



-9

24661

M O D E L O
D E
U T I L I D A D

a favor de Don ARTURO JUSTO GAMUNDI, de nacionalidad española, residente en Barcelona, calle Vich, 23, por "JUEGO DE FUTBOL DE SALON PERFECCIONADO".

- . -

MEMORIA DESCRIPTIVA

- La presente invención se refiere a un juego de fútbol de salón dotado de notables perfeccionamientos, los cuales implican unas mejoras en el funcionamiento general del juego, evitándose desgastes y roturas de las piezas móviles y eliminándose el peligro de lesiones por parte del jugador, resultando el juego de fútbol de salón de especial aplicación en los grandes locales de recreo, en los que resulta difícil controlar las cantidades a percibir por el propietario como resultado de las partidas efectuadas
- 5.
 - 10.



durante un tiempo determinado.

- Esencialmente, estos perfeccionamientos consisten en formar la mesa de juego dividida en dos partes principales, de las cuales una viene ocupada por el terreno de juego y la segunda, situada debajo de aquélla, provista de un dispositivo de recogida de la pelota, la cual, al efectuarse un gol, penetra en una abertura practicada en un punto determinado de las porterías, deslizándose por un plano inclinado dispuesto en la cámara inferior y dirigiéndose a una cubeta articulada a basculante, la cual está unida a un mecanismo para introducción de monedas, pasando la pelota, a su caída de la cubeta, a un cajón colector, después de haberse actuado sobre el mecanismo indicado, y siendo recogida de este cajón para proseguir el juego. En la parte inferior del cajón de recogida de la pelota va colocado otro de igual constitución destinado a recibir las monedas que se introducen en el mecanismo de canje. Las varillas de accionamiento de las figuras que representan los jugadores, van provistas de unos topes y de unos muellés destinados a limitar el recorrido longitudinal de aquéllas ya amortiguar el golpe contra las paredes de la mesa de juego. El mecanismo para accionar la cubeta de recogida de pelotas está formado por un simple pasador provisto de muelles adecuados que sólo puede seguir la tracción de un botón exterior cuando se introduce una moneda que libera aquel pasador de un fiador colocado conveniente-
- 5.
 - 10.
 - 15.
 - 20.
 - 25.



mente, estando unido a este pasador una varilla o alambre unido a la cubeta, a la que imprime un giro cuando puede tirarse del botón del mecanismo.

5. Para la mejor comprensión de la presente memoria descriptiva, se acompaña un dibujo en el que, tan sólo a título de ejemplo, se representa un caso práctico de realización de un juego de fútbol de salón construido de acuerdo con los perfeccionamientos de la invención.

10. En dicho dibujo, la figura 1 es una vista en planta superior de la mesa de juego; la figura 2, una sección longitudinal por la línea II-II de la figura 1; la figura 3 corresponde a una vista seccionada transversalmente por la línea III-III de la figura 2; la figura 4 es un detalle del elemento amortiguador de las varillas de accionamiento de las figuras de juego; y la
15. figura 5 muestra el mecanismo accionador del dispositivo colector de pelotas.

20. La mesa de juego está dividida en dos recintos, de los cuales uno forma el campo de juego -1-, constituyendo el otro, que se halla colocado debajo de aquél, una cámara -2-, que descansa sobre el pie -3- del conjunto.

25. El campo de juego -1- viene limitado por las dos paredes mayores -4-, en las que se apoyan las varillas -5- para accionamiento desde el exterior a través de las empuñaduras -6-, de las figuras -7-, que simulan los jugadores. Estas varillas -5- presentan próximos a las paredes -4-, unos topes -8- provistos de unos

24661

- 9



muelles -9-, los cuales actúan de elemento limitador y amortiguador de los golpes ocasionados por el tope -8- contra las paredes -4- por el desplazamiento axial de las indicadas varillas -5-, quedando de este modo protegidas las figuras -7-.

En los ángulos del campo -1- se disponen unas pistas o planos inclinados -10-, los cuales evitan el que la pelota quede en punto muerto.

En los lados menores -11- de la mesa (figura 3), se han practicado en la parte interior de los mismos, unas aberturas -12-, formadas en la zona destinada a las porterías, quedando entre aquéllas y la pared exterior de la parte superior de la mesa un espacio destinado a permitir el paso de la pelota, la cual, al efectuarse un gol, cae por unos planos inclinados -13-, montados en la cámara -2-. Dichos planos o pistas -13- convergen en el centro de la mesa en un punto ocupado por una cubeta -14- basculante, la cual queda situada sobre un cajón -15-, alojado en el pie -3- de la mesa de juego. Entre esta cubeta -14- y el referido cajón -15-, se halla practicada en la base de la cámara -2- la abertura de paso -16-.

La cubeta -14- se halla articulada por una de sus aristas a una varilla -17-, unida al mecanismo accionador de aquella cubeta, el cual está formado por una pieza -18- solidaria de una placa -19- que se ajusta sobre la pared de la cámara -2-. Esta pieza -18- (figura 5) es portadora de una guía -20- para una moneda de

- 9 JUN 5



24661

5. peso y dimensiones previstos, la cual se introduce por el punto indicado por la flecha y sale por la abertura -21-, cayendo en la entalla -22- que presenta un pasador -23- solidario del botón exterior -24-. Un muelle -25- colocado entre la pieza -18- y el pasador -23- permite el retorno de este último a la posición inicial al soltar el botón -24-. Mientras no se aloja la moneda en la entalla -22-, el pasador -23- queda retenido por un fiador o gatillo interior (no visible pero fácilmente imaginable), quedando dicho pasador -23- libre y pudiendo arrastrar la varilla -17- cuando aquella moneda viene a depositarse en la entalla -22- y a apartar el fiador, en cuyo momento puede hacerse desplazar el referido pasador -23- por medio de su botón -24-.

10. En la parte inferior del cajón colector de pelotas -15- se halla colocado otro de características similares -26-, al que desemboca un conducto -27-, el cual actúa de guía de las monedas que salen por la parte inferior de la ranura -22- del dispositivo diseñado en la figura 5.

15. El funcionamiento del juego de fútbol de salón descrito es el siguiente:

20. Cuando la pelota, que es lanzada de uno a otro jugador entra en la abertura -12- que hace las veces de portería, o sea cuando ha tenido lugar un gol, la misma cae a través de dicha abertura -12- al plano inclinado -13-, pasando a la cubeta colectoras basculante -14-. Para poder proseguir el juego, es preciso disponer



- de dicho balón, para lo cual es preciso introducir una moneda en el mecanismo -18-, tirar del botón -24- y hacer girar la cubeta -14-, con lo que su contenido pasa al cajón -15-, que por ser inclinado, conduce el balón hacia la cara que queda al exterior de la mesa, de donde puede recogerse y colocarse nuevamente en el campo de juego. El funcionamiento del dispositivo de canje se desprende de la figura 5; cuando la moneda libera el pasador -23-, normalmente retenido por un gatillo o similar, aquél puede arrastrar la varilla -17- y hacer bascular o girar la cubeta -14- hasta conseguir la expulsión de su contenido, que cae en el cajón -15-, de donde es recogida. Las monedas que se introducen por la guía -20- pasan a un segundo cajón que obra de caja -26- gracias a la conducción -27- que atraviesa el primer cajón -15- y va a situarse a la salida de la abertura -22-.

- Para evitar roturas y reducir el golpe de las piezas de juego, quedan previstos los topes graduables o fijos -8- a las varillas -5-, amortiguando las violentas percusiones de los mismos contra las paredes -4- de la mesa gracias a unos muelles helicoidales libres -9-.

En resumen, los perfeccionamientos descritos pueden concretarse en los siguientes puntos:

- a) Dispositivo amortiguador de las varillas de accionamiento de las figuras o jugadores;
- b) Disposición de canje, formada por un mecanismo de entrada de monedas y uno de salida de pelotas, constituido el primero por aberturas de paso de estas últimas

24661

- 9 -



desde el campo de juego a unas pistas inclinadas y a una cubeta colectora basculante, y el segundo por un mecanismo que permite el accionamiento de esta última previa la introducción de una moneda apropiada.

5. Serán independientes del objeto de la invención los materiales, formas y dimensiones, tanto absolutas como relativas, de los elementos componentes de los juegos de fútbol de salón construídos de acuerdo con la invención, siempre que las variaciones que se introduzcan no afecten a su esencialidad.
- 10.

N O T A

Se reivindica como objeto del presente modelo de utilidad:-

15. 1. Juego de fútbol de salón perfeccionado, que se caracteriza esencialmente por presentar la mesa de juego dividida en dos recintos superpuestos, de los cuales el superior está destinado a actuar de campo de juego y el segundo a servir de alojamiento a un dispositivo colector de los balones o pelotas que caen desde el campo de juego al recinto inferior a través
20. de unas aberturas practicadas en los puntos destinados a las porterías, pasando dichos balones al segundo recinto conducidos por unos planos inclinados que convergen en una cubeta basculante colectora, la cual está

24661



- situada sobre un cajón al que irán a parar los balones.
2. Juego de fútbol de salón perfeccionado, según la reivindicación anterior, que se caracteriza por el hecho de que la cubeta está unida convenientemente a un mecanismo tractor que es accionable solamente al ser introducida en el mismo una moneda apropiada, la cual libera un juego de retención de un pasador de arrastre de la referida cubeta, pasando las mencionadas monedas desde el mecanismo de canje a un segundo cajón, situado en la parte inferior del de recogida de pelotas, a través de un conducto apropiado que atraviesa este último.
3. Juego de fútbol de salón perfeccionado, según las reivindicaciones 1 y 2, que se caracteriza por el hecho de que la cubeta basculante sólo hace caer su contenido en el cajón recolector cuando gira arrastrada por el mecanismo de canje, cayendo las referidas pelotas desde aquélla al indicado cajón, del que pueden extraerse fácilmente para proseguir el juego.
4. Juego de fútbol de salón perfeccionado, según las reivindicaciones 1 a 3, que se caracteriza por el hecho de que el mecanismo de canje o introducción de monedas está formado por una placa soporte fijada a la pared del segundo recinto, cuya placa es solidaria de una guía para las monedas, la cual desemboca frente a una entalla o abertura que presenta un pasador, el cual está normalmente retenido por un fiador, bastando la presión de la moneda para dejar libre dicho pasador y permitir que el mismo pueda ser desplazado desde el
- 5.
- 10.
- 15.
- 20.
- 25.



exterior y arrastrar una varilla o similar que accio-
na la cubeta basculante.

6. Juego de fútbol de salón perfeccionado.

5. La presente memoria consta de nueve hojas folia-
das, escritas por una sola cara.

Madrid, a 9 de junio de 1950.

Arturo JUSTO GAMUNDI

p.a.

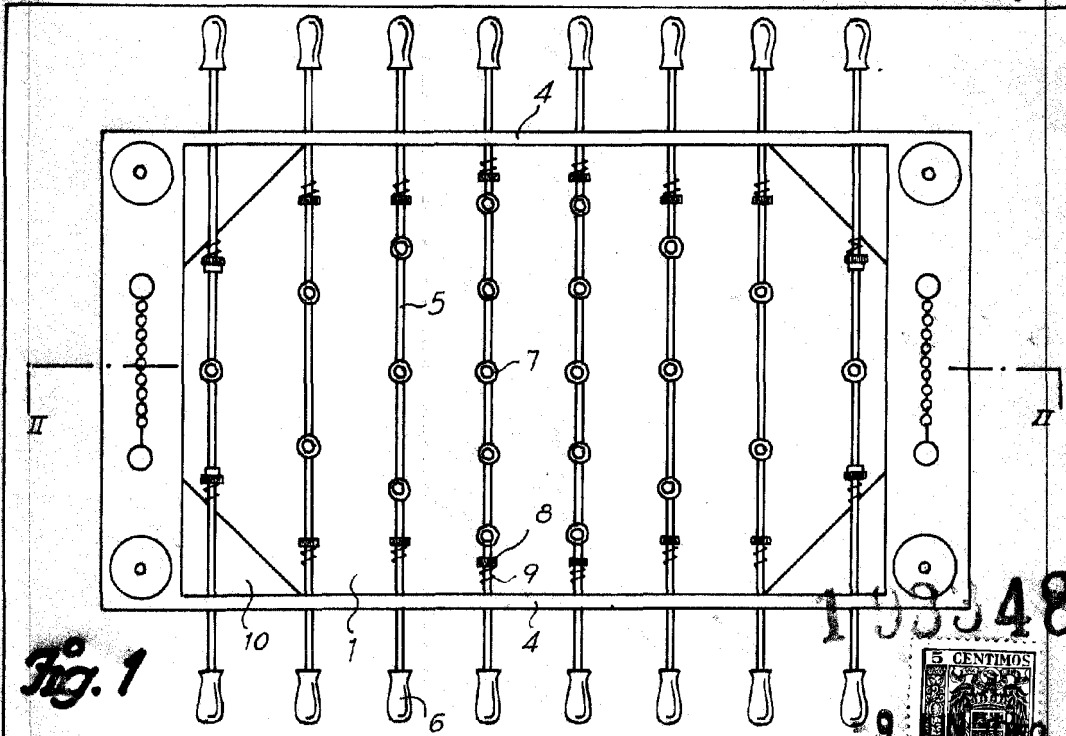


Fig. 1

193548

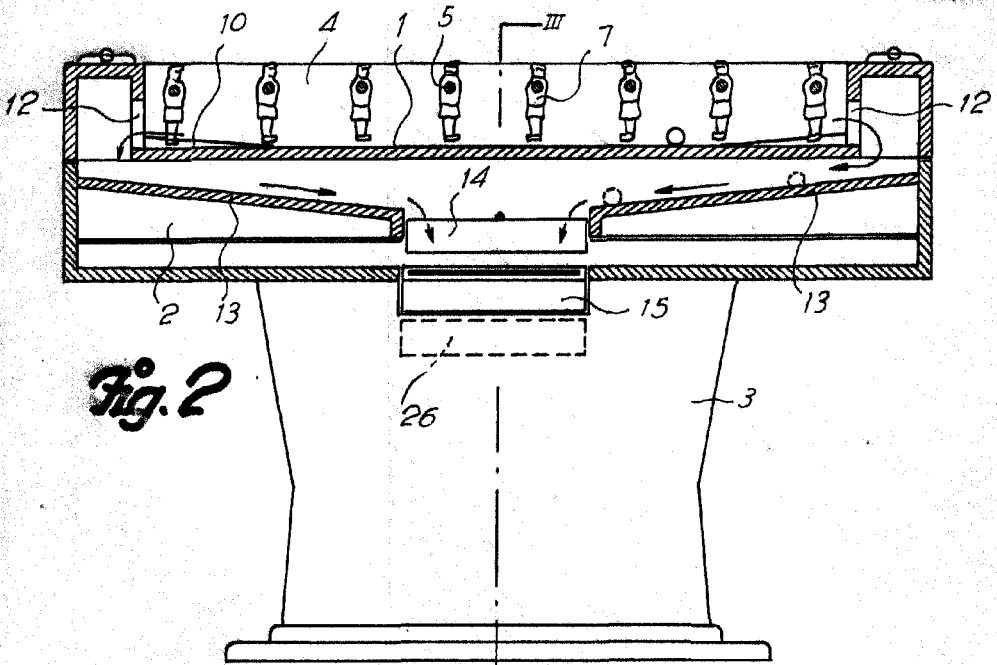


Fig. 2

Madrid, 9 Junio 1950
Arturo Justo Gamundi
p.a.

Alavis

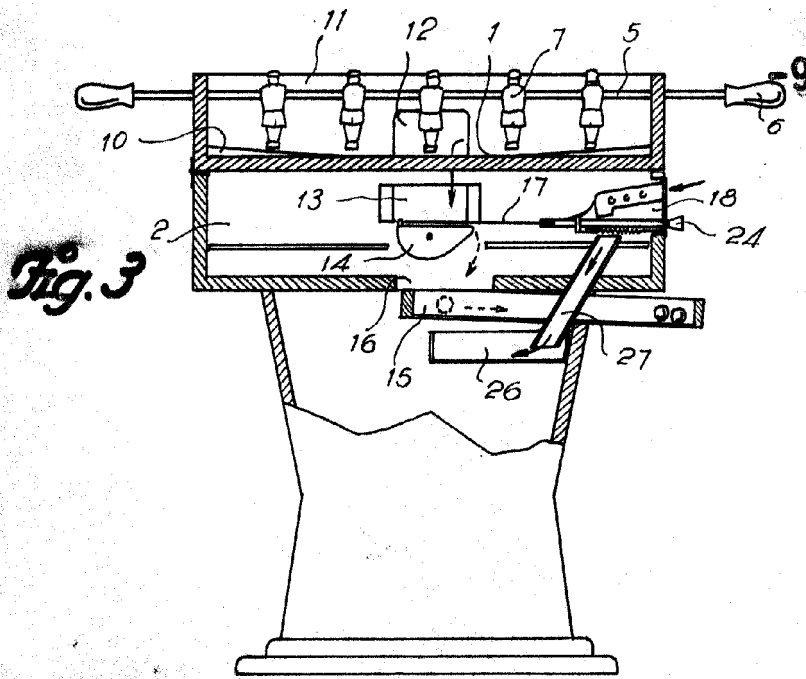


Fig. 3

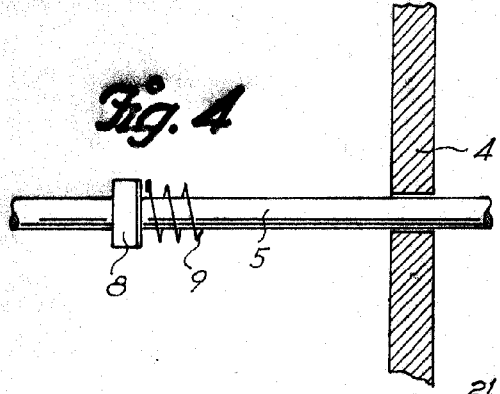


Fig. 4

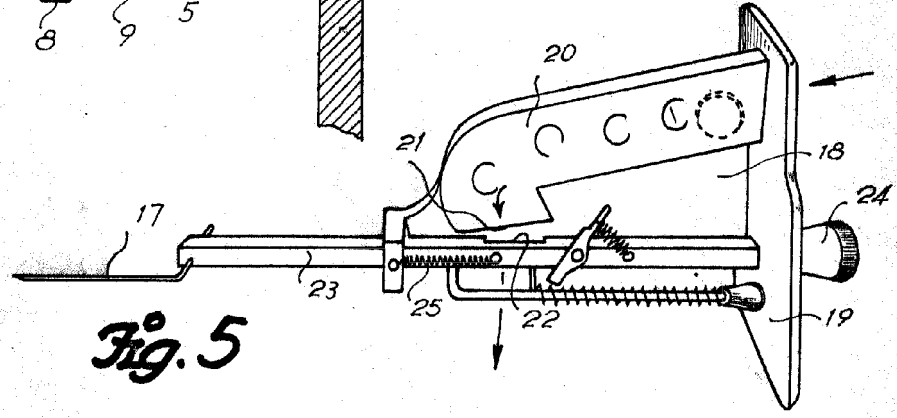


Fig. 5

Madrid, 9 Junio 1950
Arturo Justo Gamundi
P.a.