

243 26



H/V.

MEMORIA DESCRIPTIVA

que se acompaña a la solicitud de un modelo de utilidad por veinte años en España, por: "JUGUETE", a favor de la firma, R I C O, S. A., residente en Ibi (Alicante).-

=====

5 El presente modelo de utilidad se refiere a un juguete que consiste en un automóvil, dotado de una pieza que por un lado tiene forma de capota, apropiada para el mismo, y por el otro presenta unos asientos y el conductor manejando el volante o la disposición que se desée.

10 Tal pieza es giratoria respecto a la carrocería alrededor de un eje montado longitudinalmente en la misma, el cual termina por un extremo en un piñón, que engrana en un sector dentado, giratorio a su vez en otro eje dispuesto de modo adecuado; llevando el sector, por encima de tal eje, un enganche para el extremo de un muelle que por el otro lado va sujeto a la extremidad de una palanca, que también gira alrededor del mismo eje, de mo-



1950

do que, según el muelle quede a la derecha o a la izquierda de él, obliga a cerrar el ángulo que forman dichos elementos y correlativamente al sector a ocupar sus posiciones extremas, haciendo girar al eje y pieza portadora de la capota de modo que ésta quede oculta o no a la vista según se desée.

Dentro de las reivindicaciones que se establecen pueden construirse muy diversos carruajes de juguete con la disposición reseñada, utilizando en cada caso los materiales que se desée y teniendo tal disposición en sí los detalles de organización y presentación que se estimen convenientes; pero como ninguna de tales variaciones afecta a la esencialidad reivindicada, los diversos juguetes que se construyan con cualesquiera de esas modificaciones no serán sino variantes, igualmente comprendidas y protegidas por el presente registro.

En esta idea las adjuntas figuras corresponden únicamente a una forma de ejecución sin carácter alguno limitativo que se presenta a título de ejemplo de realización para concretar cuanto se dice en esta memoria descriptiva.

La fig. 1 representa la vista por su parte anterior del automóvil de juguete, con la disposición que se reivindica y la capota colocada al exterior.

La fig. 2 se refiere a la misma vista, cuando la capota está oculta y visible el conductor del carruaje.

Con referencia a dichas figuras y a las letras que sobre ellas designan los elementos del juguete representado, que interesan a los fines de esta memoria, la descripción de los mismos es como sigue:

El juguete consta de una carrocería cualquiera descapotada, que lleva en el interior una pieza C-D montada giratoria respecto



a la carrocería, alrededor de un eje longitudinal F, cuya pieza, por un lado, forma la capota y por el otro tiene unos asientos y el muñeco que representa el conductor, manejando el volante de conducir; de modo que al girar dicha pieza con su eje, unas veces el juguete presenta la forma indicada en la fig. 1 y otras la expuesta en la 2.

Ese eje longitudinal que se mueve con la pieza C-D, lleva en su extremo el piñón P que engrana en el sector dentado B giratorio alrededor del eje K y que a distancia conveniente sobre éste va unido al muelle M que por su otro extremo va fijo en la palanca A, de modo que tiende a tener cerrado el ángulo formado por dichos elementos, sector B y palanca A. Según que la palanca A se ponga a uno u otro lado el muelle obliga al sector a estar en la posición que corresponde a que sea visible la capota C o la parte D que lleva el conductor. Las flechas de las figuras indican los movimientos correlativos de dichas piezas fundamentales, palanca A y sector B.

N O T A.-  
 =====

El presente modelo de utilidad comprende las siguientes reivindicaciones:

1.- Juguete, caracterizado porque está constituido por un carruaje, dotado de una pieza giratoria respecto a la carrocería, alrededor de un eje montado longitudinalmente en la misma, cuya pieza tiene por un lado forma de capota y por el otro presenta unos asientos y el conductor manejando el volante o la disposición que se desée.

2.- Juguete según lo reivindicado en el punto anterior,

243 26



4.-

5  
caracterizado porque el referido eje tiene en uno de sus extremos un piñón, que engrana en un sector dentado, giratorio a su vez en otro eje, dispuesto de modo adecuado; cuyo sector lleva, por encima de tal eje, un enganche para el extremo de un muelle que por su otro lado va sujeto a la extremidad de una palanca que gira alrededor del referido segundo eje.

10  
3.- Juguete, según lo reivindicado en los puntos anteriores, caracterizado porque el indicado muelle tiende a cerrar el ángulo que forma el sector y la palanca, de modo que según quede el muelle a uno u otro lado del eje de esos elementos el sector ocupa sus posiciones extremas, haciendo que la capota sea o no visible.

3.- J u g u e t e .

Según se describe y reivindica en la presente memoria descriptiva y se ilustra con los dibujos que a la misma se acompañan.

15  
Consta esta memoria de cuatro hojas foliadas y escritas a máquina por una sola de sus caras.

Madrid, a 2 de Septiembre de 1950.

GUILLELMO ROEL

P. P.

243 26



Fig. 1ª

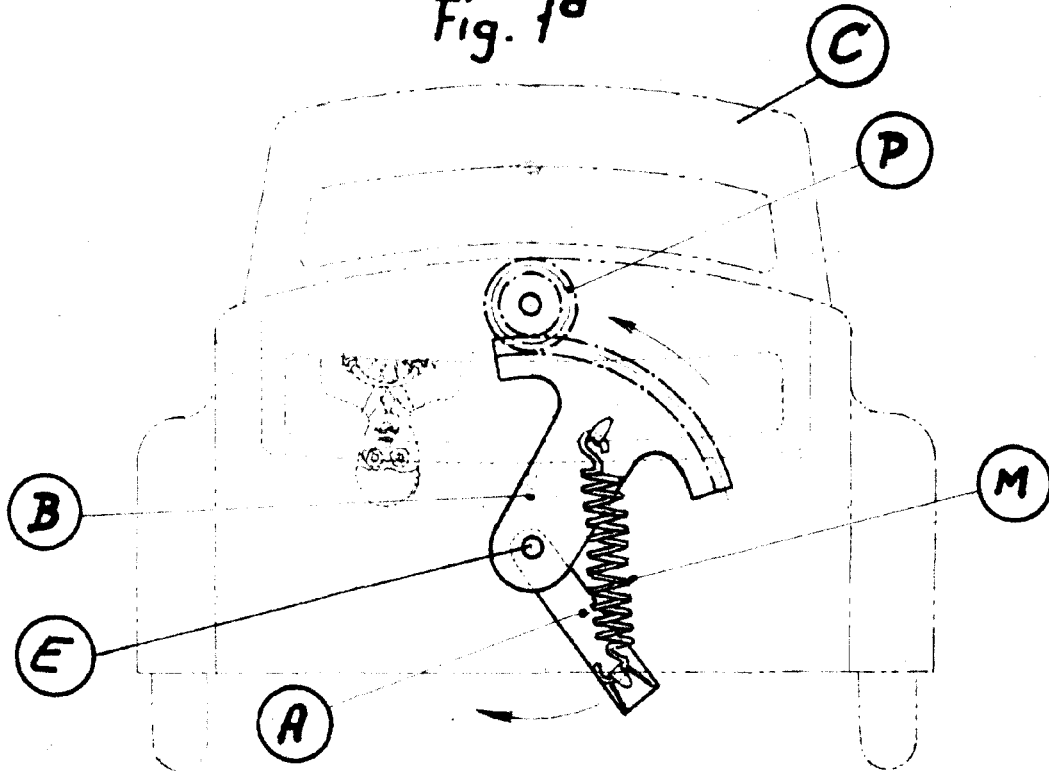
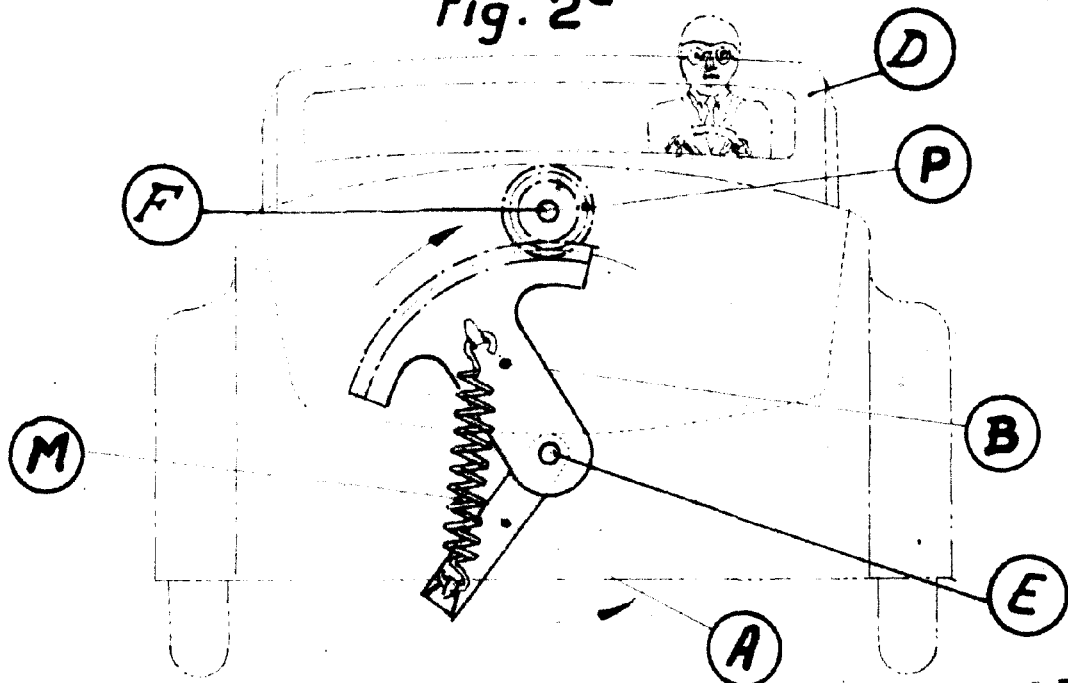


Fig. 2ª



ESCALA VARIABLE  
GUILLERMO ROEB  
P. P.