

26702



26702

M E M O R I A D E S C R I P T I V A  
DE UNA PATENTE DE MODELO DE UTILIDAD, POR VEINTE AÑOS EN ES-  
PAÑA, A FAVOR DE DON COSME HERRERO GIL, DON FULGENCIO HERRE-  
RO GIL y DON JOSE MARTIN ROMERO, DE NACIONALIDAD ESPAÑOLA,  
RESIDENTES EN ZARAGOZA, San Agustín 22 -4-,

s o b r e:

"RELOJ DE JUGUETE"

-o-o-o-o-o-o-o-o-o-o-

La presente patente de modelo de utilidad, se refiere a un reloj de juguete, que presenta características esenciales de novedad y buen gusto, frente a los tipos conocidos, en la actualidad, con dichos fines.

5 Los dibujos adjuntos muestran, a título de ejemplo no limitativo, una forma de realización práctica, en los que:

La figura 1ª representa una vista, en corte seccional, lateral, de un reloj, construido de acuerdo con los principios que informan este registro, y

10 La figura 2ª, constituye una vista general, del mecanismo,



encerrado dentro de su caja.

La nomenclatura de piezas de que está constituido el reloj, y en relación con los dibujos que se acompañan, es la siguiente:

- 5 Rueda (1); rueda (2); rueda (3); rueda (4); rueda (5); rueda (6); rueda (7); tambor del motor (8); rueda (8'); cordón (9); ranura para cuerda (10); palanca (11); palanca (12); bisagra (13); muelle (14); eje (15); brazo del muñeco (16); mazo (17); uña de escape para dar cuerda (18); engranaje del motor (19);
- 10 tornillo (20); escape completo del péndulo (21); péndulo (22); eje (23); eje hueco (24); eje (25); saeta pequeña (26); saeta grande (27); gomas (28).

FUNCIONAMIENTO.-

- 15 s el siguiente: Introduciremos la llave en la ranura de dar cuerda, girandola lentamente hasta que la pesa haya alcanzado la máxima altura. Seguidamente con la uña de escape hace tope con el engranaje del motor, dicha uña, pone en movimiento todo el eje, haciendo girar las ruedas numeros 6 y 7, segun se especifica en el dibujo. La rueda número (6) enlaza con la número (3) y, en el mismo eje de esta ultima rueda, se encuentran
- 20 las ruedas numeros (4 y 5), enlazando respectivamente con la numero (1 y 2), y que corresponden: La primera a la saeta grande y, la segunda, a la saeta pequeña, Retrocediendo al eje del motor, nos queda la rueda numero (7) que une con la rueda del
- 25 escape y cuyo funcionamiento facilmente puede apreciarse en el citado plano que se acompaña.

- 30 PALANCA DEL BRAZO DEL MUÑECO.- Trátase de un eje, donde va soldado un extremo de la bisagra a un costado del eje, y, en el extremo opuesto, va soldada una palanca, la cual en su final, es recogida por una de las puntas que van clavadas alrededor



del tambor que hace de motor. Al girar éste, levanta lentamente la palanca hasta que la punta, por su giro ascendente, deja caer la palanca bruscamente para ser recogida por la punta que le prosigue; en el extremo del eje de la palanca va unido el  
5 brazo del muñeco accionandolo para pegar, intervaladamente, y con un mazito colocado en la mano de dicho muñeco, sobre un timbre.

BISAGRA.- Del eje a la palanca, va un muelle o sea, entre la bisagra, con el fin de que la palanca ofrezca siempre presión  
10 hacia arriba para que cuando demos cuerda, quede el brazo del muñeco aislado de la presión de la palanca, por cerrarse la bisagra al pasar las puntas en dirección contraria.

TAMBOR MOTOR.- <sup>Es</sup> formado por un carrete de forma cilíndrica, llevando en uno de sus extremos y, en el centro, un eje con  
15 ranura y, en el otro extremo y por el centro también otro taladro que profundiza hasta la tercera parte de la longitud del carrete y que lleva introducido un eje en el que van colocadas tres ruedas y que son: La del engranaje, la número (6) y la número (7). En la parte lateral del carrete va colocada la uña  
20 que enlaza con la rueda engranaje. Al girar a la izquierda dicho carrete, la uña se desliza sobre el engranaje pero, al hacer presión la pesa a la derecha del motor, la uña inmoviliza el eje del engranaje, uniendo por lo tanto el motor con el eje.

DESCRIPCION EXTERIOR DEL RELOJ.- Puede presentarse de varias  
25 formas, nos referimos a la caja del mismo. Por ejemplo: Una casita, y en la parte superior y central va colocada la esfera, pudiendo reemplazarlas saetas, unos brazos de cualquier muñeco (un marino, un bebé, etc., etc.,) mediante el acople correspondiente de los mismos sobre el eje que mueve las saetas. En  
30 la base, graciosamente, está colocado un muñeco de perfil o de



frente, el cual realiza el movimiento antes indicado sobre un timbre simbolizado por una seta, yunque, etc. Su movimiento, pendular, hace que se consiga el "tic tac" característico describiendo por lo tanto, perfectas oscilaciones.

5 Si bien la forma de ejecución aquí descrita constituye aplicación preferente del presente registro, ha de entenderse que la misma, no queda, en forma alguna, limitada y que podrán introducirse modificaciones de forma y de detalle, sin que ello altere la esencialidad de la protección que se solicita.

10

NOTA

En resumen; la presente patente de modelo de utilidad recaerá sobre las siguientes reivindicaciones:

15 1ª.- Reloj de juguete, que se caracteriza por el hecho de comprender una palanca del brazo del muñeco, constituida por un eje, donde va soldado un extremo de la bisagra a un costado del eje, y, en el extremo opuesto, va soldada una palanca, la cual en su final, es recogida por una de las puntas que van clavadas alrededor del tambor que hace de motor. Al girar este, levanta lentamente la palanca hasta que la punta, por su giro ascenden-  
20 te, deja caer la palanca bruscamente para ser recogida por la punta que le prosigue; en el extremo del eje de la palanca va unido el brazo del muñeco accionándolo para pegar, intervaladamente, y con un mazito colocado en la mano de dicho muñeco, sobre un timbre.

25

2ª.- Reloj de juguete, según la reivindicación anterior, caracterizado por el hecho de que del eje a la palanca, se establece un muelle, o sea entre la bisagra, con el fin de que la palanca ofrezca siempre presión hacia arriba para que cuando demos cuerda, quede el brazo del muñeco aislado de la presión de  
30 la palanca, por cerrarse la bisagra al pasar las puntas en direc-



ción contraria.

3<sup>a</sup>.- Reloj de juguete, según las reivindicaciones anteriores, caracterizado por comprender un tambor motor, formado por un carrete de forma cilíndrica, llevando en uno de sus extremos y, en el centro, un eje con ranura y, en el otro extremo y por el centro también otro taladro que profundiza hasta la tercera parte de la longitud del carrete y que lleva introducido un eje en el que van colocadas tres ruedas y que son: La del engranaje, la número (6) y la número (7). En la parte lateral del carrete va colocada la uña que enlaza con la rueda engranaje. Al girar a la izquierda dicho carrete, la uña se desliza sobre el engranaje pero, al hacer presión la pesa a la derecha del motor, la uña inmoviliza el eje del engranaje, uniendo por lo tanto el motor con el eje.

4<sup>a</sup>.- Reloj de juguete, según las reivindicaciones anteriores, caracterizado por comprender una caja exterior, por ejemplo, una casita, y en la parte superior, y central va colocada la esfera, pudiendo reemplazarlas saetas, unos brazos de cualquier muñeco (un marino. un bebe, etc., etc.,) mediante el acople correspondiente de los mismos sobre el eje que mueve las saetas. En la base, graciosamente, esta colocado un muñeco de perfil o de frente, el cual realiza el movimiento antes indicado sobre un timbre simbolizado por una seta, yunque, etc. Su movimiento, pendular, hace que se consiga el "tic tac" característico describiendo por lo tanto, perfectas oscilaciones.

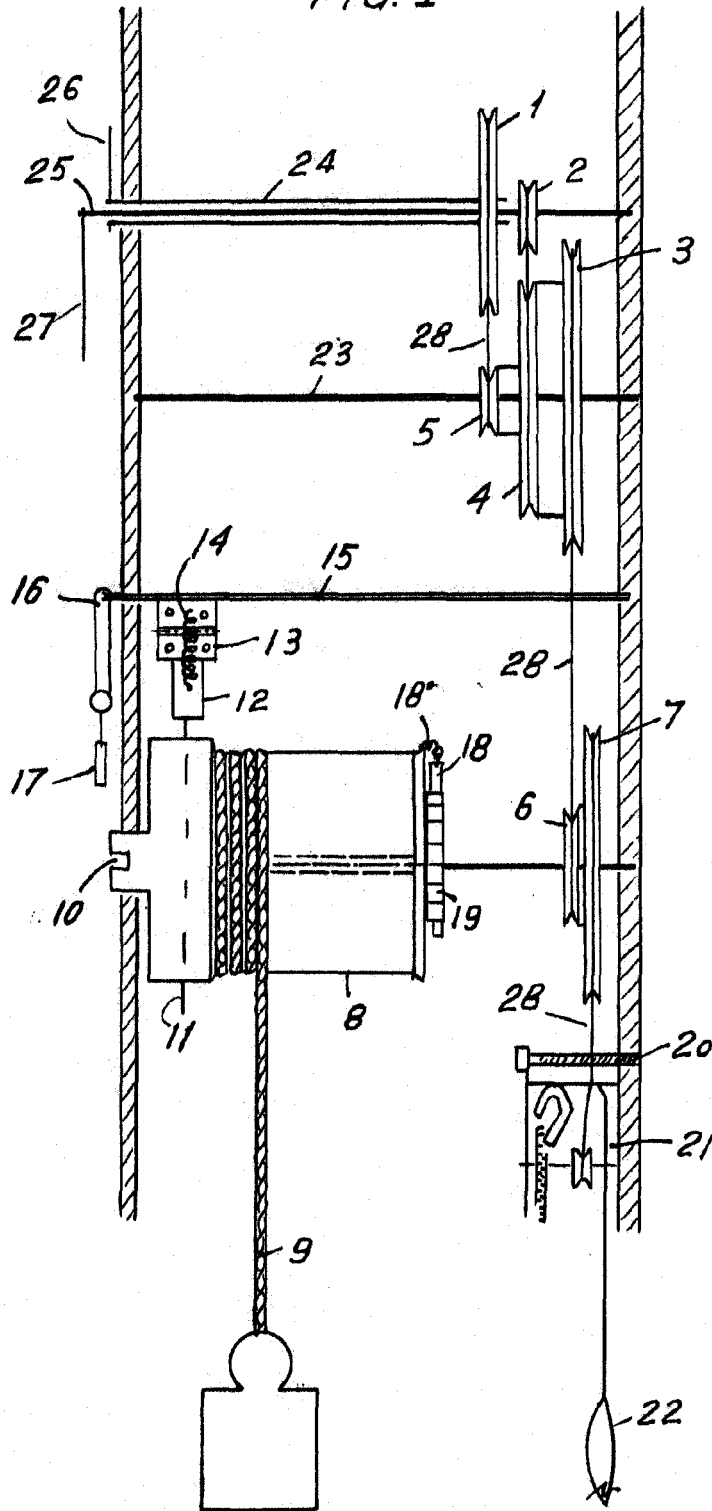
5<sup>a</sup>.- RELOJ DE JUGUETE.

Según se describe en la presente memoria que consta de cinco hojas escritas a máquina y dibujos.

Madrid, 8 de mayo de 1.951



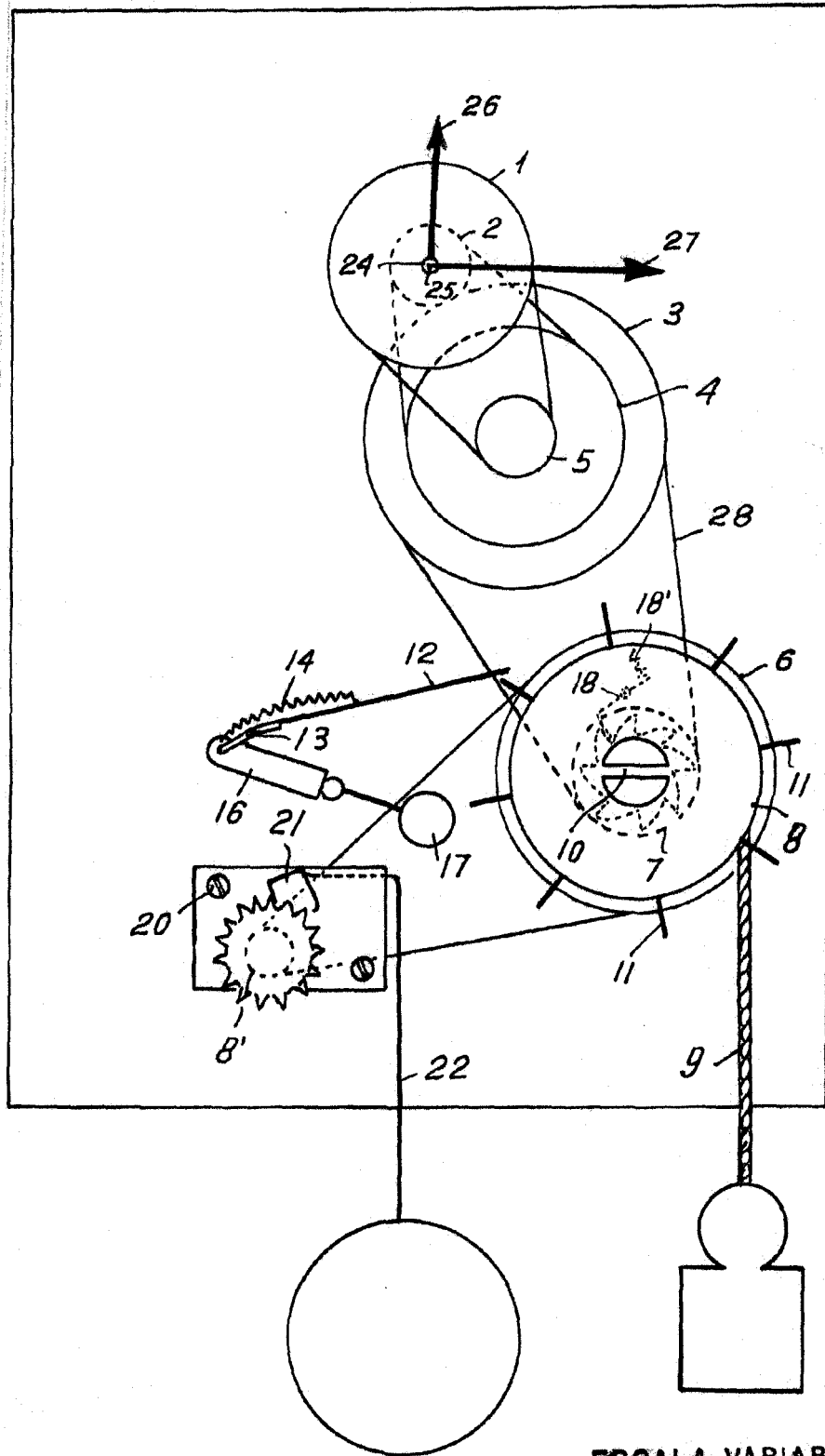
FIG. 1



ESCALA VARIABLE  
8 MAY. 1957  
1957



FIG. 2



ESCALA VARIABLE  
Madrid de 8 MAY. 1951 de 1951

*[Handwritten signature]*