

25450



H/V.

MEMORIA DESCRIPTIVA

que se acompaña a la solicitud de un modelo de utilidad por veinte años en España, por: " J U G U E T E ", a favor de Don Saturio Vegas Guijarro, residente en Madrid, Plaza de Santa Bárbara, 9.-

=====

El presente modelo de utilidad se refiere a un juguete formado por varios elementos sucesivos, unidos entre sí de modo flexible, de los cuales el primero lleva dos ruedas motoras, movidas por un dispositivo de cuerda de juguetería, y el segundo una rueda directriz y se une al primero por un eje vertical y una biela, accionada por el referido mecanismo de cuerda, de modo que al avanzar el juguete por el suelo o superficie apropiada, lo hace serpenteando por los alternativos y continuos cambios de dirección del segundo cuerpo respecto al primero.

El juguete así formado puede por ejemplo asemejar los distintos elementos del cuerpo de una serpiente, o cualquier



otra forma que se considere apropiada, y usualmente se harán los dos primeros elementos con los mecanismos y las bases que lo soportan metálicos y la cubierta de unos y otras, o cuerpos de los elementos, de material plástico u otro que se juzgue adecuado; mientras que los restantes elementos a partir del tercero serán también de uno de estos materiales o celuloide y tendrán su parte inferior de forma y consistencia adecuadas para resbalar sobre el suelo o análogo.

Se vé pues que dentro de las reivindicaciones que se establecen pueden fabricarse diversos tipos de juguetes, tanto por la forma y tamaño de sus elementos, como por los materiales de que se le construya y detalles de su presentación y organización; pero como las variaciones que así se hagan no afectan a la esencialidad reivindicada, los distintos juguetes que se construyan con cualesquiera de esas modificaciones no serán sino variantes igualmente comprendidas y protegidas por el presente registro.

En esta idea las adjuntas figuras corresponden únicamente a una forma de ejecución, sin carácter alguno limitativo, que se presenta a título de ejemplo de realización para concretar cuanto se dice en esta memoria descriptiva.

La fig. 1 muestra una vista longitudinal en alzado del juguete cuyo modelo se reivindica.

La fig. 2 corresponde a la proyección en planta del mismo.

La fig. 3 detalla la vista por la parte inferior de los dos primeros elementos del juguete.

La fig. 4 se refiere a la vista en alzado de dichos elementos.

Con referencia a estas figuras y a los números que sobre ellas designan los distintos elementos del juguete representado, la descripción del mismo es como sigue:

25450



3.-

Se compone del elemento 1 o cabeza que es el motor; del 2 que dá lugar a las fluctuaciones en el desplazamiento del juguete sobre el suelo o superficie adecuada y de varios elementos 3 que son arrastrados por los anteriores.

5 Entre los elementos 1 y 2 forman un conjunto que descansa sobre las ruedas 4 y 5, de las que las primeras son motoras, accionadas por un mecanismo de cuerda de juguetería, soportado por la armadura 6 que a su vez va montada en la planta del elemento 1.

10 Ese mismo mecanismo de cuerda hace girar a la manivela 8, que acciona a la biela 7, acodada en su otro extremo para entrar en el orificio 10, de la base del elemento 2; con lo cual este último, que va articulado en 9 al primero, toma un movimiento oscilante, que dá lugar a que el juguete se desplace serpenteando, al moverse fluctuando como indican las flechas A-B de la
15 fig. 3.

Como se observa en ésta, la planta del elemento 1 lleva un rebajo que permite el movimiento del extremo de la biela 7, que entra en el orificio 10. Los puntos negros que se señalan en la fig. 3 son los extremos de los pitones de las cubiertas de los elementos 1 y 2, que entran en sus correspondientes bases; aquellas como se ha dicho, son de baquelita u otro material apropiado y estas últimas usualmente de chapa de hoja de lata.

20 Los elementos 3 se unen entre sí, y el primero de ellos al 2, sencillamente por una doble cuerda 11, o elemento equivalente, que al mismo tiempo que proporciona la adecuada flexibilidad al conjunto, para que tome el movimiento serpenteante indicado, asegura la estabilidad de los elementos que le forman.



N O T A.-
 =====

El presente modelo de utilidad comprende las siguientes reivindicaciones:

5 1.- Juguete caracterizado porque está constituido por varios elementos sucesivos, unidos entre sí de modo flexible, de los cuales el primero lleva dos ruedas motoras, movidas por un dispositivo de cuerda de juguetería y el segundo una rueda directriz y se une a aquél por un eje vertical y una biela, accionada por el referido mecanismo de cuerda, de modo que al avanzar el juguete por el suelo, o superficie apropiada, el segundo cuerpo oscila continua y alternativamente hacia uno y otro lado haciendo que el avance se efectúe serpenteando.

10 2.- Juguete según lo reivindicado en el punto anterior, caracterizado porque la base del primer cuerpo lleva un rebajo, para permitir el movimiento del extremo de la biela que mueve el segundo, y como la de éste los alojamientos para los ejes de ruedas y para los pitones de sujeción de las cubiertas o cuerpos propiamente dichos de tales elementos.

15 3.- Juguete, según lo reivindicado en los puntos anteriores, caracterizado porque los restantes elementos del juguete se unen entre sí y al segundo por dos cuerdas o similares, que atraviesan axialmente a todos ellos, y cada uno de esos elementos está constituido por una cubierta del mismo material que la de los primeros y forma conveniente, mientras que su base es de forma y consistencia adecuadas para resbalar sobre el suelo o análogo.

20 4.- " J u g u e t e ".

Según se describe y reivindica en la presente memoria

25450



6.-

descriptiva y se ilustra con los dibujos que a la misma se acompañan.

Consta esta memoria de cinco hojas roliadas y escritas a máquina por una sola de sus caras.

Madrid, a 29 de Diciembre de 1960.

GUILLERMO ROEB
D. P.

F 25450



Fig. 1.



Fig. 2.

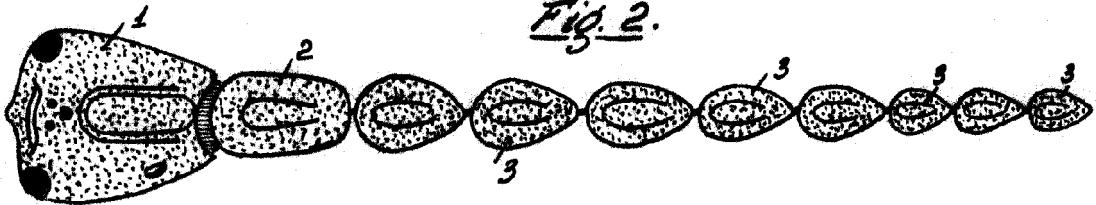


Fig. 3.

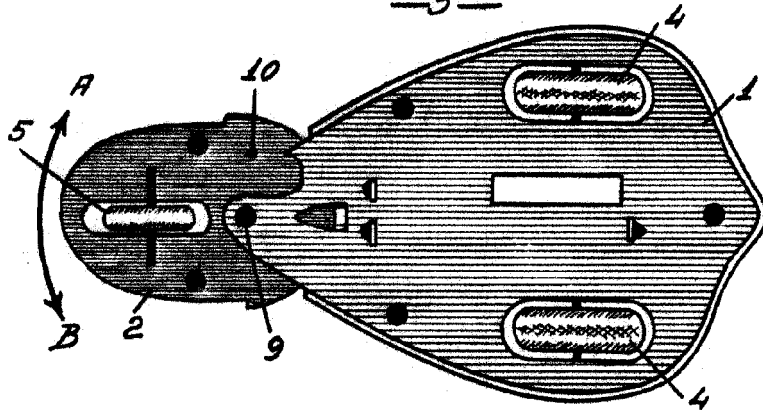
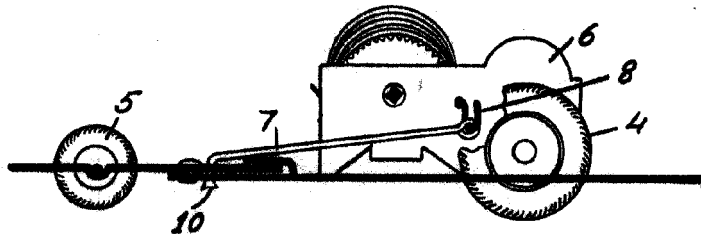


Fig. 4.



ESCALA VARIABLE

Clive