

13.



MODELO DE UTILIDAD

a favor de

Da. Montserrat CORNET RIERA y Da. Ma. Remedios CANALS CENDROS
de nacionalidad española - domiciliadas en c/ Caspe, núm. 80,
BARCELONA,

por:

" Un juego para niños ".

-----:oOo:-----

D e s c r i p c i ó n

Este modelo de utilidad se refiere a un juego que puede jugarse entre tres o más niños y que resulta sumamente entretenido.

Está constituido este juego por una serie de tar-



jetas análogas a una baraja, en la cual las tarjetas están divididas en grupos de un número determinado de tarjetas, igual para todos los grupos. Todas las tarjetas de cada grupo tienen un mismo dibujo y llevan además del dibujo un texto, que se completa entre todas las tarjetas del grupo y que reproduce una canción o un cuento. Al repartir estas tarjetas entre varios niños, cada uno de ellos tiene que procurar reunir todas las tarjetas referentes a una misma canción o cuento y gana el juego el niño que primero reúne una canción o cuento completo.

Si por ejemplo, se hace constar el juego de 48 tarjetas, como una baraja, se puede dividir en seis grupos de ocho tarjetas cada uno, de manera que el conjunto del juego comprenderá seis canciones o cuentos. Cada uno de estos grupos de tarjetas lleva una orla o dibujo alusivo al asunto de la canción o cuento y además en cada una de las tarjetas hay una parte de la canción o del cuento, de manera que reuniendo y ordenando las tarjetas de este grupo se obtenga la canción o cuento completo. Para facilitar la ordenación de las tarjetas de cada grupo, además de distinguir los grupos por los dibujos o por otras contraseñas que se considere conveniente, se numeran correlativamente las tarjetas de cada grupo.

En el plano adjunto se representa como ejemplo la primera tarjeta de un grupo correspondiente a una canción. Todas las tarjetas del grupo llevan la orla o dibujo característico del mismo y a continuación la letra y música de la canción o el texto del cuento, si se trata de un cuento. Además la primera tarjeta del grupo lleva el título de la canción o cuento.

Así la tarjeta representada en el plano, tiene



una orla con un dibujo alusivo a la canción, en el ángulo superior izquierdo lleva la letra "A" que distingue el grupo de tarjetas y debajo del dibujo, a la derecha, la cifra "1" que indica el orden de la tarjeta dentro del grupo. Debajo de la viñeta o dibujo comprende la tarjeta varias líneas de pentagrama con la música y la letra de la parte correspondiente de la canción y como se trata de la primera tarjeta del grupo, lleva además antes del pentagrama, el título de la canción.

Este juego se juega repartiendo entre varios niños las tarjetas después de mezcladas o barajadas. Luego cada uno de los niños tiene que procurar reunir todas las tarjetas de un cuento o canción, cambiando las que no le interesen con otro jugador según las reglas que se establezcan en cada caso y gana la partida el niño que logra reunir más canciones o cuentos completos.

-----: N O T A :-----

Se reivindica como objeto de este registro de modelo de utilidad:

1.- Un juego para niños compuesto de una serie de tarjetas divididas en varios grupos y comprendiendo todas las tarjetas de cada grupo una misma orla o dibujo característico del grupo y además cada una de las tarjetas la parte correspondiente de una canción o de un cuento, de manera que reuniendo todas las tarjetas de un grupo se tenga la canción o cuento completo, a fin de que se pueda repartir las tarjetas entre un grupo de niños, cada uno de los cuales procura luego reunir todas las tarjetas correspondientes a uno o varios grupos, ganando el juego el niño que logra completar más gru-

25356

- 4 -

13



pos.

2.- Juego para niños según la reivindicación anterior, caracterizado porque todas las tarjetas de un mismo grupo, correspondientes a un mismo cuento o canción llevan un mismo dibujo o contraseña y además están numerados según el orden correlativo que completa el texto del cuento o canción.

3.- Un juego para niños.

Esta memoria consta de cuatro páginas, escritas por una sola cara.

BARCELONA, 13 DIC. 1950

P.A.
JOSE ALI SOLIDAR



1

Este momento
es el momento!

ellee

P. P.