

Memoria descriptiva que presenta, correspondiente a una -
patente de Modelo de Utilidad, Don Jesús Valdivia Hernández, de na-
cionalidad española y con domicilio en Madrid, Calle de Gasman el
Bueno número 3, por un "JUEGO DE FUTBOL DE SOBREMESA".

El presente JUEGO DE FUTBOL DE SOBREMESA, que presento al
Registro de la Propiedad Industrial, para que pueda ser registrado
como Patente de Modelo de Utilidad, se compone: 1º.- De un tablero
de madera o carton, pintado o impreso, en color verde y dibujado
5.- encima con líneas gruesas blancas, el marcado de un campo de fut-
bol reglamentario, toda la parte del tablero marcada con el campo,
llevará dibujada una cuadrícula suave y pequeña, también dibujada
en color blanco.- 2º.- De un juego de veintidos fichas, que forman
dos equipos completos de jugadores de futbol, estas fichas serán
10.- de madera o pasta, debidamente torneadas y de un tamaño proporci-
onal a aquel en que se fabrique el tablero que indica el campo de
futbol, en la parte superior de la ficha irá adosada, pegada a la
misma, una fotografía de un jugador de futbol y alrededor de dicha
ficha, irán pintados, los colores representativos, de los diferen-
15.- tes equipos de futbol.- 3º.- De una bolita de madera o pasta, que
irá pintada de color marron, representando un balón de futbol y
pegada sobre una peanita color verde.- 4º.- De un marcadorcito de
madera o carton, de forma rectangular, con una peanita para suge-
tarse y en la parte superior del mismo se colocarán los numeros
20.- de los goles que se vayan marcando por los dos equipos contendien-
tes y 5.- De dos dados para tirar y sacar el tanteo correspondien-
te por el que se ha de regir el juego.

La figura numero Uno, del plano, representa el tablero
del campo visto en planta, detallandose en él, lo que se determina
25.- en el apartado número 1, ya citado.

La figura número Dos, representa el dibujo de la ficha
en sus tres posiciones, para que se aprecie su forma.



La fabricación de este juego de futbol de sobremesa, es sumamente sencilla y por lo tanto, factible de industrializar, ya que en su confección, no entran medios mecánicos, salvo las manipulaciones propias de cortado y estampado de cartones y torneado de fichas.

La fabricación se verificará en serie, al objeto de obtener los más bajos costes, siempre claro está, dentro de un correcto orden de la calidad del producto, buena presentación y duración del mismo.

Descrito este JUEGO DE FUTBOL DE SOBREMESA, y salvo las modificaciones que no afecten a su esencialidad, solicito la concesión de la correspondiente Patente de Utilidad Industrial, concretando las reivindicaciones que se expresan seguidamente, sin que por ello se altere el principio fundamental de la citada Patente de Modelo de Utilidad que presento al Registro de la Propiedad Industrial.

NOTA REIVINDICATORIA

En resumen, la Patente de Modelo de Utilidad, que se solicita, recaerá sobre las siguientes reivindicaciones:

1ª.- JUEGO DE FUTBOL DE SOBREMESA, que se caracteriza, por componerse de un tablero rectangular, de madera o cartón, pintado e impreso en color adecuado sobre el que vá marcado con línea gruesa un campo de futbol reglamentario, toda la parte del tablero marcada con el campo, llevará una cuadrícula, suave y pequeña.

2ª.- JUEGO DE FUTBOL DE SOBREMESA, conforme con la reivindicación anterior, se caracteriza por ir provisto de un juego de veintidos fichas de madera o pasta, torneadas y de forma cilíndrica con altura superior al diametro de la base. Estas fichas irán



divididas en grupos de once jugadores, o sea de un equipo completo. Cada juego irá provisto de una bolita pequeña de madera o pasta, con una peanita y pintada de forma que represente un balón de futbol.

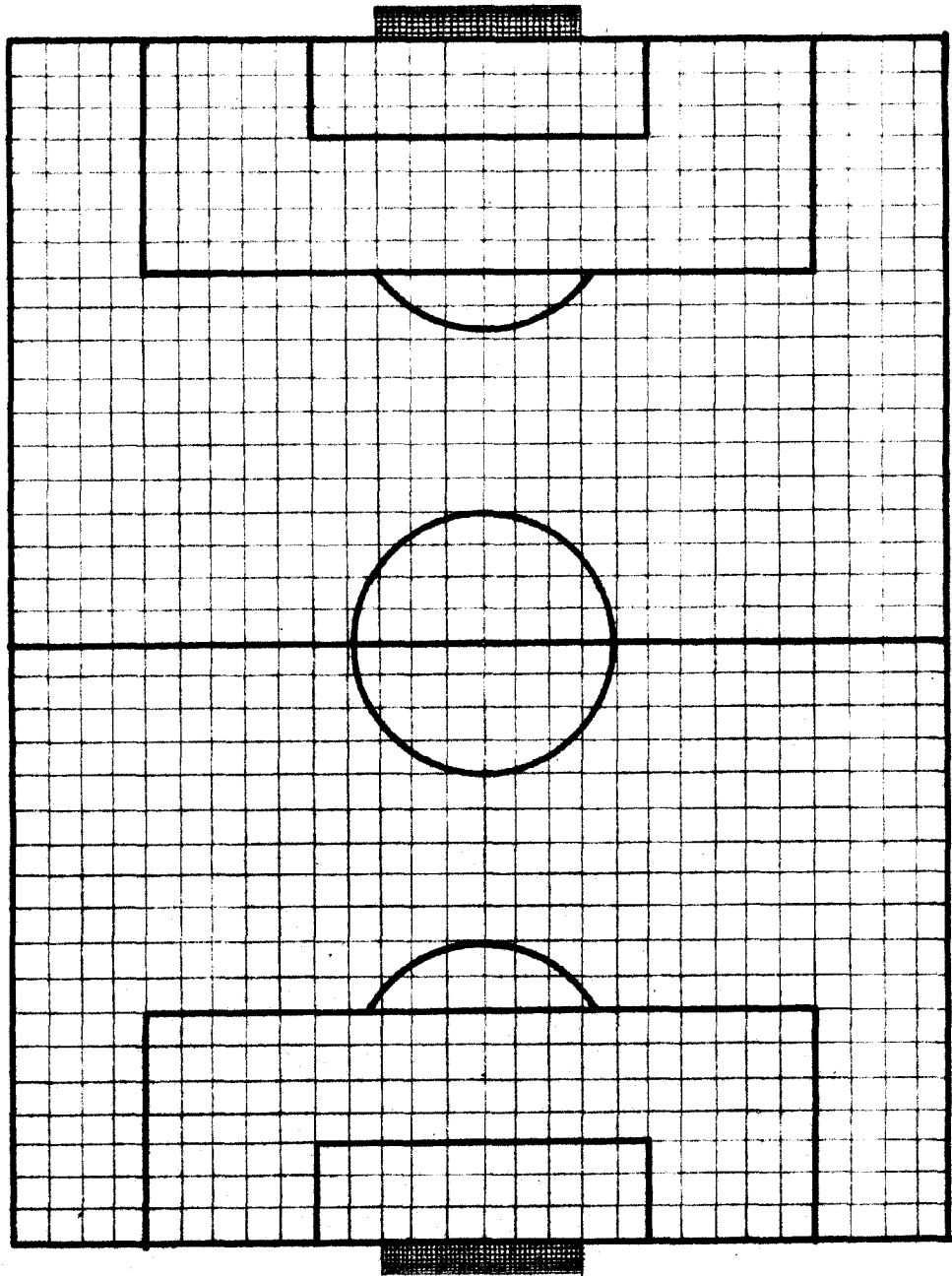
60.-

3º.- JUEGO DE FUTBOL DE SOBREMESA.-

Todo ello según consta en esta memoria descriptiva, escrita a máquina, en tinta de color negra, consta de tres folios escritos por una sola cara y esta formado en su totalidad por sesenta y cuatro líneas (64) líneas.

Madrid 3 de Octubre de 1.950.

1



2

MADRID - 1 DE OCTUBRE DE 1950

Jesús Valderrama