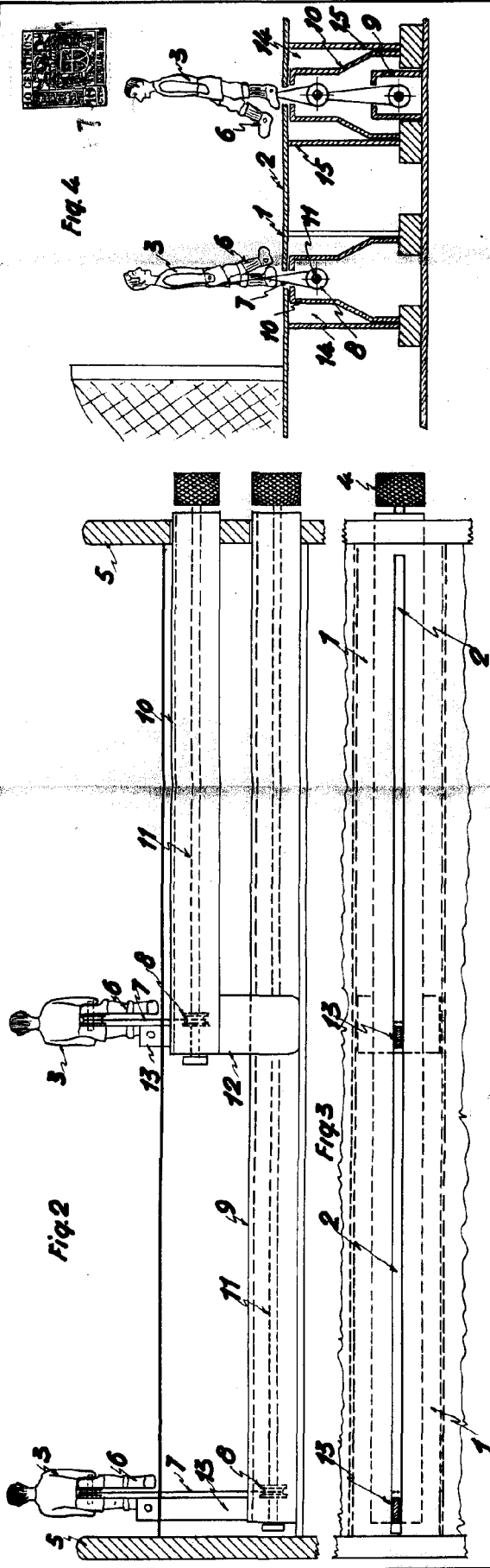




Fig 7

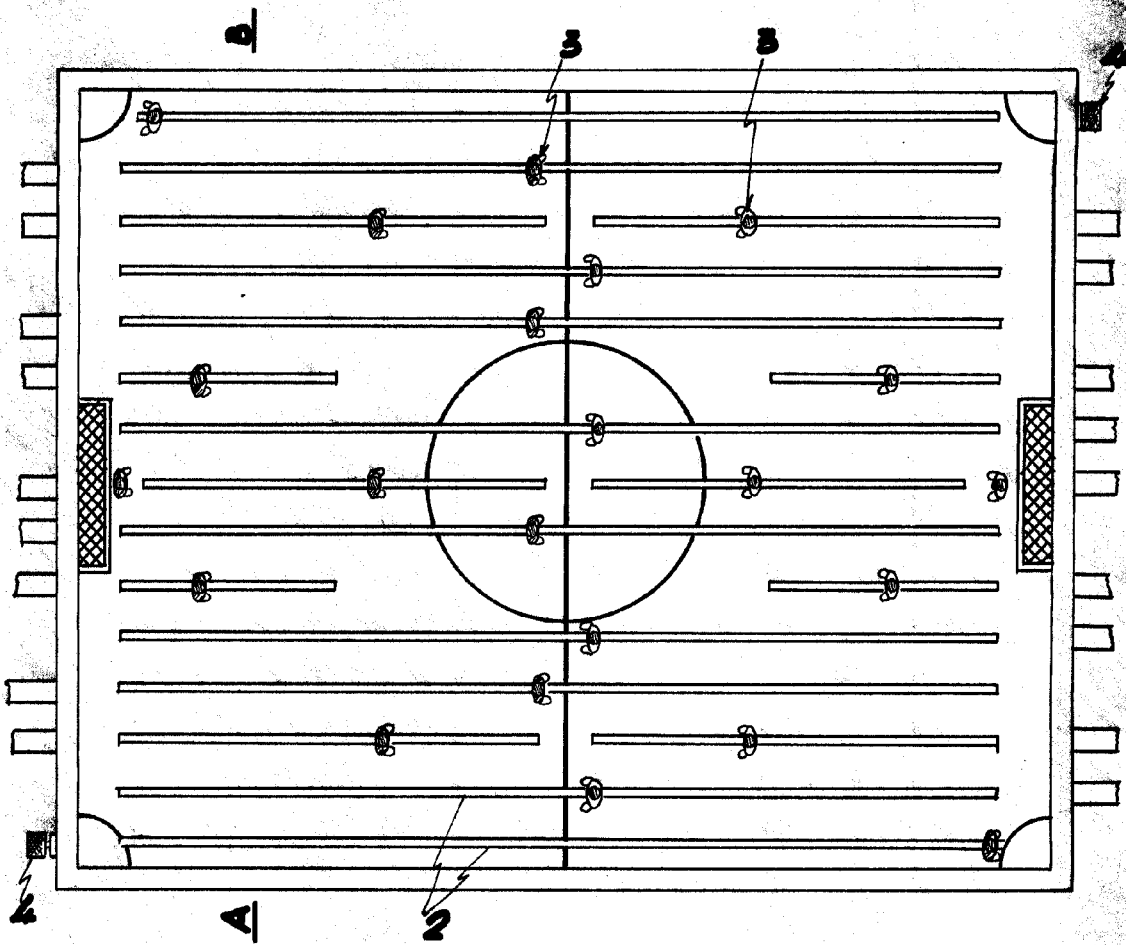
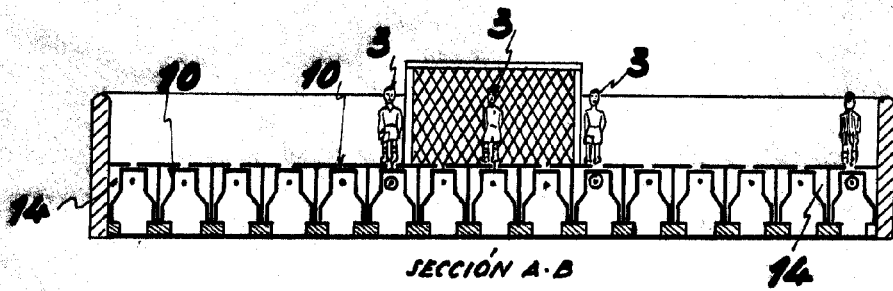


Fig. 8



ESCALA VARIABLE  
VALENCIA, 26 DE JUNIO DE 1951

PA.  
*Francisco Peiró*