



27221

M O D E L O  
D E  
U T I L I D A D

para "UN JUGUETE INSTRUCTIVO", a favor de Doña Amelia Benet  
Roqué, residente en Barcelona, Avda. del General Mitre, nº 176.

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente modelo de utilidad se refiere a un juguete instructivo.

5. Se caracteriza por estar constituido por una caja de muy poca altura, y con frente por ejemplo rectangular, constituido por una placa de cualquier material encerrada en el marco general de la caja.

Detrás de ésta placa se halla montado un único disco, giratorio a voluntad desde el exterior y recambiable según convenga.

10. En este disco se hallan dispuestos en sectores opuestos unos dibujos de diversos asuntos, en un sector y unos números o nombres en el sector opuesto, de manera que al actuar sobre el disco, se destaca por una ventana que lleva la placa exterior, el dibujo del sector superior y, por un taladro adecuado  
15. el número o indicación del sector inferior.



27291

Debajo de éste sistema de ventanas, se halla una ventana de comprobación en la cual asoma una última zona del sector inferior del disco, en la cual se halla expresado el objeto que se trata de interpretar.

5. Cabe, pues, en la disposición del disco, incluir cualquier sistema representativo, tal como objetos dibujados, en relación con el número ordinal de ellos y con el número escrito en letra, etc.

10. Como complemento del disco anterior se halla un obturador dispuesto en la ventana de comprobación y accionable a voluntad para ver el resultado.

15. La propia caja lleva en su borde inferior o en otro, un contador de bolas o un cajetín con números sueltos, o con letras sueltas, para contar en primer caso o componer en el segundo lo que se trate de hacer.

Para facilitar la explicación se acompaña a la presente memoria una lámina de dibujos en la cual se ha representado un caso de realización que se cita a título de ejemplo:

En el dibujo:

20. la figura 1 muestra en vista frontal y en vista lateral la caja de juego que se describe;

la figura 2 representa en detalle separado, el disco instructivo;

25. la figura 3, manifiesta el obturador elemental de la ventanilla de comprobación.

30. Consiste el modelo en una caja -1-, de cualquier forma, enmarcada por un contorno -2-, que se sostiene a una plancha -3- como frente general del dispositivo. En esta plancha se halla la ventana superior -4-, la ventana intermedia -5-, la ventana de comprobación -6- y un mando -7- para el obturador de



27 27291

ésta ventana, cuyo obturador en detalle se indica en la figura 3.

5. El disco instructivo -8-, se detalla en la Fig. 2; es giratorio alrededor de su centro, mediante un botón -9- y consta de sectores -10- diametralmente opuestos, en los que en uno de ellos va un dibujo, por ejemplo 3 árboles, en el sector inferior se halla un número, y más bajo este mismo número en letra, en la figura el número es el tres.

10. Cada representación del disco asomará por la ventana correspondiente, pero la última indicación, que estará en la ventana -6- de comprobación, se hallará oculta por el obturador, hasta tanto no se manipule en éste.

15. La zona inferior del cuadro o caja, presenta un departamento -11- con bolas ensartadas en un alambre, para actuar como contador, materializando el número obtenido.

El funcionamiento es como sigue:

20. Se hace girar el disco actuando en el botón -9-, hasta que en la ventana superior quede enmarcado un dibujo, por ejemplo cuatro abejas, en el hueco inferior intermedio aparecerá el número cuatro, y el niño entonces puede decir en alta voz la palabra cuatro, y para ver si es correcta, descorre el obturador y en la ventana -6- se leerá cuatro. Entonces puede apartar cuatro bolas hacia la derecha, en el contador.

25. Por este medio resulta completa la instrucción en lo relativo a aprender a contar.

30. Sin embargo no es solo la disposición para contar la que se puede adoptar en este juguete, así pues, si en el cajetín -11-, en lugar de bolas hubiese una serie de letras del abecedario, con ellas se podría componer entre unas guías cualesquiera dispuestas en la placa -3-, con las citadas le-



27291

tras el nombre del conjunto del dibujo, así por ejemplo en el caso citado se pondría en letras la palabra abejas y entonces en la ventanilla de comprobación aparecería esta palabra, combinada o no con el número, en cualquier variante de realización.

5. En lugar de letras sueltas y guías, puede disponerse una pluralidad de discos giratorios que a través de ventanas correspondientes dejan visibles las citadas letras o números.

El obturador empleado puede ser un sector oscilante, o bien una cortinilla, una corredera o cualquier sistema maniobrabable fácilmente que puede realizar la misma misión.

10. El modelo dentro de su esencialidad puede ser llevado a la práctica en otras formas de realización que difieran en detalle de las indicadas a título de ejemplo en la descripción, a las cuales alcanzará igualmente la protección que se recaba. Podrá pues, construirse en cualquier forma y tamaño, con los materiales más adecuados: por quedar todo ello comprendido dentro del espíritu de las reivindicaciones.

#### N O T A

20. Descrito el objeto y utilidad de la invención, lo que se declara como no divulgado ni practicado en España, comprende las siguientes reivindicaciones:

25. 1a.- Un juguete instructivo, caracterizado esencialmente por el hecho de estar constituido por una caja de poca altura, de cualquier forma, que sirve de marco a una placa o frente, de cualquier material, en cuya placa, preferentemente en sentido vertical, se hallan sucesivamente una ventana superior



una ventana o taladro intermedio y una ventanilla de comprobación, ésta última obturada por cualquier sistema obturador maniobrable a voluntad, comprendiendo detrás de la placa frontal un disco giratorio y recambiable, accionado por un botón exterior; y un cajetín o departamento en el cual puede haber un contador con bolas o una serie de plaquitas o similares con letras o con números, para componer con ellas palabras de acuerdo con lo que indica gráficamente el disco a través de la ventanilla superior o discos que realicen esta misma función con letras o números, visibles a través de ventanas adecuadas de la placa, cuyo cajetín o discos, pueden hallarse en el lugar más conveniente del frente de la caja.

5.  
10.  
15.  
20.

2ª.- Un juguete instructivo, según la anterior reivindicación en el cual, la característica de las indicaciones del disco a través de las ventanas correlativas, es para cualquier caso de realización, una indicación gráfica en la ventana superior, una indicación numérica en la ventana intermedia, y una indicación literal, o literal y numérica, en la ventana de comprobación, hallándose estas indicaciones en el disco, en sectores diametralmente opuestos.

25.

3ª.- Un juguete según viene reivindicándose en el que el departamento para contador de bolas, puede ser también un depósito para acondicionar letras, números sueltos, que se componen después entre guías o chapas dispuestas en la placa frontal del juguete.

30.

4ª.- En juguete instructivo según 3ª reivindicación, en el cual, la indicación con letras o números, puede hacerse utilizando discos giratorios dispuestos en la zona que convenga, en cuyos discos van dibujados letras o números, que sean visibles a través de ventanas correspondientes practica-



27294

en la placa principal, tras la cual quedan los citados discos, manejables desde el exterior, con respectivos botones de mando.

5ª.- Un juguete instructivo.

5.

Según se describe y reivindica en la presente memoria descriptiva, que consta de seis hojas foliadas y escritas a máquina por una sola cara, acompañadas de una lámina de dibujos.

Madrid, a 25 de Junio de 1954.-

AMELIA BENET ROQUE.-

p.a.

USEN ANILLO

