



SEP 1950

24442

24449

MEMORIA DESCRIPTIVA  
=====

correspondiente a un MODELO DE UTILIDAD, por 20 años, a favor de los señores D. FRANCISCO SILVELA MAURA y D. ANTONIO GARCÉS DE MARCILLA, ambos de nacionalidad española y residentes en Madrid, calle de Caramuel nº 5-3º centro y calle Valenzuela nº 6 respectivamente, por: "JUGUETE RECREATIVO INDICADOR DE FUTBOL".

- o - o -

El juguete objeto del presente modelo de utilidad es nuevo y de invención propia de D. Francisco Silvela Maura.

5.- Como su enunciado indica no solamente es juguete recreativo, sino que a la vez sirve para como indicador de resultados de los partidos de Futbol y puntuación general obtenida por cada equipo en la clasificación, así como resultados de cada respectiva jornada.

10.- El nuevo juego tiene además la finalidad de reunir en un solo elemento diversas distracciones de salón, que pueden ser relacionadas todas con el Futbol y siendo estos juegos del tipo del parchessi o de otro análogo.

15.- Del mismo modo, en lugar de referirse al Futbol pueden ser otras las competiciones que sirvan como motivo, sin limitación de ninguna clase.

24442



Dadas las características de este nuevo elemento de juego, se presta a multitud de combinaciones que reglamentadas debidamente, en conjunto o por separado, constituirán otros tantos juegos aplicables al número de personas que deseen actuar.

20.-

Para la mejor interpretación del invento, a continuación se describirá una forma de realización práctica ajustándonos a un juego de cuatro puestos que se representa en el plano complementario de esta memoria, traducido en lo siguiente:

25.-

La figura 1ª presenta una vista frontal de un juego totalmente realizado.

La figura 2ª muestra otra vista del mismo juego por uno de sus lados.

30.-

Y la figura 3ª, por último, es una sección longitudinal del propio juego, por su centro.

Según lo descrito anteriormente y de acuerdo con la representación gráfica, se trata en este caso de un elemento de juego que consiste en un tablero de juego (1) en el que se representa cuatro bandas (2) coincidentes en el centro del mismo tablero.

35.-

Cada una de las bandas se divide en una columna central (3) y en laterales a su vez divididas todas por una línea común horizontal en rectángulos sucesivos.

40.-

Las dos columnas (4) inmediatas al central (3) llevan en cada uno de los rectángulos (5) de arriba a abajo y en disposición de izquierda a derecha, un número correlativo del uno al infinito.

45.-

Las dos columnas (6) inmediatas a las anteriores a izquierda y derecha respectivamente, tienen las casi-

24442



- 50.- llas (7) abiertas y en cada una de ellas aparecerá el nombre del equipo y los puntos obtenidos en la clasificación general del torneo, o bien los goles marcados en el partido último contra el equipo que figura en la casilla de la columna contraria correspondiente a la misma altura en la banda (2), o ambos datos simultáneamente y, por último, las dos columnas laterales extremas (8) reflejan en cada rectángulo los colores de un determinado equipo u otros sin significación futbolística o deportiva.
- 55.- En la parte inferior del tablero y coincidiendo con las casillas abiertas (7) de las columnas antes descritas para la indicación de los nombres de los equipos, puntuación y goles, van dispuestas unas planchas (9) en las que se superponen los referidos datos, cuyas planchas son sustentadas en bandejas (10) las cuales constan de las dobles o dispositivos necesarios para la fijación de esas planchas, introduciéndose las bandejas (10) por las aberturas (11) correspondientes del marco sustentador del conjunto. Cuyas bandejas se extraen por medio
- 60.- de una lengüeta o anilla (12) armada en el extremo que queda al exterior.
- 65.- En la parte central del tablero va acoplada una caja circular (13) en cuyo punto central lleva un cojinete o rodamiento (14) en que, se monta un arbol (15) al que se fija un disco (16) y cuyo arbol (15) sale al exterior por la parte superior del cristal o materia transparente de protección o recubrimiento (17) del tableto (1) a través de otro rodamiento o rodillo (18), armándose en el espárrago saliente un mando (19) para
- 70.- el accionamiento del círculo en sentido giratorio.
- 75.-



24442

80.- El disco (16) lleva marcada una corona circular (20) en todo su contorno dividida en sectores con parrillas de separación y en cada sector un número del uno a infinito igual al de los números marcados en las columnas (6) de las bandas (2).

El círculo central del disco (16) está dividido en sectores radiales (21) con colores iguales a los que figuran en las columnas (8) de las bandas (2).

85.- En virtud de estas combinaciones de números y colores, se hacen las reglamentaciones de los juegos; pudiendo ser alternativos o independientes estos juegos.

90.- Sobre los mismos sectores (21) del círculo central del disco giratorio (16) se pueden disponer los emblemas correspondientes a los equipos y asimismo sobre los colores marcados en los rectángulos de las columnas (8) de colores correspondientes.

95.- Estos colores pueden ser los mismos usados por los equipos de la competición futbolística, por tanto en este caso podrán llevar estos colores las combinaciones características de camiseta y pantalón o solo de la camiseta o de la bandera del club. Dentro de la caja circular central (13), sobre el disco giratorio e impidiendo la salida por medio de la plancha transparente superior, (17) va una bola metálica (22) o de otro material que por sus características resulte de aplicación práctica, la cual al girar el disco salta y va a alojarse en una de las casillas de la corona circular del propio disco giratorio.

100.- Esta bola puede ser sustituida por una lengüeta flexible fijada en un punto determinado de la pared vertical de la caja (13) contenedora del disco giratorio,

105.-



24449

cuya lengüeta al parar el disco quedará sobre una de las divisorias numeradas de la corona circular del propio disco giratorio, como marca o señal.

- En tales términos explicado el invento, debe hacerse la aclaración de que la representación gráfica y descripción precedentes no deben ser interpretadas en sentido limitativo, ya que en la totalidad y en las partes componentes del todo, pueden introducirse modificaciones de disposición, formas, colores, materias, dimensiones y número de franjas que en nada afectan a la finalidad del invento.
- 110.-
- 115.-

---  
N O T A  
=====

Se reivindica como invención propia de los solicitantes, por 20 años:

- 120.- 1ª).- "JUGUETE RECREATIVO INDICADOR DE FUTBOL", caracterizado por que una plancha o tablero protegido por una materia transparente y armado en un marco, representa en el tablero una serie de bandas radiales que parten todas del punto central; diviéndose estas columnas en franjas verticales y el conjunto de las columnas, por líneas paralelas comunes a todas en rectángulos; siendo la columna central lisa y de color uniforme, estando las inmediatas laterales numeradas de arriba a abajo por numeración correlativa; llevando, o no, intercalados rectángulos en blanco; siendo las columnas inmediatas sucesivas compuestas por casillas abiertas; constituyéndose las columnas verticales inmediatas sucesivas por rectángulos de colores distintos cada uno de ellos, representa-
- 125.-
- 130.-

24442



- 135.- 22).- El mismo juguete de la reivindicación anterior, caracterizado por que por debajo de cada banda constituida por columnas, de casillas abiertas van dispuestas en guías u otro medio de sustentación apropiado, unas bandejas con dispositivo o elemento de sustentación de planchas, en las que se marcan los nombres de los equipos o club u otros elegidos al efecto, la clasificación, puntuación o de tanteo, enfrentándose en las dos columnas de casillas abiertas, de cada banda los equipos contendientes de cada jornada, los cuales pueden ser armables o simplemente marcados.
- 140.- 32).- El mismo juguete de las reivindicaciones anteriores, caracterizado por que en el centro del tablero lleva una caja circular en cuyo centro y enfrentado verticalmente con el punto central de la plancha de protección transparente del tablero superior, va armado en cojinete o rodamientos un arbol con mando exterior y para libre giro, en cuyo arbol lleva montado horizontalmente un disco con corona circular circundante formada por casillas sucesivas numeradas con cifras correspondientes a la numeración de las segundas columnas de las franjas centrales; teniendo el círculo central dividido en sectores con colores correspondientes, o para formar combinaciones, a los marcados en las columnas externas de cada banda.
- 155.- 42).- El mismo juguete de las reivindicaciones anteriores, caracterizado por que en la caja central sobre el disco giratorio y bajo la plancha transparente, va una bola libre marcadora en la parada del disco.



24442  
24442

165.- 52).- El mismo juguete de las reivindicaciones anteriores, caracterizado por que la bola, según la reivindicación anterior, puede ser sustituida por una lengüeta que resbale, o no, sobre las casillas de la corona circular del disco para producir el efecto marcador de la bola a la parada del disco y otra, o más, sobre el círculo de colores.

62).- "JUGUETE RECREATIVO INDICADOR DE FUTBOL".

175.- La presente memoria descriptiva consta de siete hojas, foliadas y escritas a máquina por una sola de sus caras, componiendo un total de ciento setenta y cinco líneas incluidas las presentes.

Madrid, 19 de Septiembre de 1.950

ANTONIO ESCRIBA  
P. P.

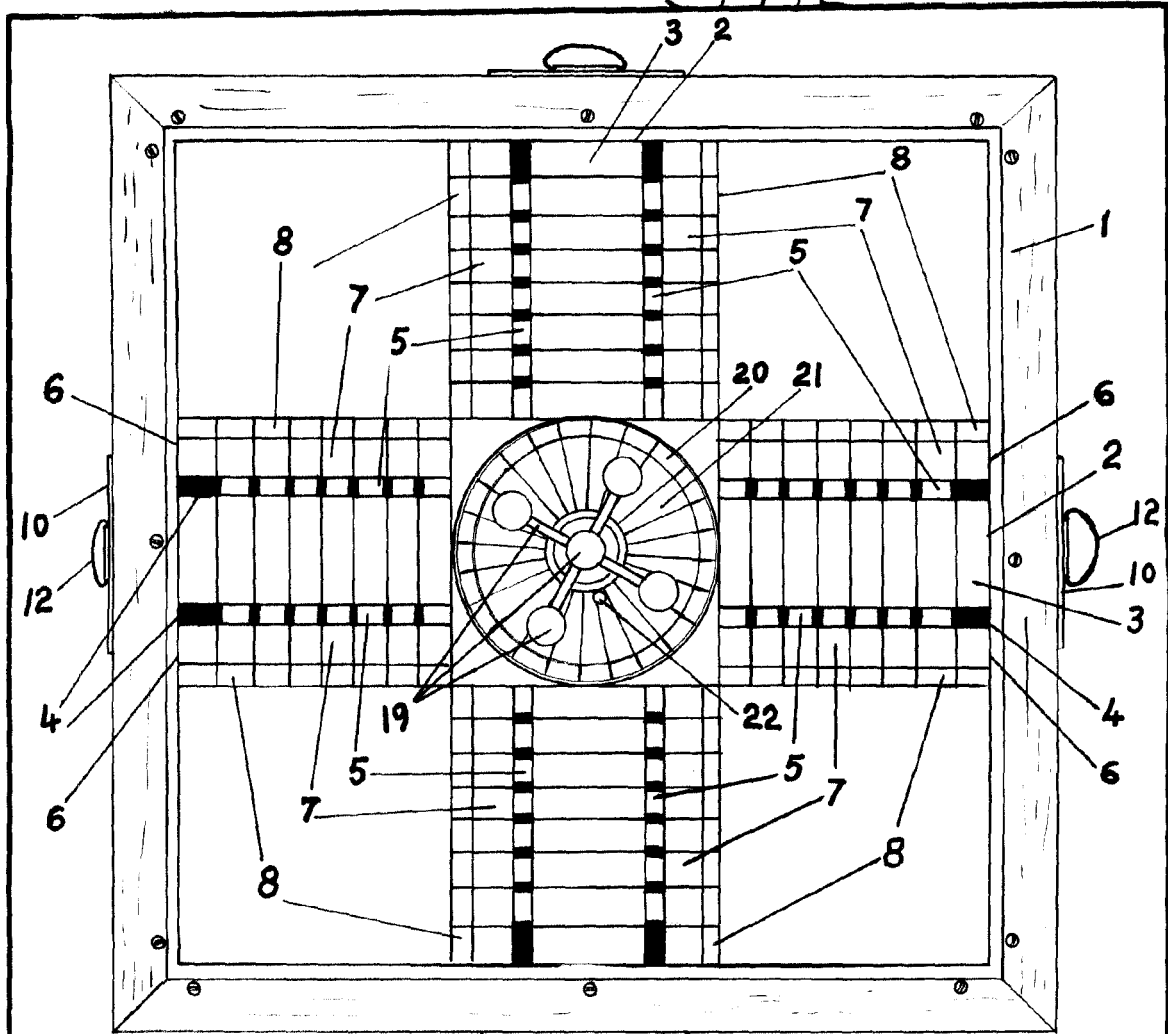


FIG. 1

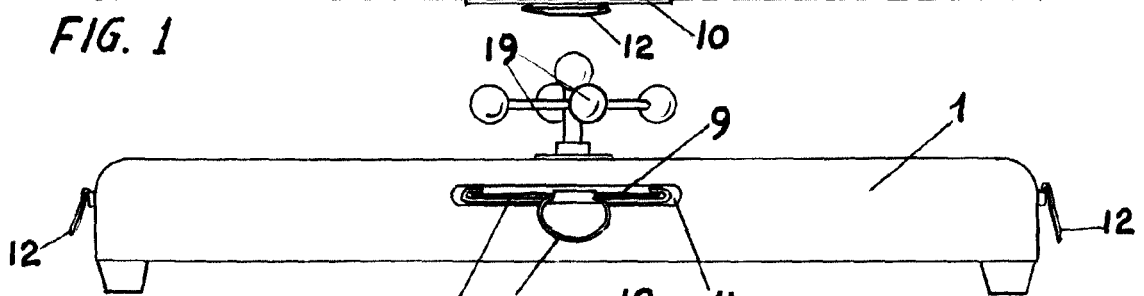


FIG. 2

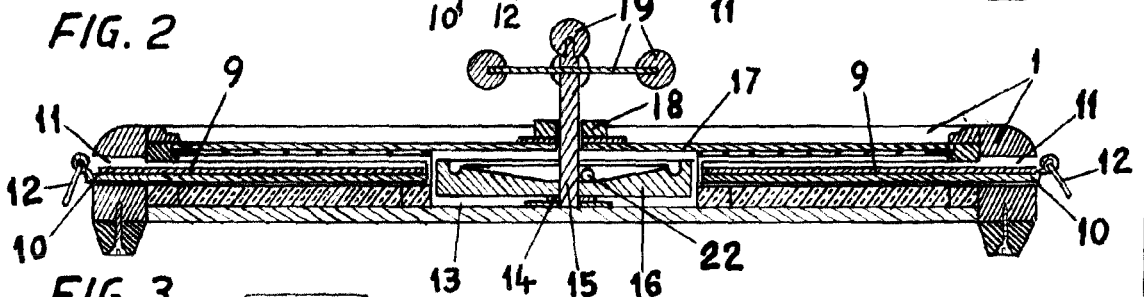


FIG. 3



MADRID, 19 SEPTBRE. 1.950

ANTONIO ESCRIBA

L.P.R.

ESCALA VARIABLE