



26654

26654

## MODELO DE UTILIDAD

por "UN JUEGO MIXTO DE AZAR Y DESTREZA", a favor de Don José ESCOBAR SALIENTE, de nacionalidad española, residente en Barcelona, calle Obispo Sivilla, nº 1. -----

\*\*\*\*\*

## MEMORIA DESCRIPTIVA

Hace referencia esta memoria descriptiva de Modelo de Utilidad, a un juego mixto de azar y destreza, en el que se han aunado por primera vez, las características de dos juegos que cada uno de ellos reunía, de por sí, en alto grado, las cualidades esenciales que se pretende acoplar y reconstruir en el nuevo juego que se propugna. El jugar simplemente a los dados es la más elemental manifestación de entrega al azar que se conoce. Y, por el contrario, el juego de bolos requiere tener ojo y acierto en el tiro, cuando de juegos caseros se trate, y la correspondiente energía muscular cuando con casos de competición se relacione.

Por ello, la reunión de los dos medios de proporcionar aliente al juego, constituye un camino resolutivo del logro de la nueva modalidad que se preconiza.

Presenta, además, la ventaja de que por medio de él pueden practicarse, en realidad, tres variantes de pasatiempo, puesto que con los medios de que se forma, usados independientemente, se pueden instituir partidas o competencias, ya sean de dados



26654

26654

solos, de bolos solos, o de ambos combinados con arreglo a reglamentaciones previstas o improvisadas en cada caso.

Así pues, los elementos que constituyen este juego, son los ya conocidos bolos empleados en número indeterminado, cinco, siete, o más, en relación con el número de tiradores que intervengan. Estos bolos, de formación clásica en sus líneas o silueta general, presentan la particularidad de haber substituido su cabeza por un recipiente o cubilete de forma semiesférica elaborado en material plástico de nítida transparencia, a fin de poder ver y distinguir el dado que alberga en su interior. En este juego, se incluyen las bolas que se lanzan para derribar los bolos los que, naturalmente, al ser alcanzados por la pelota lanzada, deben caer, y como consecuencia y a fin de proteger eficazmente contra posible rotura, el cubilete de su extremo superior, se ha provisto al borde externo de la pared inferior del tal capuchón, de una arandela o banda circular de caucho, que lo envuelve, otorgándole la amortiguación y protección necesarias.

Para establecer una absoluta claridad respecto a lo expuesto, se acompaña una hoja gráfica en la que su única figura reproduce, en perspectiva y en su totalidad, uno de los bolos componentes del juego descrito, haciendo visible la localización del cubilete -1-, transparente, implantado en la parte superior del bolo, que es donde menos puede ser perjudicado por las violentas incidencias del juego. Se señala también en el dibujo, por -4-, la brida de refuerzo de caucho que se ha indicado anteriormente. En su fondo o base plana -2-, tiene perfecto asiento el dado -3-, que podrá variar, según los casos, de coloración y material. Asimismo variarán por las exigencias de fabricación y decorado o aspecto externo, todos cuantos detalles no alteren ni modifiquen la esencialidad del juego descrito.

28654  
- N O T A -



Se reivindica como objeto de este Modelo de Utilidad:

5 1º.- Un juego mixto de azar y destreza que se caracteriza por la fusión de dos elementos de juego independientes entre sí, los dados y los bolos, estando constituido por un número variable de bolos, los cuales presentan en su extremo superior, en lugar de la cabeza esférica corriente en ellos, un recipiente cerrado en forma de casquete esférico y de superficie transparente por estar elaborado de materia plástica traslúcida, en cuyo interior aparece aprisionado un dado cúbico con las correspondientes puntuaciones inscritas en sus respectivas caras.

10 2º.- El propio juego de la reivindicación anterior en el que se aprecia en cada uno de sus bolos y como elemento protector para los golpes y brusquedades, una arandela circular de caucho flexible que rodea la base o borde saliente del cubilete superior.

15 3º.- El propio juego reivindicado anteriormente, en el que forman parte integrante del mismo, dos o más pelotas o bolas de material plástico y de tamaño adecuado para lanzarlas contra la formación de los bolos, según las normas usuales aceptadas en dicho juego.

20 4º.- UN JUEGO MIXTO DE AZAR Y DESTREZA.

Madrid,

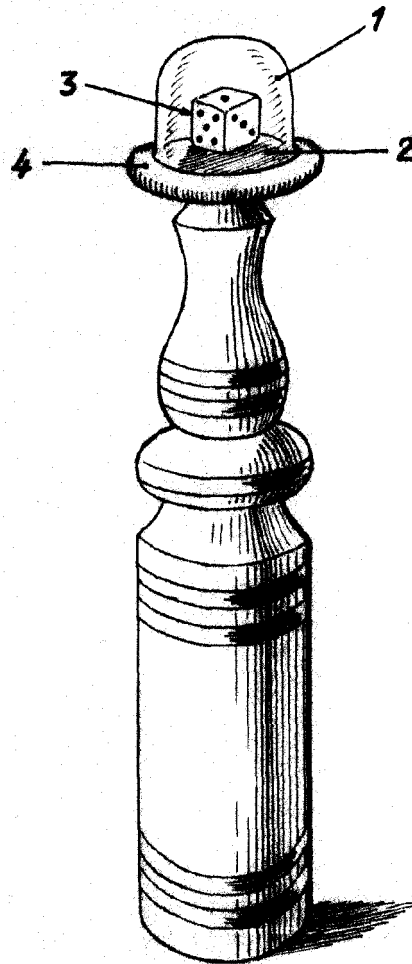
FERNANDO PERAIRE  
P.P.

26654

D. José Escobar Saliente

Hoja única

26654



p.a. Fernando Peraire

p.p.

Escala variable.