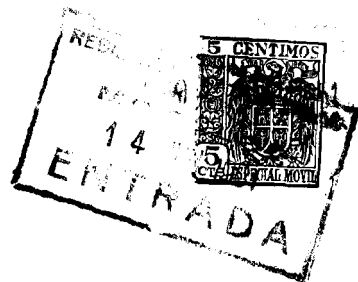


27491



MEMORIA DESCRIPTIVA
DE UN
MODELO DE UTILIDAD
porveinte años.

27491

5.- Cuyo registro se solicita a favor de D.AGUSTIN GARCIA GOMEZ, de nacionalidad española, residente en Madrid, Fuencarral nº 82, quien manifiesta que lo que es objeto de este modelo de utilidad es nuevo y propio del solicitante y hace referencia a:

UNA MESA PARA JUEGO DE FUTBOL

- 10.- El modelo de utilidad cuyo registro se solicita, tiene como finalidad constituir sobre el tablero de una mesa, la reproducción de un juego de futbol, a modo de pasatiempo, en el cual los jugadores de los dos equipos representados por diversos muñecos, están suspendidos o conectados en varias barras metálicas, que
- 15.- atravesando equidistantemente los largueros superiores de la mesa, en el sentido de la menor longitud, a través de unos agujeros o perforaciones practicados en dichos largueros, son susceptibles de girar hacia la derecha o hacia la izquierda, al imprimirles este movimiento la mano de los jugadores, actuando sobre
- 20.- los mangos o empuñaduras de dichas barras, con lo cual los muñecos adosados a ella se mueven o giran de atrás a adelante o viceversa, pudiendo imprimir movimiento a las bolas que simulando los balones de juego de futbol, están sobre la superficie de la mesa.
- 25.- Claro está que si el juego quedase reducido a esto, a este movimiento giratorio de las barras y balanceo consiguiente de los muñecos adosados a ella, para imprimir movimiento a las bolas, carecería de todo interés, toda vez que para que este exista, es preciso que el juego sea complementado con la serie de dispositivos que forman parte del mismo y determinan en definitiva
- 30.-

27121

----- 2 -----



numerosas incidencias que simulando la entrada de las pelotas en la red o portería, dan la sensación de un juego real e interesante como pasamos a demostrar.

D E S C R I P C I O N

- 35.-- La mesa objeto de este modelo de utilidad, adopta en su forma exterior una superficie rectangular, con vértices o ángulos curvados, sostenida sobre cuatro patas de pié, cuyas caras externas son igualmente ovaladas.
- 40.-- El cuerpo de la mesa, está constituido por una caja hueca sobre la cual y a modo de cubierta existe un tablero, que simula el campo de futbol, de idénticas dimensiones, cuyo tablero está rodeado en todo su perímetro exterior por un reborde de varios centímetros de altura, que determinan a modo de una bandeja en cuyo interior están todos los elementos de juego.
- 45.-- En los rebordes descritos, y en los de mayor longitud, existen unos agujeros o taladros, coincidentes los de un lado con los de enfrente, através de los cuales penetran unas barras cilíndricas metálicas o de madera (B, Fig.1), a las cuales van adosadas en su centro tantos muñecos, uno por cada barra, como jugadores tienen dos equipos de juego. (C, Fig.1).
- 50.-- Estas barras, están rematadas en sus extremos exteriores por manivelas o mangos para facilitar el giro de ellas a izquierda o derecha y producir el movimiento basculante de los muñecos a ellas adosados y que puedan éstos impulsar con su parte inferior las pelotas que simulan los balones.
- 55.-- En los costados de menor longitud, existen unas cajas o compartimentos en su parte central, en cuyas cajas, que simulan las porterías de los dos campos, aparecen unas aberturas (D, Fig.1) que comunican la bandeja que estamos describiendo o superficie de juego con la parte inferior o interior de la mesa.
- 60.-- Debajo de la tapa descrita y formando el cuerpo central de la mesa, existe un depósito (E, Fig.2), de forma rectangular, destinado a que en él se depositen las bolas que al penetrar, en las



65 porteras(D, Fig.1) caen a unas rampas(H, Fig.2), que las depositan en el depósito de referencia.

70.- Este depósito(I, Fig.2) que acabamos de describir, se comunica por un pasadizo al costado exterior de la mesa, en el que existe una cazolera (E), destinada a que en ella se vayan depositando las bolas que através de dicho pasadizo se trasladan desde el depósito central al exterior.

F U N C I O N A M I E N T O

75.- En todos los modelos de utilidad, conocidos hasta la fecha, similares a este cuyo registro se solicita, es base del funcionamiento de los mismos, depositar una moneda o chapa o ficha estriada, por una ranura que existe en la parte exterior de uno de los costados de la mesa, cuya chapa o ficha, al caer y penetrar en un trinquete, desconecta una palanca que obtura las salidas de las bolas y permite que éstas desaparecido el impedimento para su salida, salgan al exterior depositándose en una bandeja colocada debajo del cajón de la mesa propiamente dicha.

80.- En el modelo objeto de este registro, no existe este mecanismo. Su funcionamiento, totalmente diferente de los modelos conocidos hasta la fecha, no solamente lo simplifica, sino que imprimen al juego o pasatiempo una mayor seriedad desapareciendo del mismo toda posibilidad de lucro inconfesable o desenfrenado.

85.- En el modelo cuyo registro se solicita, es base del mismo la existencia en la parte central y exterior del costado de la mesa, (F. Fig. 1) un reloj -contador automático, análogo o parecido a los que existen en los billares.

90.- Sobre este reloj existe una ranura(G, Fig.1) por la cual penetra la ficha o moneda, que al caer sobre el reloj, lo pone automáticamente en movimiento y por el dispositivo tan conocido, en vigor en las mesas de billar de alquilar, aparatos de contador de gas, etc., comienza a funcionar marcando las fracciones de tiempo durante las cuales y por el importe de la moneda o ficha depositado, 95.- el juego está abierto o funcionando.



- Al ponerse en movimiento este reloj, por un dispositivo también conocido, se abre la palanca (K, Fig. 3) que obstruye la salida de las bolas (P, Fig. 3), cuya palanca empujada por el muelle (J) Fig. 3, queda abierta y permite que através de la compuerta (P) (Fig. 3) pasen las
- 100.- bolas por la abertura (M, Fig. 3) a depositarse en la cazoleta (E). En este modelo no es preciso pues como acontece en todos los conocidos hasta la fecha, que para que las bolas depositadas salgan al exterior y caigan en la bandeja, se tire de ninguna palanca, toda vez que automáticamente al ponerse en marcha el reloj, al caer sobre la ficha o moneda, también automáticamente se desconecta la palanca que cierra la salida de las bolas al exterior, y de un modo constante, tiene lugar esta operación, con lo cual no es preciso que para jugar hayan de depositarse o entregar a los jugadores
- 105.- o alquiladores de la mesa, determinado número de pelotas. Basta con una sola, toda vez que ésta al caer por la portería através de la rampa al depósito, estando en juego funcionando, automáticamente pasa a la cazoleta de la que vuelve a cogerse para seguir jugando.
- 110.- En los modelos en uso hasta la fecha, se entrega a cada jugador un número de pelotas o bolas, por el importe convenido y una vez que dichas pelotas o bolas han caído todas al depósito, se considera el juego finalizado, en cuyo momento al echar otra ficha o moneda en el dispositivo de juego y abrirse las palancas, pasan todas
- 115.- las pelotas desde el cajón a la bandeja. En el modelo que nos ocupa, no acontece nada de esto, toda vez que como antes se dice, al comenzar al juego poniéndose en marcha el reloj-contador, automáticamente se abre la palanca o compuerta que impide la salida de las bolas desde el depósito a la cazoleta, y de ésta manera, mientras el reloj contador está funcionando el
- 120.- juego permanece abierto como vulgarmente se dice sin necesidad de tirar de ninguna palanca, una vez han pasado al interior del cajón las bolas entregadas a los jugadores. Resta decir que en el modelo descrito, que puede construirse de ma-
- 125.- dera, o metal, las dimensiones, pueden también variar, pero conservando
- 130.-



siempre las características mencionadas.

R E I V I N D I C A C I O N E S

- 135.- 1ª.- Se reivindica una mesa para juego de futbol, caracterizada por una superficie rectangular con vértices o ángulos ovalados sostenida sobre patas o piés, cuyas caras externas son igualmente ovaladas y cuya superficie rectangular lleva en todo su perímetro un reborde de 3 á 4 cms. de altura, en cuyo reborde, están practicadas simétricamente las perforaciones necesarias, para que através de ellas penetren las barras metálicas que sostienen los muñecos que representan los jugadores de futbol.
- 140.- 2ª.- Se reivindica una mesa para juego de futbol, caracterizada porque en los dos extremos de la superficie rectangular anteriormente descrita, existen dos aberturas en el centro, que simulan las porterías, cuyas aberturas se comunican por rampas con un depósito de madera colocado en el interior de la mesa, y através de cuyas rampas, las bolas del juego se depositan en dicho depósito.
- 145.- 3ª.- Se reivindica una mesa para juego de futbol, caracterizada porque el depósito a que se hace referencia anteriormente, y através de un pasillo o pasadizo, se comunica con una cazoleta, situada en la parte exterior del cajón o mesa, para que las bolas, cuando el juego está abierto vayan cayendo a dicha cazoleta.
- 150.- 4ª.- Se reivindica una mesa para juego de futbol, caracterizada porque en su parte exterior y central, sobre la cazoleta a que se hace referencia anteriormente, existe un reloj-contador, el cual al caer en él una ficha o moneda que se deposita por una ramura colocada sobre el mismo, se pone automáticamente en movimiento, comenzando a marcar la fracción de tiempo contratada por el precio estipulado, que representa la ficha o moneda depositada.
- 155.- 5ª.- Se reivindica una mesa para juego de futbol, caracterizada porque automáticamente al ponerse en marcha el reloj-contador, se abre la palanca que impide que las bolas depositadas en el depósito, pasen através del pasillo a la cazoleta, y cuya palanca al cesar de marcar el reloj-contador, vuelve a su posición primiti-
- 160.-

2712



----- 6 -----

165.-

va de cerrar el paso desde el depósito, a las bolas para salir a la cazoleta.

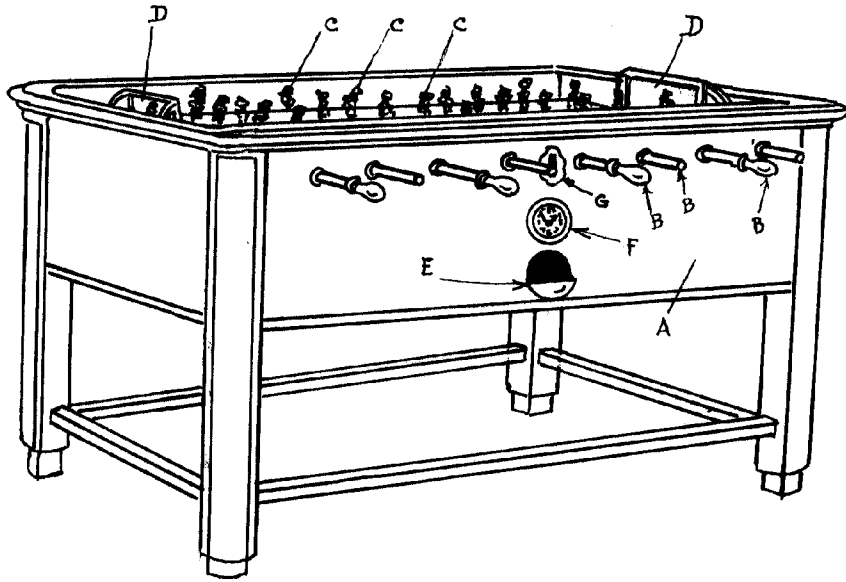
6ª.--Se reivindica UNA MESA PARA JUEGO DE FUTBOL.

La presente memoria descriptiva, consta de seis hojas, escritas a máquina y por una sola cara.

Madrid, 14 junio 1951



Fig 1



Handwritten

Fig. 2

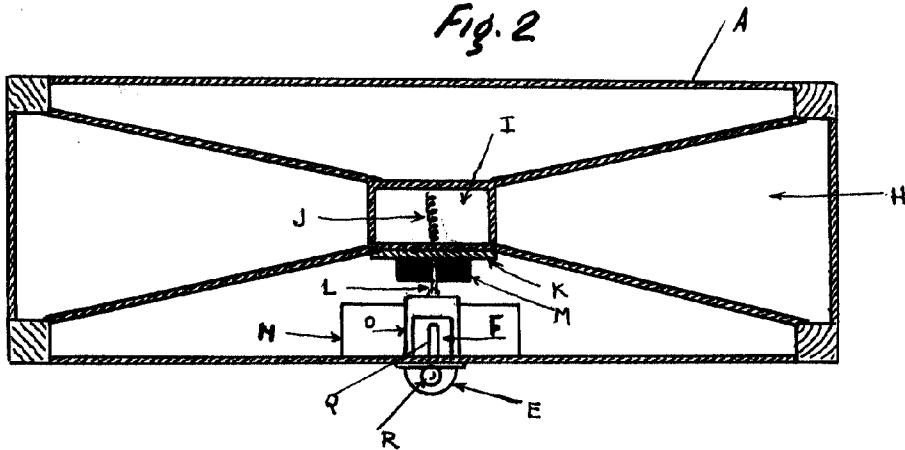
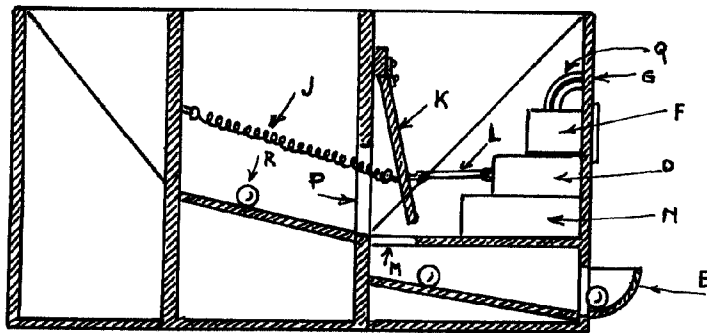


Fig. 3



of agents official
J. G. [Signature]