



1957

259 89

MEMORIA DESCRIPTIVA

MODELO DE UTILIDAD.

PAIS : ESPAÑA.

DURACION : 20 AÑOS.

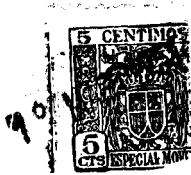
OBJETO : "UN DISPOSITIVO APLICABLE A JUEGOS DE AZAR
"EN LOS QUE SE UTILIZAN DADOS Y FICHAS".

A nombre de : DOÑA TERESA MIRALLES MUÑOZ, Vda. de
PASCUAL PEREZ VICIANO.

Residente en: NAVAJAS (Castellón), Santiago García nº. 8.

Nacionalidad: ESPAÑOLA.

25980



Tiene por objeto este Modelo de Utilidad la protección en España, Protectorado y Colonias, de un dispositivo aplicable a juegos de azar en los que se utilizan dados y fichas.

En la actualidad, para estos juegos, se utilizan cubiletes donde se colocan los dados y cada jugador cuando le corresponde jugar, lo inclina sobre el mismo tablero de juego donde caen los dados.

Este sistema tiene el inconveniente de que el tiempo transcurrido empleado de un jugador a otro es muy largo, cosa lógica si se tiene en cuenta que al terminar un jugador y seguir otro, éste tiene que recoger los dados y volver a introducirlos en el cubilete.

Otro inconveniente del cubilete, consiste en que al tocar numerosas veces los dados y los cubiletes, éstos se ensucian y deterioran.

Con objeto de evitar estos inconvenientes, el solicitante del Modelo de Utilidad que nos ocupa ha ideado un dispositivo, el cual además tiene la ventaja de su comodidad para todos los jugadores.

Consta el mencionado dispositivo de una boca de campana 1 redonda, de cualquier material transparente, la cual en su parte inferior está dotada de una rosca 2 y mediante enroscado con el cuerpo 3 se puede abrir y cerrar cuando se desee para colocar más o menos dados, así como para introducir dados y fichas 6 al terminar de jugar, dentro de la campana. En el citado cuerpo, se ha dispuesto una pieza de goma 4 en forma de ventosa 5, que permite la sujeción perfecta de todo el dispositivo encima



del juego, de una mesa o de un tablero cualquiera. El funcionamiento no puede ser más sencillo. Una vez sujeto el dispositivo en el sitio que se desee, basta mover ligeramente la boca de campana para que el dado o dados colocados en el interior se muevan fácilmente con el resultado propio de esta clase de juegos.

Descrita suficientemente la naturaleza del invento, así como el modo de llevarlo en la práctica, se hace constar que las disposiciones anteriores son susceptibles de modificaciones de detalle, sin que por ello se altere la esencia del invento.

REIVINDICACIONES

1ª.- Un dispositivo aplicable a juegos de azar en los que se utilizan dados y fichas, caracterizado por una boca de campana redonda, de cualquier material transparente, la cual en su parte inferior está dotada de una rosca y mediante enroscado con el cuerpo se puede abrir y cerrar cuando se desee para colocar más o menos dados, así como para la introducción de dados y fichas, dentro de la campana, al terminar de jugar.

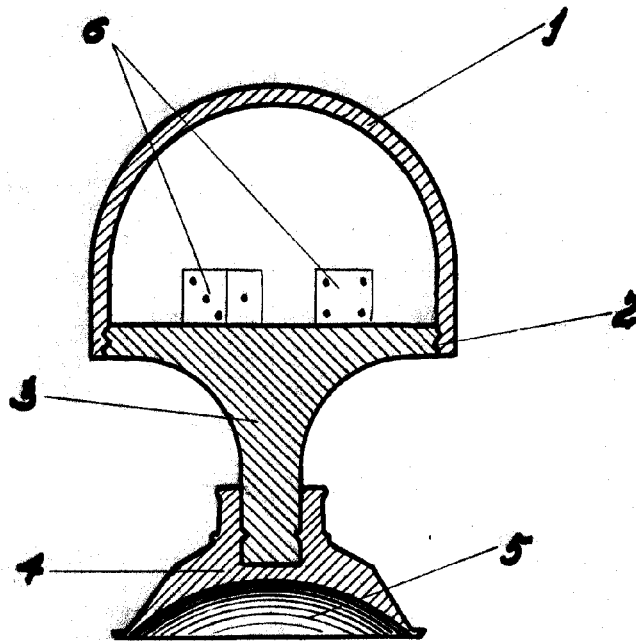
2ª.- Un dispositivo como el de la reivindicación anterior, caracterizado porque en el cuerpo se ha dispuesto una pieza de goma en forma de ventosa, que permite la sujeción perfecta de todo el dispositivo encima del juego, de una mesa o de un tablero cualquiera y, debido a la elasticidad de la goma, basta un simple golpecito en la boca de campana para que los dados contenidos en su interior se muevan en todas direcciones con el fin deseado.

3ª.- "UN DISPOSITIVO APLICABLE A JUEGOS DE AZAR EN LOS QUE SE UTILIZAN DADOS Y FICHAS".

Madrid, 1ª. de marzo de 1.951

[Handwritten signature]

259 89



Madrid, 1º Mayo 1.031
E. A. Miralles

Q. 1.031