

26837



26837

MEMORIA DESCRIPTIVA

correspondiente a un Modelo de Utilidad, por veinte años, para todo el territorio español, sus colonias y protectorados, por: NUEVO JUGUETE, a favor de D. Fernando Muriel Martínez y D. Joaquín Sucunza Sarasa, domiciliados en PAMPLONA, Avda. de Carlos III n° 55

5. El nuevo juguete objeto del presente modelo de utilidad y que se describe a continuación, presenta la figura de un animal cualquiera, al que se le puede imprimir movimiento giratorio de cabeza, desplazamiento de las mandíbulas y de los ojos.

En el dibujo que a título ilustrativo se adjunta a esta memoria, se ha representado un perro de forma grotesca, sentado sobre sus patas traseras con el fin de conseguir una base amplia para que se mantenga erguido.

10. Está fabricado de un material plástico cualquiera casi en su totalidad y se compone de distintas piezas representadas en el plano al que se hace referencia.

Fig. 1, vista lateral del perro en posición normal.

15. Fig<sup>a</sup> 2, una vista también lateral del animal con la boca abierta y el dispositivo de accionamiento.

Fig. 3, diferentes detalles de las piezas que forman el cuello y parte inferior de la cabeza.

Fig. 4, anillo o dispositivo de accionamiento del ju-



guete.

30. En estas figuras se aprecian las siguientes referencias:

-1- es el cuerpo del perro en posición de sentado sobre las patas traseras.

-2- pieza que forma la mandíbula inferior del perro.

35. -3- vástago que forma el cuello y que gira dentro de la abertura -3'- dispuesta en el cuerpo -1-.

-4- eje que sirve de apoyo a la mandíbula superior y facilita su movimiento.

30. -5- cruceta en cuyos extremos se hallan dispuestos los ojos del animal y que coinciden con las aberturas practicadas en la cabeza.

-6- cabeza del perro que se apoya en el eje -4- y que forma además la mandíbula superior.

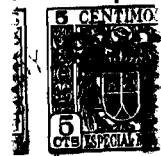
35. -7- imán dispuesto en el interior de la mandíbula superior o paladar del animal.

-8- otro imán acoplado en el interior de un cilindro fijo a una anilla que sirve para mover a voluntad la cabeza del perro por medio de dichos imanes.

40. La pieza -2- o mandíbula inferior gira en la abertura -3'- por medio del cuello -3- y arrastra en su movimiento a toda la cabeza. En cuanto a la pieza -6- que forma la cabeza, al propio tiempo que gira a derecha e izquierda, tiene movimiento de arriba a bajo, simulando que el perro abre la boca.

45. Con el movimiento de la pieza -6- en el sentido de arriba a bajo, los ojos -5- cambian de posición dentro de las órbitas, dando con ello una expresión picaresca al animal.

50. El movimiento de la cabeza del perro está basado sencillamente en la propiedad física de los imanes de que los polos del mismo signo se repelen y de signo contrario



se atraen.

55. Al acercarse el imán de la pieza -8- a la cabeza del perro y al actuar éste sobre el imán -7- oculto en el paladar, de coincidir los polos la boca del perro se abre al repelerse los imanes, (Fig.2), o bien la cabeza del perro gira en sentido opuesto en forma despreciativa. Si por el contrario los polos son diferentes, al atraerse los imanes el perro adopta un movimiento como de busca u olfateo,

60. siguiendo siempre el movimiento de la anilla.

Pueden ser múltiples los movimientos que ejecuta el perro, de acuerdo con la habilidad de la persona que maneje la anilla -8-.

65. Las orejas del animal y otros accesorios, pueden ser superpuestas y de otros materiales distintos al fundamental de construcción del juguete. También y por medio de pintura puede darse al juguete una acabada expresión.

70. Descrito suficientemente el objeto del presente modelo de utilidad, se hace constar que cualquier modificación que se introduzca y que no modifique la esencialidad del mismo, se considerará incluida en la presente memoria.

N O T A.

Se declaran de novedad las siguientes

REIVINDICACIONES.

75. 1ª.- Nuevo juguete, que se caracteriza porque adoptando la forma de un animal cualquiera (en el presente caso se describe un perro), puede imprimirsele distintos movimientos a la cabeza figurando actitudes características. Estos movimientos son producidos por la acción de dos imanes, uno oculto en el paladar del animal y otro en el interior de un cilindro plástico fijo a una anilla del mismo material, estando construido el juguete casi en su totalidad de este material.

80.



85. 2ª.- Nuevo juguete, que se caracteriza porque la pieza que forma la mandíbula inferior del perro está provista de un vástago que es el cuello del animal, el cual se mueve dentro de una abertura practicada en el lugar correspondiente del cuerpo. Como prolongación del vástago del cuello y en la parte superior, aparece una pieza vertical con dos crucetas, una que servirá de eje a la mandíbula superior y otra cruceta en cuyos extremos se colocan los ojos que coinciden con las aberturas practicadas en el casco.

95. 3ª.- Nuevo juguete, según las reivindicaciones anteriores, que se caracteriza porque la pieza que forma la mandíbula superior y el casco de la cabeza, se apoya en el eje antes descrito, teniendo movimiento de izquierda a derecha y de arriba hacia abajo, con lo que al tiempo que abre y cierra la boca el perro, los ojos cambian de posición dentro de las órbitas dando expresión al juguete. En el paladar y de forma oculta se coloca un pequeño imán.

105. 4ª.- Nuevo juguete, que se caracteriza porque dentro de una pieza cilíndrica fija a una anilla fabricados igualmente de material plástico u otro no metálico, se coloca un imán que al acercarse al situado en la boca del perro, según coincidan o no los polos de estos imanes y en virtud de su propiedad física, los imanes se atraen o repelen y ello hace que la cabeza del perro ejecute toda clase de movimientos.

110. 5ª.- NUEVO JUGUETE.  
Todo ello tal y como se describe en la presente memoria que consta de cuatro hojas y se ilustra con el plano adjunto.

Madrid, 19 de Mayo de 1.951.

FRANCISCO MORIONES

bb

FIG. 1

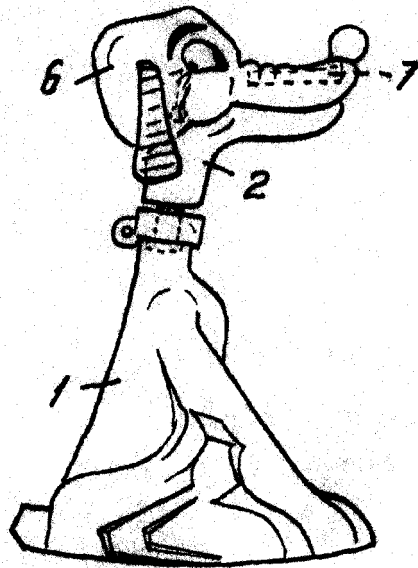


FIG. 2

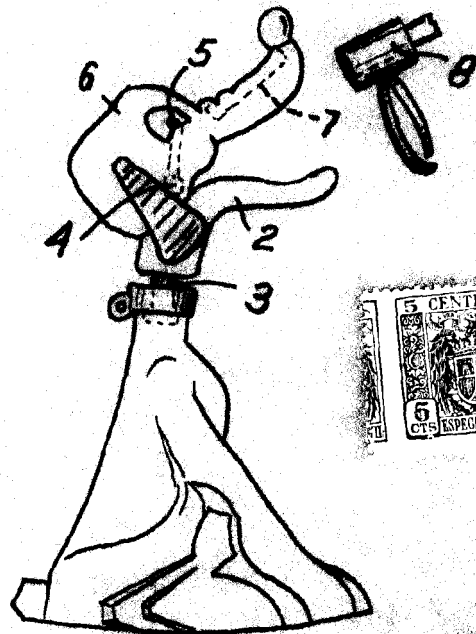


FIG. 3

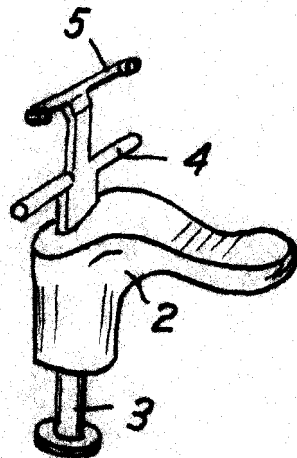
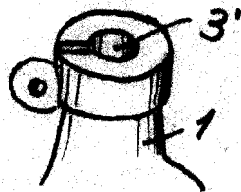
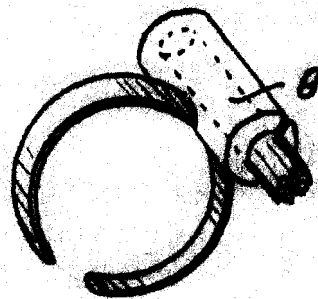


FIG. 4



Madrid, 19 Mayo de 1951  
FRANCISCO MORIONES  
P.P.

Escala variable.