

26808



Dn. Victor Fornoso Siaba, y Dn. Andrés Rodriguez Perez, ambos de nacionalidad española, domiciliados, respectivamente, en La Garriga (Provincia de Barcelona) calle Cardener, 4 y en Barcelona, calle Cristina, 5, solicitan registrar un Modelo de Utilidad, por 20 años, para España y sus Colonias, - que se refiere a: "UN JUGUETE MECANICO, CONSISTENTE EN UNA LOCOMOTORA U OTRA CLASE DE VEHICULO, QUE ASCIENDE Y DESCIENDE ALTERNATIVAMENTE POR UNA RAMPA" (Clase 60) Grupo 6º del Nomenclator Oficial.-

La presente solicitud de registro tiene por objeto dar a conocer y reivindicar la novedad en España de un juguete, - de los llamados mecánicos, que consiste en una locomotora, u otro tipo de vehículo, que periódicamente es impulsado por un mecanismo de cuerda, para que ascienda por una rampa, hasta llegar a un tope, al chocar contra el cual retrocede el vehículo por su propio peso, introduciéndose en una casita o estación en la que se aloja el dispositivo impulsor.-

El mecanismo de cuerda está combinado de forma que la palanca impulsora retrocede cuando contra la misma choca el vehículo descendente, disparándose nuevamente el mecanismo para dar origen a otro impulso de la citada palanca, que empuja la locomotora para que ascienda por la rampa, repitiéndose las trayectorias de ascenso y descenso mientras quede almacenada fuerza en el muelle espiral que acciona el mecanismo.-



20

En los dibujos adjuntos, que forman parte integrante de la presente memoria descriptiva, se representa, a título de ejemplo y solo para facilitar la descripción del juguete que se patenta, una ejecución práctica del mismo.-

Dichos dibujos muestran:

Fig.1.- Una vista en perspectiva del conjunto del juguete.-

25

Fig.2.-Un detalle, a mayor escala, del mecanismo impulsor que provoca la ascensión de la locomotora por la rampa.-

Haciendo referencia a los citados dibujos pasamos a detallar las partes que componen el juguete, describiendo, al mismo tiempo, su modo de funcionar.-

30

Según se aprecia claramente por la perspectiva de Fig.1 el juguete está compuesto de un armazón o caja -1-, que representa una casita o pequeña estación, dentro de la cual se aloja el mecanismo de cuerda que acciona la palanca de impulsión.-

35

De la puerta de entrada a la supuesta estación, sobresale, en forma de plano inclinado, una guía -2-, a la que se acopla otra porción -2'-, que se unen entre si por un sistema de lengüetas -3-, para que formen una sola rampa, cuyo grado de inclinación viene determinado por un apoyo -5-, que sobresale por la parte inferior de la porción -2'- de la rampa, para que ésta descanse sobre la superficie o mesa en la que se instala el juguete.-

40

En el extremo superior de la rampa se ha previsto un tope -4-, formado por el rebatimiento, en ángulo recto, de un recorte producido en la misma plancha que forma el tramo superior de la rampa.-

45

Dicha rampa tiene limitado su ancho por dos rebordes longitudinales, que constituyen las guías entre las cuales -



50

asciende y desciende la locomotora -6- u otro tipo de vehícu-
lo, montado sobre ruedas locas, cuya única misión es facili-
tar el deslizamiento sobre el plano inclinado, del armazón re-
presentativo del vehículo.-

55

El vehículo -6- recibe el impulso ascendente que le dá -
una palanca oscilatoria -7-, indirectamente accionada por un-
mecanismo, al que se dá cuerda desde el exterior del armazón-
-1-, mediante una manivela -8-, que pone en tensión el muelle
espiral que hace funcionar el eje motriz -8'- del citado meca-
nismo.-

60

Sobre dicho eje -8'- va montada fija una rueda en estre-
lla -9-, contra cuyas puntas -9'- se apoya el extremo -10- de
un brazo, acodado en ángulo con la palanca oscilatoria -7- y
solidarios ambos del mismo punto de giro -11-.

65

Al chocar contra la palanca -7- el vehículo -6-, que ha-
descendido por la rampa -2-, éste se desplaza hacia atrás, -
desde la posición vertical, en sentido de la flecha -a-, has-
ta ocupar la posición indicada por la línea de trazo y punto-
de Fig. 2, provocándose, al mismo tiempo, un desplazamiento an-
gular del extremo del brazo acodado -10-, en sentido de la -
flecha -b-, hasta que dicho eje pasa a ocupar, más o menos, -
la posición horizontal indicada en el dibujo por la línea de-
trazo y punto.-

70

75

Cuando el extremo del brazo -10- pierde contacto con una
de las puntas -9'- de la rueda en estrella -9-, ésta queda li-
bre para girar, en sentido de las agujas del reloj, impulsada
por la fuerza retenida en el muelle del mecanismo, producién-
dose el giro de la misma, según un arco limitado por el des-
plazamiento de la punta -9'- anterior a la que era retenida -
por el brazo -10-. Dicha punta empuja a la palanca oscilato-
ria -7-, de un modo súbito, obligándola a desplazarse con un
movimiento oscilatorio pendular -c- de sentido contrario al -



80

que habia sufrido al chocar contra la misma el vehículo -6--

85

El empuje de la palanca -7- es transmitido a la locomotora -6-, que asciende por la rampa hasta chocar con el tope -4-, previsto en el extremo de la misma, produciéndose entonces un nuevo descenso del vehículo, que al chocar contra la palanca oscilatoria -7- le hace retroceder, repitiéndose el ciclo de movimientos que acabamos de describir.-

90

Naturalmente que la forma, dimensiones, clase de vehículo, disposición y arreglo de la casita o estación que contiene el mecanismo impulsor y de la rampa, sobre la cual asciende y desciende dicho vehículo, así como la clase de material empleado en la fabricación del conjunto del juguete, podrán variar y sufrir todas aquellas modificaciones que se estimen pertinentes, siempre que no desvirtuen la idea utilitaria y características funcionales de este nuevo juguete mecánico.-

95

El modelo de utilidad por: "UN JUGUETE MECANICO, CONSISTENTE EN UNA LOCOMOTORA U OTRA CLASE DE VEHICULO, QUE ASCIENDE Y DESCENDE ALTERNATIVAMENTE POR UNA RAMPA", cuyo privilegio de explotación en España, sus Colonias y Protectorado, se solicita por un periodo de 20 años, recaerá sobre las particularidades que se concretan en las siguientes,

100

R E I V I N D I C A C I O N E S

105

1ª.- "UN JUGUETE MECANICO, CONSISTENTE EN UNA LOCOMOTORA U OTRA CLASE DE VEHICULO, QUE ASCIENDE Y DESCENDE ALTERNATIVAMENTE POR UNA RAMPA" caracterizado por el hecho de que consiste en un vehículo que periodicamente es impulsado por una palanca, empujada por un mecanismo de cuerda, que lo hace ascender por una rampa, hasta llegar a un tope, de modo que, al chocar contra el mismo, el vehículo retrocede por su propio peso, introduciéndose en una casita o estación en la que se aloja el dispositivo impulsor, cuya palanca oscilatoria retro

110



cede bajo choque del vehículo, para ser inmediatamente disparada, lanzando nuevamente el vehículo en dirección ascendente, repitiéndose su ascenso y descenso alternativo, tantas veces como permita la fuerza almacenada en el muelle espiral del mecanismo de cuerda.-

115

2ª.- "UN JUGUETE MECANICO, CONSISTENTE EN UNA LOCOMOTORA U OTRA CLASE DE VEHICULO, QUE ASCIENDE Y DESCIENDE ALTERNATIVAMENTE POR UNA RAMPA" según la 1ª reivindicación, caracterizado por el hecho de que la rampa, sobre la cual asciende y desciende el vehículo, consiste en un plano inclinado, formado por unas guías, compuesto de uno o más tramos, que se unen entre si por un sistema de lengüetas, viniendo determinado el grado de inclinación de dicha rampa por un apoyo, que sobresale por la parte inferior de la porción superior de la misma, de la que también sobresale, en sentido opuesto, un tope contra el que choca el vehículo, al final de su carrera ascendente.-

120

125

3ª.- "UN JUGUETE MECANICO, CONSISTENTE EN UNA LOCOMOTORA U OTRA CLASE DE VEHICULO, QUE ASCIENDE Y DESCIENDE ALTERNATIVAMENTE POR UNA RAMPA" según la 1ª reivindicación, caracterizado por el hecho de que la palanca oscilatoria, del mecanismo impulsor, está suspendida de un punto de apoyo, situado en el interior del armazón que forma la casita o estación, siendo solidario de dicha palanca, un brazo acodado, cuyo extremo está en contacto con una de las puntas de una rueda en estrella montada sobre el eje del mecanismo de cuerda, de modo que, al retroceder la palanca, por el choque recibido al descender el vehículo, el extremo del brazo acodado a la misma deja libre la rueda en estrella, que gira por la fuerza del muelle espiral del mecanismo, hasta que una de sus puntas, impulsa subitamente la palanca oscilatoria en sentido contrario, o sea en

130

135

140



145

pujando el vehículo para que ascienda, quedando nuevamente -
retenida la palanca cuando el extremo del brazo accodado en -
tra en contacto con la siguiente punta de la rueda en estre-
lla.-

4ª.- "UN JUGUETE MECANICO, CONSISTENTE EN UNA LOCOMOTORA U -
OTRA CLASE DE VEHICULO, QUE ASCIENDE Y DESCIENDE ALTERNATIVA
MENTE POR UNA RAMPA" Tal como se ha descrito y demostrado en
los dibujos adjuntos.-

150

Consta de seis hojas foliadas y mecanografiadas por una
sola cara.-

Barcelona a 8 de Mayo de 1951.

P.A. de Dn. Victor Formoso Siaba y
Dn. Andrés Rodríguez Pérez.

Juan B. Senter Ridalisa
JUAN B. SENTER RIDALISA



Fig. 1

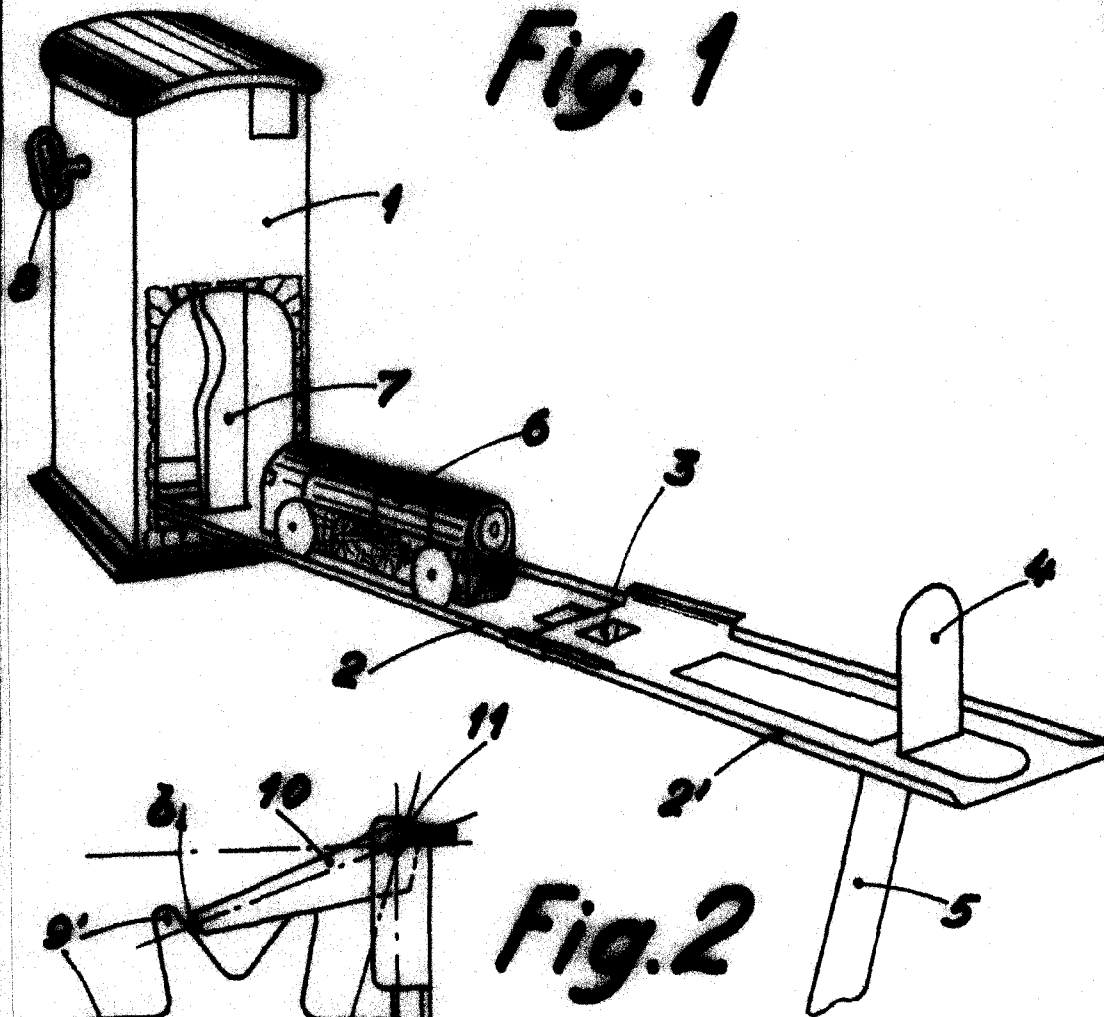
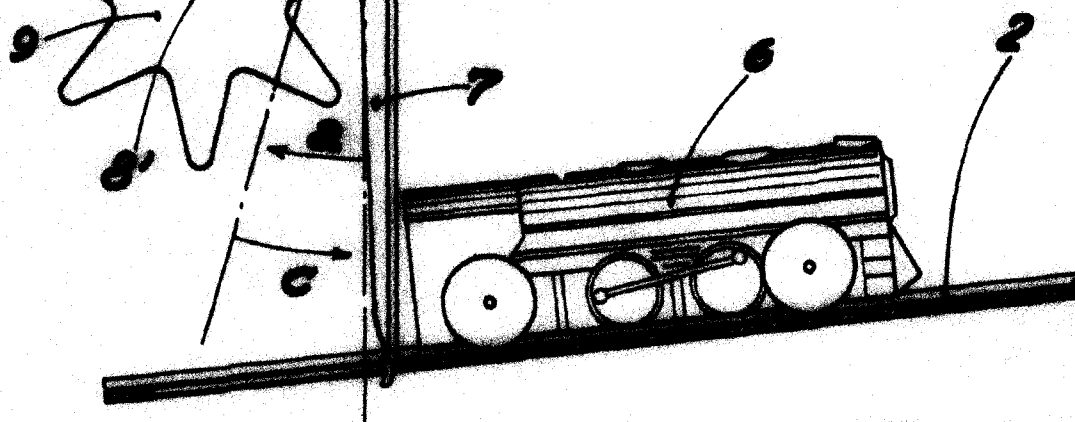


Fig. 2



Escala variable

Barcelona 8 ~~May~~ 1951
P.A. ~~Mano de Rentero~~
Juan B. Rentero Echeburua