



24852

MEMORIA DESCRIPTIVA

que se acompaña a

la solicitud de

un MODELO DE UTILIDAD por VEINTE AÑOS en ESPAÑA

a favor de

Don JUSTO LARA GARZON, residente en JEREZ DE LA FRONTERA,

(Cádiz) - Pl. del Carmen -3,

por

" UN DISPOSITIVO PARA PRODUCIR UN MOVIMIENTO SOLAMENTE

CUANDO SE INTRODUCE EN EL UNA MONEDA ".

Inventor: El solicitante, de nacionalidad española.

//////



24852

La invención a que se refiere la presente Memoria, constituye una novedad industrial con características y ventajas que la hacen merecedora del privilegio de explotación que por ella se solicita, de acuerdo con las prescripciones del Estatuto vigente de la Propiedad Industrial de 26 de julio de 1929, texto refundido, publicado el 30 de abril de 1930.

El dispositivo a que nos referimos, se representa en el dibujo que se acompaña, que muestra dos posiciones del mismo que permiten comprender cuál es su estructura y cómo funciona.

El referido dispositivo tiene por fin proporcionar un movimiento inicial en juegos de futbol de mesa, permitiendo este movimiento la salida al campo de los balones. Su finalidad es conseguir que solamente pueda producirse este movimiento inicial cuando se arroja una moneda por el orificio previsto al efecto y que no sea posible producir sino un solo movimiento por cada moneda que se emplee.

Los medios para conseguir este resultado consisten substancialmente en una barra E, provista de un mango D, que está nivelada por medio de un pestillo o diente C, cuyo extremo cae sobre una hendidura situada en la misma barra, impidiendo de este modo el movimiento longitudinal de ésta. Sobre la barra citada existe una acanaladura escodada A, provista de un orificio exterior, por donde se introduce una moneda, de tal modo, que esta moneda al caer se introduce verticalmente en una cavidad B, situada frente al diente de sujeción de la barra. En esta posición se consigue, tirando del mango D, que el diente C, se levante al ser empujado por el borde superior de la moneda, quedando de este modo libre la barra para moverse hacia uno y otro extremo, hecho lo cual

24852



35

la moneda cae hacia la parte inferior del aparato por el lugar indicado con la letra H, lo que produce una nueva inmovilización de la barra, en cuya muestra G. vuelve a introducirse el diente C. Al tirar del mango D. una vez levantado el diente, la barra corre hacia la derecha y soltándole, y por efectos del muelle helicoidal F, se vuelve hacia la izquierda comunicando su movimiento de impulsión a otros mecanismos.

40

Hecha la descripción que antecede, es preciso añadir que los detalles de realización de la idea expuesta pueden variar sin que por ello cambie la esencia de la invención, que es la que se desprende de los párrafos que anteceden y la que se reivindica en la siguiente

NOTA

45

En resumen: El Modelo de Utilidad que se solicita recaerá sobre las reivindicaciones siguientes:

50

1.- Un dispositivo para producir un movimiento solamente cuando se introduce en él una moneda, caracterizado porque consiste esencialmente en una barra inmovilizada por un pestillo o diente que la mantiene fija y de medios por los cuales es posible levantar ese pestillo y mover la barra referida, siendo estos medios un conducto provisto de un orificio de entrada por donde se introduce una moneda que cae y se aloja verticalmente en una cavidad dispuesta frente al diente de cierre de la barra, de tal modo que tirando del mango de ésta, el borde superior de la moneda hace que se levante el referido diente, al cual empuja hacia arriba, y como consecuencia, la barra, ya libre, puede retroceder y luego, por efecto de un muelle helicoidal, avanzar, comunicando su impulso a otros mecanismos.

60

2.- Se reivindica por último, como objeto sobre el que ha de recaer el Modelo de Utilidad que se solicita: "UN DIS-

24852



POSITIVO PARA PRODUCIR UN MOVIMIENTO SOLAMENTE CUANDO SE INTRODUCE EN EL UNA MONEDA \*.

Todo conforme queda descrito en la presente Memoria, que consta de cuatro hojas, escritas a máquina, y dibujos que se acompañan.

35

Madrid, 28 octubre de 1.950.

ALFONSO UNGRIA

