

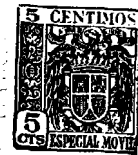


MODELO DE UTILIDAD

por "UN VEHICULO-JUQUETE", a favor de Don Antonio MARINE YLL,
de nacionalidad española, residente en Barcelona, calle Lafor-
ja nº 29. -----

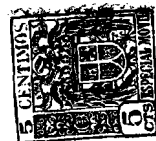
MEMORIA DESCRIPTIVA

Este modelo de utilidad hace referencia a un vehículo-
juguete que simula, en su aspecto externo, un caballo que ti-
ra de un ligerísimo vehículo de dos ruedas, en el que puede
sentarse un niño de edad apropiada para su utilización y acci-
5 onado por medio de unos pedales que son los que dan fuerza
impulsora al juguete, toda vez que las ruedecitas que presen-
ta el caballo en el interior de sus pezuñas, únicamente sir-
ven para facilitar su deslizamiento. Las patas de este caballo
están compuestas, cada una, por tres fragmentos independientes
10 unidos por ejes comunes, en los lugares equivalentes a las ar-
ticulaciones, ^y por medio de un mecanismo de rotación oculto en
el interior del cuerpo, se consigue que al estar el juguete en
movimiento, simule el caballo, con las patas, el accionamiento del
andar. Esto, se logra por la transmisión del rodaje del eje de
15 los pedales a una rueda principal que por esta fuerza motriz
acciona los elementos diversos que efectúan el automatismo del



caballo.

En la hoja adjunta se incluyen unos diseños que nos auxiliarán con sus citas numéricas, en la descripción del mismo. En uno de ellos se ve el vehículo-juguete en alzado por uno de sus lados, y en los otros dos, unas esquematizaciones convencionales y en planta, demostrativas de diversos aspectos. En la Fig. 1, vemos que el vehículo-juguete, que es ligerísimo, se apoya exclusivamente sobre el eje -1- de sus ruedas, y que, por delante de él, a distancia cómoda para su accionado, está instalado en el chasis del cochecito, el plato -2- de los pedales, que por una cadena pequeña imprime la rotación al eje de las ruedas, que es la que mueve el conjunto para su avance. Por medio de otra cadena larga que penetra en el interior del caballo, transmite esta misma rotación a la rueda -3- oculta en él. Esta rueda, fija, presenta en el borde de su circunferencia, un saliente -4-, que en cada giro, encuentra y arrastra hacia atrás, una prolongación interna de un pivote -5- que posee la pata delantera derecha. Este movimiento que levanta la parte superior de la pata, hace que, por medio de las articulaciones que ésta presenta, se doble en el sentido de la marcha del animal, regresando por inercia a su postura normal cuando cesa el impulso del pivote -4-. El saliente interno de esta pata, tiene un larguero o tirante -6-, que la enlaza con la posterior izquierda otorgándole, simultáneamente a ella, el mismo movimiento. Esta dependencia de movimiento existe en forma análoga respecto a las otras dos patas que reciben su impulso por idéntico procedimiento y cruzando su larguero que queda distribuido, como todo lo demás, oculto en el interior del caballo. También están el cuello y cabeza del caballo, dotados de capacidad de balanceo por el paso periódico del pivote -4-, de la rueda interna que arrastra a su correspondiente del cuello. En la Fig. 2, pueden observarse la distribución de los citados elementos, así como



los largueros -7- que, procedentes del eje del cochecito, llegan hasta su inserción al cuerpo del caballo formando el chasis del vehículo-juguete.

5 En la Fig. 3, se representa únicamente el aspecto superior del asiento del coche -8- y el procedimiento de guía o conducción del juguete. Las patas delanteras, cuyo eje es común, se halla en una posición inferior al eje de la rueda maestra -3-, y está fijo a la base del cuerpo por su punto central -9-, pero con los extremos libres de una ligera inclinación, 10 que permiten unas ranuras al efecto en la pared del cuerpo. Por la parte externa y superior, estas patas llevan sujetos los extremos de unas bridas -10-, que, enlazadas al arnés -11-, del lomo del caballo, llegan hasta las manos del conductor que, de este modo, puede encauzar y dirigir la marcha del juguete.

15 Todos los datos descritos constituyen la esencialidad mecánica del juguete, los cuales llevados a la práctica de realización del mismo, pueden aceptar variantes en cuanto a dimensiones, cuadrúpedos que lo constituyen, o localización y materiales, siempre que no alteren ni modifiquen, la esencia básica que motiva la presente solicitud de Modelo de Utilidad: 20

También cabe en este Modelo de Utilidad, la reducción del juguete a su mínimo tamaño con la supresión del sistema de pedales como elemento impulsor, destinándolo a su arrastre por medio de una vara, un tirante o cualquier otro elemento de tracción. 25

- N O T A -

Se reivindica como objeto de este Modelo de Utilidad:

1º.- Un vehículo-juguete consistente en un caballo o cuadrúpedo, de andar automático, que tira aparentemente, de un 30 vehículo de dos ruedas, al cual dispone, en su chasis, de una rueda dentada accionada por pedales y que transmite su rotación mediante una cadena corta, al eje de las ruedas del carro,



y debido a otra cadena larga, a una rueda interior situada en el cuerpo del caballo, la cual distribuye los varios movimientos que efectúa el mismo en su andar simulado.

5 2º.- El propio vehículo-juguete de la reivindicación anterior, el cual presenta en la cara interna del extremo inferior de sus patas, unas pequeñas ruedas sobre las que se sustenta y le permiten el deslizamiento como consecuencia del impulso propulsor de los pedales.

10 3º.- El propio vehículo-juguete de las reivindicaciones anteriores, el cual, disponiendo en el interior del cuerpo del caballo, de una rueda dotada de capacidad de giro, puede ésta, por medio de un saliente angular de su periferia, arrastrar en su paso a un pivote saliente que en su prolongación interior presenta la pata derecha del antera y que estando articulada por
15 tres de sus puntos, al ser levantado su fragmento superior, se dobla toda ella en su conjunto, a semejanza del movimiento real de andadura.

20 4º.- El propio vehículo-juguete de las reivindicaciones anteriores, que se completa en su mecanismo por un tirante que une interiormente el pivote saliente de la pata derecha delantera con el equivalente de la pata posterior izquierda, transmitiéndole la correspondiente capacidad de torsión por idéntico procedimiento.

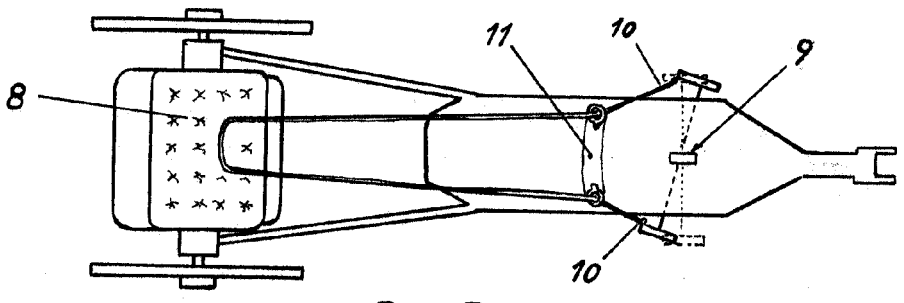
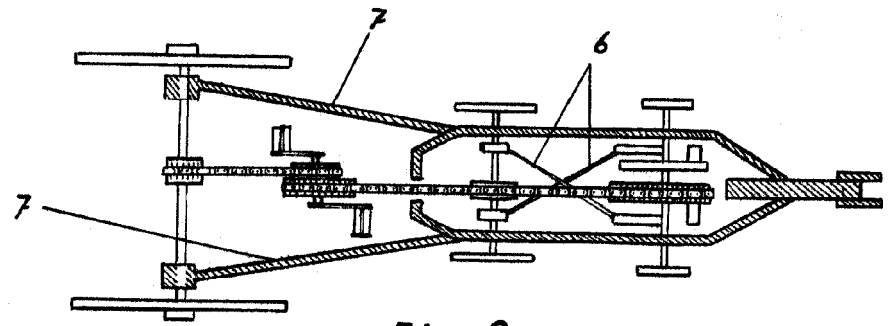
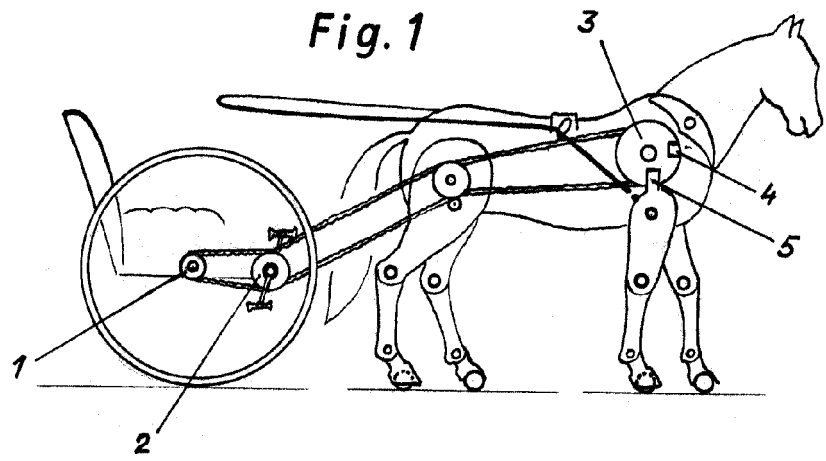
25 5º.- El propio vehículo-juguete de las reivindicaciones anteriores, en el cual el eje de las patas delanteras del caballo, está sujeto por el centro y libre en sus extremos, otorgándole a las patas la movilidad necesaria para que, mediante unas bridas que se accionan desde el carrito, pueda dirigirse la marcha del conjunto.



6º.- UN VEHICULO-JUGUETE.

Madrid, 12 de Junio de 1.951

FERNANDO PERAIRE
P.P.



p.a. Fernando Peraire
p.p.

Escala variable.